



FIBA

We Are Basketball

2020 URADNA KOŠARKARSKA PRAVILA

OBRI - URADNA TOLMAČENJA

Veljajo od **1. januarja 2022**

Pravila je sprejela Mednarodna košarkarska zveza (FIBA)



URADNA KOŠARKARSKA PRAVILA 2020

URADNA TOLMAČENJA

Veljajo od **1. januarja 2022**

Kazalo

Uvod	4
4. člen Moštvi	5
5. člen Igralci: poškodbe in pomoč	6
7. člen Glavni trener in prvi pomočnik trenerja: Dolžnosti in pooblastila	9
8. člen Igralni čas, izenačen rezultat in podaljški	11
9. člen Začetek in konec četrtine, podaljška ali tekme	13
10. člen Status žoge	15
12. člen Sodniški met in izmenična posest	16
13. člen Kako se igra z žogo	21
14. člen Posest žoge	22
15. člen Igralec pri metu na koš	23
16. člen Zadetek: Kdaj je dosežen in njegova vrednost	25
17. člen Vračanje žoge v igro	28
18./19. člen Odobrena minuta odmora / Zamenjave	41
23. člen Igralec zunaj igrišča – žoga zunaj igrišča	47
24. člen Vodenje žoge	47
25. člen Korakanje z žogo	49
26. člen 3 sekunde	50
28. člen 8 sekund	51
29./50. člen 24 sekund	54
30. člen Prekršek vrnitve žoge v zadnje polje	67
31. člen Prekršek pri igri na žogo nad obročem in prekršek pri igri na žogo	70
33. člen Dotik: osnovna načela	75
35. člen Obojestranska napaka	77
36. člen Tehnična napaka	80
37. člen Nešportna napaka	91
38. člen Izključujoča napaka	95
39. člen Pretep	97
42. člen Posebni primeri	99
44. člen Napaka, ki jo je mogoče popraviti	104
B - zapisnik - Izključujoče napake	109
F – Tehnična oprema za ogled posnetkov (IRS)	111

Kazalo slik

Slika 1 Primeri naglavnih trakov	5
Slika 2 Zadetek je dosežen	27
Slika 3 Žoga se dotika obroča	73
Slika 4 Žoga je v košu	74
Slika 5 Položaj igralca znotraj/zunaj polja polkroga	75

Tolmačenja pravil, ki so predstavljena v tem dokumentu, so uradna FIBA tolmačenja Uradnih košarkarskih pravil FIBA 2020. Tolmačenja veljajo od 1. januarja 2022. Ta dokument zamenjuje vsa uradna FIBA tolmačenja, ki so bila predhodno izdana.

Kadarkoli je v Uradnih košarkarskih tolmačenjih uporabljen izraz trener, igralec, sodnik, ipd., je poleg moškega spola vedno mišljen tudi ženski. Moški spol se pri izrazih uporablja zgolj zaradi poenostavitve.

Uvod

Uradna košarkarska pravila FIBA je sprejel Izvršni odbor FIBA. Ta pravila redno izboljšuje Tehnična komisija FIBA.

Pravila ostajajo kot je le mogoče jasna in razumljiva, vendar pa raje izražajo principe kot igralne situacije, saj ne morejo zajeti vseh situacij, ki se lahko zgodijo na košarkarski tekmi.

Namen tega dokumenta je, da principe in pojme iz košarkarskih pravil FIBA prenese v praktične oz. specifične situacije, ki se na tekmi lahko zgodijo.

Interpretacije različnih situacij lahko vzpodbudijo sodnike k razmišljanju in dopolnijo njihovo razumevanje pravil.

Uradna košarkarska pravila FIBA ostajajo osnovni dokument, ki se nanašajo na FIBA košarko. Toda prvi sodnik ima vso moč in pravico, da se v situacijah, ki niso natančno zapisane v Uradnih košarkarskih pravilih FIBA ali teh tolmačenjih, odloči sam.

Zaradi doslednosti se v teh tolmačenjih uporablja naziv 'moštvo A' za moštvo v napadu in 'moštvo B' za moštvo v obrambi. Oznake A1 do A5 oz. B1 do B5 so oznake za igralce na igrišču, oznake A6 do A12 oz. B6 do B12 pa oznake za njihove namestnike.

4. člen Moštvi

4-1 Ugotovitev: Igralci moštva morajo imeti opremo v enotni barvi (kompresijski rokavi in podhlače, zapestni in naglavni trakovi ter medicinske terapevtske trakovi) v enotni oz. enaki barvi.

4-2 **Primer:** A1 nosi bel naglavni trak in A2 nosi rdeč naglavni trak.

Tolmačenje: Naglavni trakovi različnih barv niso dovoljeni.

4-3 **Primer:** A1 nosi bel zapestni trak (znojnik), A2 pa rdečega.

Tolmačenje: Zapestni trakovi (znojniki) različnih barv niso dovoljeni.

4-4 **Ugotovitev.** Igralci na tekmi ne smejo nositi naglavne rute, ki je prikazana na sliki.



Slika 1 Primeri naglavnih trakov

4-5 **Primer:** A1 na tekmi nosi naglavno ruto, ki je enake barve kot ostala oprema navedena v tem členu.

Tolmačenje: A1 ne sme nositi naglavne rute. Naglavni trakovi oz. naglavne rute ne smejo imeti elementov za pritrjevanje ter delov, ki visijo iz nje.

5. člen Igralci: poškodbe in pomoč

5-1 Ugotovitev: Če je igralec poškodovan ali izgleda, da se je poškodoval, trener, pomočnik trenerja, namestnik, igralec, ki nima več pravice vstopa na igrišče ali katerikoli spremljevalec njegovega moštva pa vstopi na igrišče, velja, da je tak igralec prejel pomoč na igrišču. Pri tem ni pomembno ali je pomoč tudi dejansko prejel.

5-2 Primer: A1 si je zvil gleženj, zato je igra zaustavljena. Nato:

(a) zdravnik moštva A vstopi na igrišče, da bi oskrbel gleženj A1.

(b) zdravnik moštva A vstopi na igrišče, toda A1 si je že opomogel.

(c) trener vstopi na igrišče, da bi ugotovil poškodbo njegovega igralca.

(d) prvi pomočnik trenerja, namestnik ali spremljevalec moštva A vstopi na igrišče, toda ne nudi pomoči A1.

Tolmačenje: V vseh primerih velja, da je A1 prejel pomoč, zato ga je potrebno zamenjati.

5-3 Primer: A1 prejme pomoč na igrišču s strani fizioterapevta, ki pride na igrišče in igralcu prilepi odlepljen terapevtski trak.

Tolmačenje: A1 je prejel pomoč in mora biti zamenjan.

5-4 Primer: A1 prejme pomoč na igrišču s strani zdravnika, ki pride na igrišče in igralcu pomaga iskati izgubljeno kontaktno lečo.

Tolmačenje: A1 je prejel pomoč in mora biti zamenjan.

5-5 Ugotovitev. Spremljevalec moštva, kateremu je dovoljeno sedeti na klopi, lahko v primeru poškodbe igralca, pomaga igralcu svoje ekipe. Če pomoč ne ovira nadaljevanja igre šteje, kot da igralec ni prejel pomoči in ni potrebno, da je zamenjan.

5-6 Primer: B1 naredi osebno napako nad A1 pri metu na koš, v bližini klopi moštva A. Koš ni dosežen. Med tem, ko A1 izvaja proste mete:

(a) Vodja ekipe ali namestnik A6 poda brisačo, pijačo ali določen dovoljen del opreme drugemu igralcu moštva A na igrišču.

(b) Maser moštva A iz prostora pred klopjo moštva popravi odlepljen terapevtski trak ali na hitro masira del telesa drugemu igralcu moštva A na igrišču.

Tolmačenje: V obeh primerih se šteje, da igralec na igrišču ni prejel pomoči, saj se je lahko igra nadaljevala nemoteno in brez zamude. V tem primeru zamenjava ni potrebna, A1 lahko pa normalno nadaljuje z izvajanjem prostih metov.

5-7 Primer: B1 naredi osebno napako nad A1 pri metu na koš, v bližini klopi moštva A. Koš ni dosežen. A1 po napaki pade na tla in v prostor pred klopjo svojega moštva. Namestnik A6 pomaga vstati igralcu A1, ki je takoj pripravljen za nadaljevanje tekme (v približno 15 sekundah).

Tolmačenje: A1 ni prejel pomoči, ki bi ovirala nadaljevanje tekme ter zato ne bo zamenjan. A1 bo nato izvedel 2 ali 3 pripadajoče proste mete.

5-8 Primer: A1 ima na razpolago 2 prosta meta. Ko sodnik izvaja signalizacijo pri zapisnikarski mizi, gre A1 do svoje klopi ter zahteva brisačo ali pijačo. Spremljevalci moštva mu dajo željeno, nato pa je A1 pripravljen za nadaljevanje tekme (v 15 sekundah).

Tolmačenje: A1 ni prejel pomoči in lahko normalno nadaljuje s tekmo.

5-9 Primer: A1 doseže koš iz igre. B1 pokaže sodniku, da je žoga mokra. Sodnik ustavi igro. Spremljevalec ali kateri drug član moštva B pride na igrišče ter poda igralcu B1 brisačo, ki nato obriše žogo.

Tolmačenje: B1 v tem primeru ni prejel pomoči. Tekma se bo normalno nadaljevala.

5-10 Primer: A1 ima žogo v rokah izven igrišča v **svojem prednjem polju**, da jo vrne v igro. Maser moštva A zapusti prostor pred klopjo moštva v **zadnjem polju moštva** in igralcu A1 izven igrišča popravi odlepljen terapevtski trak.

Tolmačenje: A1 je v tem primeru prejel pomoč in mora biti zamenjan.

5-11 Primer: A1 še nima žoge v rokah izven igrišča v **svojem prednjem polju**, da jo vrne v igro. Maser moštva A ostane v svojem prostoru pred klopjo moštva v **prednjem polju moštva** in igralcu A1 izven igrišča popravi odlepljen terapevtski trak.

Tolmačenje: Maser moštva A je nudil pomoč igralcu A1 v prostoru pred klopjo moštva. Če bo pomoč končana v 15 sekundah, bo A1 lahko ostal v igri. Če bo pomoč trajala dlje, mora biti A1 zamenjan.

5-12 Ugotovitev. Pri odstranitvi resno poškodovanega igralca z igrišča ni nobenih časovnih omejitev, če bi po mnenju zdravnika ta poškodba lahko bila nevarna za igralca.

5-13 Primer: A1 je resno poškodovan, zato je tekma prekinjena že približno 15 minut. Zdravnik je mnenja, da bi bil umik igralca z igrišča lahko zanj nevaren.

Tolmačenje: Zdravnik bo odločil, kdaj se lahko igralca umakne z igrišča. Po njegovi zamenjavi se bo tekma nadaljevala brez kakršnihkoli sankcij.

5-14 **Ugotovitev.** Igralca, ki je poškodovan, krvavi ali ima odprto rano in ne more takoj nadaljevati z igro (v približno 15 sekundah), je potrebno zamenjati. Če pa se tak igralec opomore med minuto odmora, ki je bila odobrena kateremukoli moštvu, lahko tak igralec nadaljuje z igro (saj medtem ura za merjenje igralnega časa ni tekla). To ne velja v primeru, ko je sodnik njegovemu namestniku pokazal znak za zamenjavo, preden je dal zapisnikar zvočni signal za minuto odmora.

5-15 **Primer:** Igra je zaustavljena, ker se je A1 poškodoval. Medtem ko A1 ni takoj pripravljen nadaljevati z igro, sodnik zapiska in pokaže znak za zamenjavo. Trener moštva A (ali B) zahteva minuto odmora:

- (a) preden je namestnik A1 vstopil na igrišče.
- (b) potem, ko je namestnik A1 že vstopil na igrišče.

Ob koncu minute odmora je prej poškodovani A1 pripravljen na igro in želi ostati v igri.

Tolmačenje:

- (a) Odobri se minuta odmora in če si A1 med minuto odmora opomore, lahko nadaljuje z igro.
- (b) Odobri se minuta odmora, toda namestnik A1 je že vstopil na igrišče. A1 torej ne sme ponovno vstopiti na igrišče dokler ura za merjenje časa še ni tekla.

5-16 **Ugotovitev.** Igralce, ki jih je trener določil, da bodo začeli tekmo ali so prejeli pomoč med prostimi meti, se lahko v primeru poškodbe zamenja. V tem primeru ima tudi nasprotno moštvo, če želi, pravico do zamenjave istega števila igralcev.

5-17 **Primer:** Nad A1 je bila storjena osebna napaka, zato sta mu dodeljena 2 prosta meta. Po prvem izvedenem prostem metu sodniki ugotovijo, da A1 krvavi, zato ga zamenja A6, ki bo izvajal drugi prosti met. Sedaj moštvo B zahteva zamenjavo 2 igralcev.

Tolmačenje: Moštvo B lahko izvede zamenjavo samo 1 igralca.

5-18 **Primer:** Nad A1 je bila storjena osebna napaka, zato sta mu dodeljena 2 prosta meta. Po prvem izvedenem prostem metu sodniki ugotovijo, da B3 krvavi, zato ga zamenja B6. Sedaj moštvo A zahteva zamenjavo 1 igralca.

Tolmačenje: Moštvo A lahko izvede zamenjavo 1 igralca.

7. člen Glavni trener in prvi pomočnik trenerja: Dolžnosti in pooblastila

7-1 Ugotovitev. Najmanj 40 minut pred predvidenim začetkom tekme morata oba trenerja ali njuna predstavnika predati zapisnikarju seznam igralcev, ki so primerni za igranje na tekmi, ter njihove številke. Prav tako podata ime kapetana moštva, trenerja in prvega pomočnika trenerja.

Trener je osebno odgovoren, da se številke na dresih igralcev ujemajo s tistimi na listi igralcev. Najmanj 10 minut pred predvidenim začetkom tekme oba trenerja s podpisom na zapisniku potrdita številke in imena igralcev, ki imajo pravico nastopa na tekmi, kot tudi imena trenerja, prvega pomočnika trenerja in kapetana moštva.

7-2 Primer: Moštvo A zapisnikarju pravočasno posreduje seznam igralcev. Številki dveh igralcev nista enaki tistim, ki ju igralca nosita na svojem dresu ali ime igralca manjka v zapisniku. To je ugotovljeno:

- (a) pred začetkom tekme.
- (b) po začetku tekme.

Tolmačenje:

- (a) Napačni številki se popravita in ime igralca se doda v zapisnik brez kakršnekoli kazni.
- (b) Sodnik zaustavi igro, pri tem pa ne sme postaviti nobeno moštvo v podrejen položaj. Napačni številki igralcev se popravita, ime igralca pa se ne sme dodati v zapisnik.

7-3 Primer: Poškodovani igralci ali igralci, ki zaradi različnih razlogov ne bodo igrali na tekmi, ne smejo biti vpisani v zapisnik tekme.

Tolmačenje: Glavni trener mora zapisnikarju predati seznam igralcev s pripadajočimi številkami. Vsi igralci s seznama morajo biti sposobni igrati na tekmi.

7-4 Primer: Poškodovani igralci oz. igralci, ki na tekmi ne bodo igrali, lahko sedijo na klopi moštva, vendar ne morejo biti prijavljeni kot igralci. Poškodovani igralec ali igralec, za katerega je jasno, da na tekmi ne more igrati, lahko na klopi sedi kot eden od osmih (8) spremljevalcev moštva.

Tolmačenje: Vsako moštvo se lahko samostojno odloči, kdo bo sedel na klopi kot eden od osmih (8) dovoljenih spremljevalcev.

7-5 Ugotovitev. Najmanj 10 minut pred predvidenim začetkom tekme morata oba trenerja na zapisniku označiti 5 igralcev, ki bodo pričeli tekmo. Pred pričetkom tekme mora zapisnikar preveriti, če bodo tekmo pričeli pravi igralci. V primeru napačnega igralca na igrišču mora o tem takoj obvestiti najbližjega sodnika. Če je bilo to ugotovljeno pred pričetkom tekme, je potrebno napačnega igralca(e) zamenjati s pravim(i). Če je bilo to ugotovljeno po začetku tekme, se napaka prezre.

7-6 Primer: Ugotovljeno je, da eden izmed igralcev na igrišču ni označen kot eden izmed 5 igralcev, ki bodo tekmo pričeli. To je ugotovljeno:

- (a) pred začetkom tekme.
- (b) po začetku tekme.

Tolmačenje:

- (a) Napačnega igralca se brez kakršnekoli kazni zamenja z enim izmed pet igralcev, ki so označeni, da bodo pričeli tekmo.
- (b) Napaka se prezre in igra se nadaljuje brez kakršnekoli kazni.

7-7 Primer: Trener narekuje zapisnikarju katerih 5 igralcev, ki bodo začeli tekmo, naj označi z oznako »x« v zapisniku tekme.

Tolmačenje: Trener mora lastnoročno označiti 5 igralcev, ki bodo začeli tekmo tako, da v stolpcu pred imenom igralca v zapisniku tekme vpiše oznako »x«.

7-8 Primer: Trener moštva A in prvi njegov pomočnik sta na tekmi izključena.

Tolmačenje: V primeru, ko zaradi izključitve moštva ne moreta voditi ne trener, ne njegov prvi pomočnik, bo vlogo trenerja prevzel kapetan moštva A.

8. člen Igralni čas, izenačen rezultat in podaljški

- 8-1 Ugotovitev.** Interval igre se začne:
- 20 minut pred uradnim začetkom tekme.
 - ko se oglasi zvočni signal ure za merjenje igralnega časa, ki označuje konec igralnega časa v četrtini ali podaljšku.
 - V primeru uporabe tehničnega sistema za predvajanje posnetkov IRS ob koncu četrtine ali podaljška po tem, ko je prvi sodnik sporočil končno odločitev.
- 8-2 Primer:** Nad A1, ki je pri metu na koš iz igre, naredi napako B1 in sicer 0,1 sekunde do konca četrtine. A1 sta dodeljena 2 prosta meta.
- Tolmačenje:** Če IRS ni na razpolago, se morajo sodniki posvetovati in odločiti, da se je osebna napaka nad A1 zgodila znotraj igralnega časa oz. preden se je oglašil signal časomerilca, ki označuje konec četrtine. A1 bo takoj izvedel 2 prosta meta, po katerih se bo tekma normalno nadaljevala. Na uri za merjenje igralnega časa bo ostalo še 0,1 sekunde.
- 8-3 Primer:** Nad A1 je storjena osebna napaka pri metu na koš po tem, ko se je oglašil signal časomerilca, ki označuje konec četrtine.
- Tolmačenje:** Osebna napaka se prezre, saj se je zgodila po izteku igralnega časa, razen v primeru ko gre na nešportno ali izključujočo napako, ki jim sledi četrtina ali podaljšek.
- 8-4 Primer:** B1 naredi osebno napako nad A1 pri uspešnem metu na koš in hkrati z iztekom časa v prvi četrtini. Žoga pade v koš.
- Tolmačenje:** V primeru, ko imajo sodniki na voljo IRS, ga morajo uporabiti. Sodniki morajo odločiti, ali se je osebna napaka B1 zgodila pred iztekom igralnega časa. Če je na glavni uri 0.0 sekund v trenutku, ko se je zgodila osebna napaka, se napaka B1 prezre in koš ne more veljati. V tem trenutku se prva četrtina konča. Po končni odločitvi sodnikov in ogledu IRS posnetka, bo časomerilec sprožil uro za merjenje intervala igre. Igra se nato nadaljuje skladno s pravilom izmenične posesti. Če je na glavni uri več kot 0.0 sekund v trenutku, ko se je zgodila osebna napaka, bo koš A1 veljal 2 ali 3 točke, B1 pa se vpiše osebna napaka. A1 bo imel na razpolago dodaten prosti met. Med prostimi meti lahko igralci zasedejo vsa mesta skakalcev pri protih metih in tekma se bo nadaljevala kot po vsakem zadnjem prostem metu.
- 8-5 Primer:** Nad A1, ki je pri metu na koš iz igre, naredi napako B1. Hkrati se oglasi zvočni signal ure za merjenje igralnega časa, ki označuje konec četrtine. Sodniki niso prepričani ali se je napaka zgodila znotraj igralnega časa in/ali morajo dodeliti 2 ali 3 proste mete.
- Tolmačenje:** V primeru, ko imajo sodniki na voljo IRS, ga morajo uporabiti in ugotoviti ali se je osebna napaka B1 zgodila pred iztekom igralnega časa. Če je na glavni uri 0.0 sekund v trenutku, ko se je zgodila osebna napaka, se napaka B1 prezre in koš ne more veljati. V tem trenutku se prva četrtina konča. Po končni odločitvi

sodnikov in ogledu IRS posnetka, bo časomerilec sprožil uro za merjenje intervala igre. Igra se nato nadaljuje skladno s pravilom izmenične posesti.

Če je na glavni uri več kot 0.0 sekund v trenutku, ko se je zgodila osebna napaka, se sodniki odločijo ali bo A1 metal 2 ali 3 proste mete, B1 pa se vpiše osebna napaka. Med prostimi meti lahko igralci zasedejo vsa mesta skakalcev pri protih metih in tekma se bo nadaljevala kot po vsakem zadnjem prostem metu.

8-6 Primer: A1 meče za tri (3) točke. Žoga je v zraku, ko se oglasi signal za merjenje časa, ki označuje konec tekme. Po signalu B1 naredi osebno napako nad metalcem A1, ki je še vedno v zraku. Žoga pade v koš.

Tolmačenje: A1 bodo priznane tri (3) točke. Osebna napaka igralca B1 se prezre, saj se je zgodila po izteku igralnega časa, razen če gre v omenjenem primeru za nešportno ali izključujočo napako in je potrebno odigrati naslednjo četrtino ali podaljšek.

9. člen Začetek in konec četrtine, podaljška ali tekme

9-1 Ugotovitev. Tekma se ne more začeti, dokler obe moštvi nimata na igrišču najmanj 5 igralcev, ki so upravičeni do igranja in pripravljene na igro.

9-2 Primer: Ob začetku tretje četrtine ima moštvo A na igrišču manj kot 5 igralcev zaradi različnih razlogov (poškodbe, izključitve...).

Tolmačenje: Moštvo A lahko nadaljuje tekmo z manj kot 5 igralci. Obveza, da je na igrišču 5 igralcev, velja samo za začetek tekme.

9-3 Primer: Proti koncu tekme naredi A1 svojo peto napako, zaradi česar mora zapustiti igrišče. Moštvo A lahko nadaljuje tekmo s samo 4 igralci, saj nima več na voljo namestnikov. Ker moštvo B vodi z več kot 15 točkami razlike, zahteva trener tega moštva (zaradi fair playa), da tudi njegovo moštvo nadaljuje tekmo s samo 4 igralci.

Tolmačenje: Zahtevi trenerja moštva B po igranju z manj kot 5 igralci se ne ugodi. Dokler ima moštvo na voljo dovolj igralcev, sposobnih za igro, mora biti na igrišču 5 igralcev tega moštva.

9-4 Ugotovitev. 9.člen določa, kateri koš moštvo brani in na kateri koš moštvo napada. Če po pomoti na začetku katerekoli četrtine ali podaljška začneta moštvi napadati/briniti napačen koš, je potrebno pomoto odpraviti takoj, ko se jo odkrije. Ob tem ne sme biti nobeno moštvo postavljeno v podrejeni položaj. Dosežene točke, porabljen čas, dosojene napake, itd., preden je bila igra zaustavljena, obveljajo.

9-5 Primer: Po začetku tekme sodniki ugotovijo, da moštvi napadata na napačen koš.

Tolmačenje: Tekmo je potrebno čimprej prekiniti, pri tem pa ne sme biti nobeno moštvo postavljeno v podrejeni položaj. Moštvi morata zamenjati koša. Tekma se nadaljuje z najbližje točke na nasprotni polovici igrišča, kjer je bila igra prekinjena.

9-6 Ugotovitev. Tekma se začne s sodniškim metom v krogu na sredini igrišča.

9-7 Primer: V intervalu igre pred začetkom tekme, je A1 dosojena tehnična napaka. Pred začetkom tekme trener moštva B določi B6 za izvajanje prostega meta, vendar pa B6 ni označen kot igralec, ki bo začel tekmo.

Tolmačenje: Prosti met mora izvesti eden izmed igralcev, ki bodo začeli tekmo (član prve peterke). Zamenjava ni mogoča, dokler ura za merjenje igralnega časa ne bo tekla.

Tekma se začne s sodniškim metom.

9-8 Primer: V intervalu igre pred začetkom tekme je igralec moštva A naredil nešportno osebno napako nad igralcem moštva B.

Tolmačenje: Igralec moštva B, nad katerim je bila storjena nešportna napaka, bo pred začetkom tekme izvedel 2 prosta meta. **Ob tem se ostali igralci ne postavijo na mesta ob polju omejitve.**

Če je ta igralec označen kot eden od petih igralcev, ki bodo začeli tekmo, lahko ostane na igrišču.

Če pa ta igralec ni označen kot eden od petih igralcev, ki bodo začeli tekmo, ne more ostati na igrišču. Zamenjal ga bo eden od igralcev moštva B, ki so označeni, da bodo začeli tekmo. Tekma se nato začne s sodniškim metom.

9-9 **Ugotovitev:** V intervalu tekme pred pričetkom prve četrtine, igralec, ki je označen kot član začetne petorke moštva, ne more pričeti tekme zaradi poškodbe ali katerega drugega razloga. V tem primeru se tak igralec lahko zamenja. Nasprotno moštvo lahko v tem primeru prav tako zamenja enega igralca začetne petorke, če to želi.

9-10 **Primer:** V intervalu igre 7 minut pred pričetkom tekme, se A1 poškoduje. A1 je član začetke petorke moštva A.

Tolmačenje: A1 je lahko zamenjan s poljubnim igralcem moštva A. Moštvo B ima v tem primeru prav tako možnost za zamenjavo enega igralca, če samo tako želi.

9-11 **Primer:** V intervalu igre 4 minute pred pričetkom tekme, je A1 izključen. A1 je član začetke petorke moštva A.

Tolmačenje: A1 mora biti zamenjan s poljubnim igralcem moštva A. Moštvo B ima v tem primeru prav tako možnost za zamenjavo enega igralca, če samo tako želi.

10. člen Status žoge

10-1 Ugotovitev: Žoga ne postane mrtva in dosežen zadetek velja, kadar obrambni igralec stori napako nad nasprotnikom, ko je žoga v posesti nasprotnikov, ki so v fazi meta na koš in ki zaključujejo svoj met na koš z neprekinjenim gibom, ki se je začel preden je bila dosojena napaka. To velja tudi v primeru, ko je kateremukoli igralcu, trenerju, pomočniku trenerja, namestniku ali članu na klopi moštva, ki je v obrambi, dosojena tehnična napaka.

10-2 Primer: A1 je pri metu iz igre v fazi meta na koš, ko B2 naredi osebno napako nad A2. To je tretja osebna napaka moštva B v četrtini. A1 dokonča met z neprekinjenim gibom.

Tolmačenje: Koš velja, če je bil dosežen. Tekma se nadaljuje z vračanjem žoge v igro z mesta, ki je najbližje mestu, kjer je bila dosojena osebna napaka.

10-3 Primer: A1 je pri metu iz igre v fazi meta na koš, ko B2 naredi osebno napako nad A2. To je peta osebna napaka moštva B v četrtini. A1 dokonča met z neprekinjenim gibom.

Tolmačenje: Koš velja, če je bil dosežen. A2 ima na voljo 2 prosta meta. Tekma se nadaljuje kot po vsakem zadnjem prostem metu.

10-4 Primer: A1 je pri metu iz igre v fazi meta na koš, ko A2 naredi osebno napako nad B2. A1 dokonča met z neprekinjenim gibom.

Tolmačenje: Žoga postane mrtva v trenutku, ko A2 naredi osebno napako. Koš ne velja, če je bil dosežen, saj gre v tem primeru za osebno napako v posesti moštva. Ne glede na to koliko napak ima moštvo A v posamezni četrtini, bo moštvo B tekmo nadaljevalo z vračanjem žoge v igro z mesta, ki je najbližje mestu, kjer je bila dosojena osebna napaka.

12. člen Sodniški met in izmenična posest

12-1 Ugotovitev. Moštvo, ki ob sodniškem metu na začetku tekme ni prišlo do posesti žive žoge na igrišču, bo ob naslednji situaciji s sodniškim metom imelo žogo na voljo, da jo vrne v igro z najbližjega mesta prekrška.

12-2 Primer: 2 minuti pred pričetkom tekme, je A1 dosojena tehnična napaka.

Tolmačenje: Eden od igralcev, ki je član začetne petorke moštva B, bo izvedel 1 prosti met. Ker še ni bila določena posest žoge na igrišču oz. ker se tekma še ni uradno pričela, se bo tekma pričela s sodniškim metom.

12-3 Primer: Ob sodniškem metu na začetku tekme vrže prvi sodnik žogo v zrak. Takoj zatem, ko se žoga pravilno dotakne skakalec A1:

- (a) je dosojena držana žoga med A2 in B2.
- (b) je dosojena obojestranska napaka A2 in B2.

Tolmačenje: Glede na to, da do posesti žive žoge na igrišču še ni prišlo, sodnik ne more uporabiti pravila izmenične posesti. Prvi sodnik bo izvedel še en sodniški met na sredini igrišča med A2 in B2. Igralni čas, ki je potekel, preden je bila dosojena držana žoga ali obojestranska napaka, ostane porabljen.

12-4 Primer: Prvi sodnik izvede sodniški met na začetku tekme, ko žogo skakalec B1 izbije izven igrišča. Ob vračanju žoge v igro za moštvo A:

- (a) sodniki dosodijo držano žogo med A2 in B2
- (b) sodniki dosodijo obojestransko napako med A2 in B2

Tolmačenje: V obeh primerih na igrišču še ni bilo posesti žoge za eno od moštev, zato bo prvi sodnik izvedel nov sodniški met med igralcema A2 in B2. Po pravilno izvedenem sodniškem metu, bo moštvo, ki ni prišlo v posest žoge na igrišču, upravičeno do vračanja žoge v igro po pravilu izmenične posesti ob naslednji situaciji s sodniškim metom.

12-5 Primer: Prvi sodnik ob sodniškem metu na začetku tekme vrže žogo v zrak. Takoj, ko se žoga pravilno dotakne A1:

- (a) žoga pade izven igrišča.
- (b) jo, preden se žoga dotakne kateregakoli neskakalca ali tal, zgrabi A1.

Tolmačenje: V obeh primerih je zaradi prekrška A1, moštvo B na voljo vračanje žoge v igro. Moštvo B bo imelo na voljo za dokončanje napada 24 sekund, če bo žogo izvajalo v zadnjem polju in 14 sekund, če bo žogo izvajalo v prednjem polju. Po izvajanju bo moštvo, ki ni prišlo do posesti žive žoge na igrišču, ob naslednji situaciji s sodniškim metom, upravičeno do prve izmenične posesti in bo imelo žogo na voljo, da jo vrne v igro z najbližjega mesta prekrška.

12-6 **Primer:** Prvi sodnik izvede sodniški met ob začetku tekme. Takoj, ko se žoge pravilno dotakne skakalec A1, je B1 dosojena tehnična napaka.

Tolmačenje: Poljubni igralec moštva A bo izvedel 1 prosti met. V trenutku, ko bo izvajalec prostega meta prejel žogo za izvedbo prostega meta, se bo puščica izmenične posesti obrnila v smer moštva B. Tekma se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B, najbližje mestu, kjer je bila žoga ob dosojeni tehnični napaki. V primeru, ko se vračanje žoge v igro izvede v zadnjem polju moštva B, bo imelo moštvo B na razpolago 24 sekund za napad. Če jer moštvo B upravičeno do posesti žoge v svojem prednjem polju, bo imelo na razpolago za dokončanje napada 14 sekund.

12-7 **Primer:** Prvi sodnik izvede sodniški met ob začetku tekme. Takoj, ko se žoge pravilno dotakne skakalec A1, A2 stori nešportno napako nad B2.

Tolmačenje: B2 bo imel na razpolago 2 prosta meta. Takoj ko bo izvajalec prostih metov B2 prejel žogo za prvi prosti met, se bo puščica za izmenično posest obrnila v smer moštva A. Tekma se bo nato nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B z mesta določenega za vračanje žoge v igro v prednjem polju moštva B. Moštvo B bi imelo na razpolago 14 sekund za napad.

12-8 **Primer:** Moštvo B je zaradi uporabe pravila izmenične posesti upravičeno do vračanja žoge v igro. Sodnik in/ali zapisnikar naredita napako in žogo pomotoma dodelita moštvu A, da jo vrne v igro.

Tolmačenje: Ko se žoga dotakne igrišča ali se jo dotakne igralec na igrišču, napake ni več mogoče popraviti. Vendar pa moštvo B zaradi te napake ne izgubi pravice do naslednje izmenične posesti. Ob naslednji uporabi pravila izmenične posesti bo do posesti žoge ponovno upravičeno moštvo B (smer puščice za izmenično posest se ne spremeni).

12-9 **Primer:** Hkrati z zvočnim signalom ure za merjenje igralnega časa, ki označuje konec prve četrtine, naredi B1 nešportno napako nad A1. Sodniki odločijo, da se je napaka zgodila po signalu za merjenje časa. Moštvo A je upravičeno do naslednje izmenične posesti na začetku druge četrtine.

Tolmačenje: Nešportna napaka se je zgodila v intervalu igre. Po izteku intervala med prvo in drugo četrtino, bo A1 bo izvedel 2 prosta meta. Pri tem igralci ne zasedejo skakalnih mest vzdolž polja omejitve, ker je igralni čas že potekel. Nato se igra nadaljuje z vračanjem žoge v igro moštva A s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju. Moštvo A bo imelo za napad na voljo 14 sekund. Ob naslednji situaciji s sodniškim metom moštvo A ne izgubi pravice do vračanja žoge v igro zaradi izmenične posesti. Po izvedenih prostih metih mora A1 ostati v igri do naslednje možnosti za zamenjavo, saj ura za merjenje igralnega časa ni tekla.

12-10 **Primer:** Neposredno po signalu za konec tretje četrtine, je B1 kaznovan s tehnično napako. Moštvo A je upravičeno do vračanja žoge v igro po pravilu izmenične posesti ob pričetku zadnje četrtine.

Tolmačenje: Poljubni igralec moštva A bo izvedel 1 prosti met, kjer neskakalci ne zasedejo svojih mest. Zadnja četrtina se bo pričela z vračanjem žoge v igro za moštvo A na srednji črti. Moštvo A bo imelo na razpologo 24 sekund za napad.

12-11 **Primer:** A1 skoči z žogo v zrak, kjer ga pravilno blokira B1. Nato oba igralca doskočita na tla tako, da imata eno ali obe roki trdno na žogi.

Tolmačenje: To je situacija s sodniškim metom in dosoditi je potrebno držano žogo.

12-12 **Primer:** A1 in B1, ki sta v zraku, trdno držita svoji roki na žogi. Ob doskoku na tla doskoči A1 tako, da ima eno nogo na mejni črti igrišča.

Tolmačenje: To je situacija s sodniškim metom in dosoditi je potrebno držano žogo.

12-13 **Primer:** A1 skoči z žogo iz svojega prednjega polja, nakar ga pravilno blokira B1. Nato oba igralca doskočita na tla tako, da imata eno ali obe roki trdno na žogi. Pri tem A1 doskoči tako, da se z eno nogo dotika svojega zadnjega polja.

Tolmačenje: To je situacija s sodniškim metom in dosoditi je potrebno držano žogo.

12-14 **Primer:** Prvi sodnik ob sodniškem metu na začetku tekme vrže žogo v zrak. A1 se dotakne žoge še preden je bila žoga dosegla svojo najvišjo točko.

Tolmačenje: A1 je storil prekršek pri izvajanju sodniškega meta. Moštvo B bo igro nadaljevalo z vračanjem žoge v igro v prednjem polju v bližini sredinske črte z najbližjega mesta prekrška. Moštvo B bo imelo za napad na voljo 14 sekund.

12-15 **Primer:** Prvi sodnik ob sodniškem metu na začetku tekme vrže žogo v zrak. Preden je bila žoga dosegla svojo najvišjo točko, vstopi neskakalec A2 iz:

- (a) svojega zadnjega polja
- (b) svojega prednjega polja

Tolmačenje: A2 je storil prekršek pri izvajanju sodniškega meta. Moštvo B bo igro nadaljevalo z vračanjem žoge v igro v prednjem polju v bližini sredinske črte z najbližjega mesta prekrška in sicer:

- (a) v svojem prednjem polju bo imelo 14 sekund za napad
- (b) v svojem zadnjem polju bo imelo 24 sekund za napad

12-16 **Ugotovitev.** Kadarkoli se živa žoga zagozdi med obroč in tablo (razen med prostimi meti ali kadar je posest žoge del kazni zaradi napake), pride do situacije s sodniškim metom in igra se nadaljuje v skladu s pravilom izmenične posesti. Če je do vračanja žoge v igro upravičeno moštvo, ki je v napadu, se ura za merjenje omejitve napada nastavi na 14 sekund. V nasprotnem primeru (ko je do vračanja žoge v igro upravičeno moštvo v obrambi) pa se ura nastavi na 24 sekund.

12-17 **Primer:** Ob metu na koš iz igre A1 se žoga zagozdi med obroč in tablo:

- (a) moštvo A,
- (b) moštvo B

je upravičeno do vračanja žoge v igro v skladu s pravilom izmenične posesti.

Tolmačenje: Po vrnitvi žoge v igro s čelne črte:

- (a) ima moštvo A na voljo 14 sekund za napad
- (b) ima moštvo B na voljo 24 sekund za napad

12-18 **Primer:** Medtem, ko je žoga po metu na koš igralca A1 iz igre v zraku, se oglasi signal ure za merjenje dolžine napada. Žoga se nato zagozdi med obroč in tablo. Moštvo A je upravičeno do vračanja žoge v igro v skladu s pravilom izmenične posesti.

Tolmačenje: Prišlo je do situacije s sodniškim metom. Moštvo A bo vrnilo žogo v igro s čelne črte in bo imelo za dokončanje napada 14 sekund.

12-19 **Primer:** B2 je dosojena nešportna napaka nad A1 pri metu na koš za 2 točki. Med zadnjim prostim metom:

- (a) se žoga zagozdi med obroč in tablo
- (b) A1 stopi na črto za proste mete preden se žoga dotakne obroča
- (c) žoga zgreši obroč

Tolmačenje: V vseh primerih prosti met velja za neuspešnega. Tekma se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A v prednjem polju na mestu označenem za vračanje. Moštvo A bo imelo na razpolago 14 sekund za napad.

12-20 **Primer:** Na začetku druge četrtine A1 vrača žogo v igro, ko se žoga zatakne med obroč in tablo v prednjem polju moštva A. Sodniki dosodijo držano žogo.

Tolmačenje: Prišlo je do situacije s sodniškim metom. Puščico izmenične posesti je potrebno takoj obrniti v korist moštva B. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro moštva B, ki bo žogo vrnilo s čelne črte, razen neposredno pod tablo in bo za napad imelo na uri za merjenje dolžine napada 24 sekund.

12-21 **Primer:** Puščica izmenične posesti kaže v smeri moštva A. V intervalu igre po prvi četrtini naredi B1 nešportno osebno napako nad A1. A1 bo pred začetkom druge četrtine izvedel 2 prosta meta. Pri tem igralci ne zasedejo skakalnih mest vzdolž polja omejitve. Puščica izmenične posesti še vedno kaže v korist moštva A. Pri vračanju žoge v igro se žoga zatakne med obroč in tablo v prednjem polju moštva A. Sodniki dosodijo držano žogo.

Tolmačenje: Prišlo je do situacije s sodniškim metom. Moštvo A bo po pravilu izmenične posesti vrnilo žogo v igro s čelne črte v prednjem polju, razen neposredno pod tablo in bo za napad imelo na uri za merjenje dolžine napada 14 sekund. Puščico izmenične posesti je potrebno obrniti takoj ko se konča vračanje žoge v igro moštva A.

12-22 **Ugotovitev.** Do držane žoge pride, ko imata 2 ali več igralcev nasprotnih moštev eno ali obe roki tako trdno na žogi, da nobeden od njih ne more priti do posesti žoge brez pretirane grobosti.

12-23 **Primer:** A1 ima žogo v rokah in se giblje proti košu, da bo dosegel zadetek. V tem trenutku B1 položi svoji roki trdno na žogo, nakar naredi A1 več korakov kot je dovoljeno v skladu s pravilom korakanja z žogo.

Tolmačenje: Prišlo je do situacije s sodniškim metom. Dosoditi je potrebno držano žogo.

12-24 **Ugotovitev.** Če moštvo med izvajanjem vračanja žoge v igro zaradi izmenične posesti naredi prekršek, izgubi pravico do izvajanja vračanja žoge v igro zaradi izmenične posesti.

12-25 **Primer:** Ko je do konca tretje četrtine na uri za merjenje igralnega časa še 4:17, ob vračanju žoge v igro zaradi pravila izmenične posesti:

- (a) izvajalec A1 stopi v igrišče preden je žoga zapustila njegove roke.
- (b) A2 seže s svojima rokama preko mejne črte, preden je bila žoga podana preko mejne črte.
- (c) izvajalec A1 zadržuje žogo več kot 5 sekund.

Tolmačenje: V vseh treh primerih je moštvo, ki je vračalo žogo v igro, naredilo prekršek. Igra se nadaljuje tako, da je žoga dodeljena nasprotnikom, da jo vrnejo v igro z mesta prvotnega vračanja. Smer puščice za izmenično posest se takoj obrne.

13. člen Kako se igra z žogo

13-1 **Ugotovitev:** Med igro se lahko z žogo igra samo z rokami. Prekršek je, če igralec položi žogo med noge in vara podajo ali met na koš.

13-2 **Primer:** A1 konča z vodenjem, ko položi žogo med noge in vara podajo ali met na koš.

Tolmačenje: A1 je naredil prekršek namerne igre z ного.

13-3 **Ugotovitev:** Igralcem ni dovoljeno povečati njihove višine ali dosega. Prekršek je, če soigralec dvigne igralca z namenom igre na žogo.

13-4 **Primer:** A1 dvigne A2 pod nasprotnikovim košem, ko A3 poda žogo proti A2, ki jo A2 ujame in zabije.

Tolmačenje: Prekršek moštva A. Koš A2 ne bo veljal. Tekma se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro iz podaljška črte za proste mete, kot po vsakem drugem razveljavljenem košu.

14. člen Posest žoge

14-1 Ugotovitev. Moštvo ima žogo v posesti, ko igralec tega moštva živo žogo drži ali jo vodi ali pa jo ima na voljo za vračanje žoge v igro ali izvajanje prostega meta.

14-2 Primer: Med vračanjem žoge v igro (neglede na to ali je ura za merjenje igralnega časa zaustavljena ali ne), po oceni sodnikov igralec namenoma zavlačuje sprejem žoge.

Tolmačenje: Žoga postane živa, ko jo sodnik položi na tla poleg mesta za vračanje žoge v igro ali jo položi na črto za izvajanje prostih metov.

14-3 Primer: Moštvo A je imelo že 15 sekund žogo v posesti. A1 poskuša podati žogo A2, vendar se žoga kotali vzdolž mejne črte. B1 poskuša ujeti žogo tako, da skoči z igrišča preko mejne črte. Medtem, ko je B1 še vedno v zraku:

- (a) se dotakne žoge z eno ali obema rokama,
- (b) ujame žogo z obema rokama ali mu žoga zastane v eni roki nakar žoga prileti nazaj na igrišče, kjer jo ujame A2.

Tolmačenje:

- (a) moštvo A ostaja v posesti žoge. Čas za napad moštva A se še naprej odšteva.
- (b) moštvo B je prišlo do posesti žoge. Čas za napad moštva se ponastavi na 24 sekund.

15. člen Igralec pri metu na koš

15-1 Ugotovitev. Kadar je igralec pri metu na koš in je ob tem nad njim storjena napaka, nato pa žoga pade, se šteje da ni več pri metu na koš.

15-2 Primer: A1 je v prodoru proti košu, ko se zaustavi z obema nogama na tleh in brez giba proti navzgor košu, kljub temu, da je žoga v njegovih rokah. V tem trenutku B1 naredi osebno napako nad A1.

Tolmačenje: Osebna napaka B1 se ni zgodila v fazi meta na koš, saj A1 še ni pričel z nepretrgano krettno proti košu.

15-3 Ugotovitev. Faza meta na koš se prične, ko žoga zastane v roki ali rokah igralca ob nepretrgani kretnji proti košu in sicer po končanem vodenju žoge ali po prejeti podaji v zraku. Igralec nato po presoji sodnika, prične z metom na koš.

15-4 Primer: A1 je ob prodoru proti košu končal z vodenjem. V tem trenutku je žoga zastala v njegovih rokah in igralec je pričel z metom na koš. V tem trenutku B1 stori nad njim osebno napako. Žoga ne pade v koš.

Tolmačenje: Osebna napaka B1 se je zgodila, ko je bil A1 že v fazi meta na koš. A1 bo izvajal 2 prosta meta, po katerih se bo tekma normalno nadaljevala.

15-5 Primer: A1 skoči v zrak in žoga zapusti njegove roke pri metu na koš za 3 točke. B1 stori osebno napako nad A1 preden A1 z obema nogama doskoči na tla. Žoga ne pade v koš.

Tolmačenje: A1 je v fazi meta na koš, vse dokler z obema nogama ne doskoči na tla. A1 bo izvedel 3 proste mete, po katerih se bo tekma normalno nadaljevala.

15-6 Primer: A1 ima žogo v posesti v svojem prednjem polju, ko naredi osebno napako zaradi prebijanja nad B1. A1 nadaljuje z nepretrganim gibanjem proti košu, ter doseže zadetek.

Tolmačenje: Koš A1 ne bo priznan. Igra se bo nadaljevala z izvajanjem žoge v igro za moštvo B v njihovi obrambni polovici, in sicer v podaljšku črte za proste mete.

15-7 Primer: B1 naredi osebno napako nad A1 pri metu na koš, ko ima svojo prednjo nogo še vedno na tleh. A1 nadaljuje s fazo meta na koš, ko mu zaradi osebne napake B1 žoga za trenutek spolzi iz rok, vendar ohrani posest, ujame žogo z obema rokama in doseže koš.

Tolmačenje: B1 je naredil osebno napako v fazi meta na koš. Ko žoga za trenutek spolzi z rok A1, je A1 še vedno v posesti žoge, zato se faza meta na koš nadaljuje. Zadetek A1 bo priznan. A1 bo imel na voljo še dodaten prosti met, nato pa se bo igra nadaljevala kot po vsakem zadnjem prostem metu.

15-8 **Ugotovitev.** Ko je nad igralcem v fazi meta na koš storjena osebna napaka in ta igralec poda žogo, se šteje, da se je faza meta na koš igralca zaključila.

15-9 **Primer:** B1 naredi osebno napako nad A1 v fazi meta na koš. To je tretja napaka moštva B v četrtini. Po osebni napaki A1 poda žogo A2.

Tolmačenje: V trenutku, ko je A1 podal žogo A2, se je končala tudi faza meta. Tekma se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro z mesta najbližje, kjer se je zgodila osebna napaka.

15-10 **Ugotovitev.** Kadar je igralec pri metu na koš in je ob tem nad njim storjena napaka, nato pa naredi prekršek korakov in nato doseže zadetek, koš ne more veljati, igralcu pa se dosodijo 2 ali 3 prosti meti.

15-11 **Primer:** A1 je v fazi meta na koš z žogo v rokah, ko B1 naredi nad njim osebno napako. Po osebni napaki naredi igralec A1 korake ter doseže koš.

Tolmačenje: Zadetek A1 ne bo veljal in A1 bo izvedel 2 prosta meta.

16. člen **Zadetek: Kdaj je dosežen in njegova vrednost**

16-1 Ugotovitev: Vrednost zadetka iz igre se določi glede na mesto na igrišču, od koder je bil izveden met na koš. Koš, dosežen iz polja za 2 točki, šteje 2 točki, koš, dosežen iz polja za 3 točke, šteje 3 točke. Zadetek se prizna moštvu, ki napada nasprotnikov koš, v katerega je žoga padla.

16-2 Primer: A1 je vrgel na koš iz polja za 3 točke. V dvigajočem delu krivulje se je žoge pravilno dotaknil katerikoli igralec, ki stoji v polju za 2 točki moštva A. Žoga nadaljuje let in pade v koš.

Tolmačenje: Moštvu A se priznajo 3 točke, saj je bil met A1 izveden iz polja za 3 točke.

16-3 Primer: A1 je vrgel na koš iz polja za 2 točki. V dvigajočem delu krivulje se je žoge pravilno dotaknil B1, ki je skočil iz polja za 3 točke moštva A. Žoga nadaljuje let in pade v koš.

Tolmačenje: Moštvu A se priznata 2 točki, saj je bil met A1 izveden iz polja za 2 točki.

16-4 Ugotovitev: Če žoga pade v nasprotnikov koš, bo vrednost zadetka odvisna od mesta na igrišču, od kjer je bil izveden met na koš. Žoga lahko pade v koš **direktno ali indirektno**, ko se je pri podaji dotakne katerikoli igralec ali se žoga dotakne igrišča preden pade v koš.

16-5 Primer: A1 poda žogo iz polja za 3 točke in žoga pade direktno v koš.

Tolmačenje: Igralcu A1 se vpišejo 3 točke, ker je bila njegova podaja izvedena iz polja za 3 točke.

16-6 Primer: A1 poda žogo iz polja za 3 točke. Žoge se dotakne katerikoli igralec na igrišču:

(a) v polju moštva A za 2 točki

(b) v polju moštva A za 3 točke

Žoga nato pade v koš.

Tolmačenje: Moštvu A se v obeh primerih vpišejo 3 točke, saj je bil osnovni met ali podaja izvedena iz polja za 3 točke.

16-7 Primer: A1 meče na koš iz polja za 3 točke. Žoga zapusti njegove roke, se nato dotakne igrišča v polju za 2 točki ter odbije v koš.

Tolmačenje: Moštvu A se vpišejo 3 točke, saj je bil osnovni met izveden iz polja za 3 točke. Tekma se nadaljuje kot po vsakem košu iz igre.

16-8 Primer: B1 naredi osebno napako nad A1 pri metu na koš za 3 točke. Žoga se nato dotakne igrišča in odbije v koš.

Tolmačenje: Koš A1 ne bo veljal, saj se met na koš konča, ko se žoga dotakne igrišča. Ko sodnik zapiska in žoga ni več v fazi meta na koš, postane žoga mrtva takoj. A1 bo imel na razpolago 3 proste mete.

16-9 Primer: A1 meče na koš za 3 točke. Ko je žoga že zapustila roke A1, se oglasi signal ure za merjenje igralnega časa, ki označuje konec četrtine. Žoga se nato dotakne tal in pade v koš.

Tolmačenje: Koš A1 ne bo veljal, saj se met na koš konča, ko se žoga dotakne igrišča. Ker v tem primeru ne gre več za met na koš, žoga postane mrtva v trenutku, ko se oglasi ura za merjenje igralnega časa v posameznem obdobju igre.

16-10 Ugotovitev. V primeru vračanja žoge v igro ali pri skoku za žogo pri zadnjem ali edinem prostem metu, vedno preteče določen čas med sprejemom žoge in metom na koš. To je posebej pomembno ob zaključku četrtine ali podaljška. Za izvedbo takega meta na koš je potreben minimalen čas. Če je na uri za merjenje igralnega časa preostalo 0.3 sekunde, je dolžnost sodnikov, da so pozorni in odločijo ali je bil met na koš izveden pred zvočnim signalom ure za merjenje igralnega časa. Če je na uri za merjenje igralnega časa preostalo še 0.2 ali 0.1 sekunde, lahko veljaven zadetek iz igre doseže le igralec, ki se v zraku dotakne žoge in jo odbije proti košu ali jo zabije skozi koš.

16-11 Primer: Moštvo A je na voljo vračanje žoge v igro. Ura za merjenje igralnega časa prikazuje:

- (a) 0.3 sekunde,
- (b) 0.2 ali 0.1 sekunde

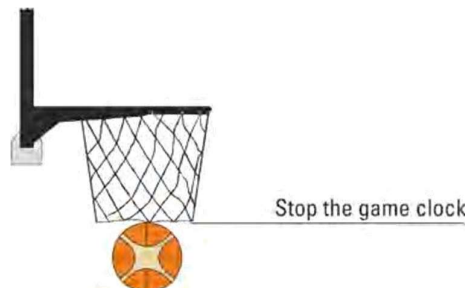
Tolmačenje:

- (a) Če je bil met na koš izveden in se je med metom oglasil zvočni signal ure za merjenje igralnega časa, ki označuje konec četrtine ali podaljška, morajo sodniki odločiti ali je bil met na koš izveden preden se je oglasil zvočni signal ure za merjenje igralnega časa.
- (b) Koš se prizna le v primeru, da se je igralec žoge ob podaji iz outa le dotaknil ali jo zabil skozi koš.

16-12 Primer: Ob koncu četrtine A1 zabije žogo v koš. Žoga se je dotikala igralčevih rok, ko se oglasi signal ure za merjenje igralnega časa.

Tolmačenje: Koš A1 ne bo veljal, saj se je žoga ob izteku časa še dotikala rok igralca.

- 16-13 Ugotovitev.** Zadelek je dosežen, ko pade živa žoga v koš od zgoraj in ostane v njem ali pa pade skozenj. Ko:
- (a) moštvo v obrambi zahteva minuto odmora kadarkoli med tekmo potem ko je bil koš dosežen ali
 - (b) ura za merjenje igralnega časa kaže 2:00 minuti ali manj v četrti četrtini ali podaljšku,
- se ura za merjenje igralnega časa zaustavi, ko žoga pade skozi koš v celotnem obsegu kot je prikazano na sliki 2.



Slika 2 Zadelek je dosežen

- 16-14 Primer:** Na začetku četrtine moštvo A brani lastni koš, ko B1 pomotoma vodi proti svojemu košu in doseže zadelek.

Tolmačenje: Kapetanu moštva A se vpišeta 2 točki.

- 16-15 Primer:** A1 meče na koš iz igre. B1 se dotakne žoge ko je ta v košu, vendar še ni v celoti padla skozenj.

Tolmačenje: To je prekršek. Zadelek A1 velja za 2 ali 3 točke.

17. člen **Vračanje žoge v igro**

17-1 Ugotovitev. Preden igralec, ki vrača žogo v igro, žogo vrže, se lahko zgodi, da stoji tako, da mu roke segajo v igrišče. V takih primerih je obrambni igralec odgovoren za morebitno oviranje in dotik z žogo, dokler je ta še v rokah igralca, ki vrača žogo v igro.

17-2 Primer: Do konca tretje četrtine je še 4:37, ko A1 vrača žogo v igro. Medtem ko drži žogo v rokah:

(a) A1 drži žogo tako, da mu roke segajo čez mejno črto. B1, ki je na igrišču, zgrabi žogo iz rok A1, ali pa jo izbije iz rok A1, ne da bi pri tem prišel v fizičen kontakt z A1.

(b) B1 sega z rokami čez mejno črto in poizkuša preprečiti, da bi A1 podal žogo soigralcu A2 na igrišču.

Tolmačenje: V obeh primerih je to prekršek. B1 je oviral vračanje žoge v igro in s tem zavlačeval nadaljevanje tekme. Sodnik dosodi prekršek. B1 je potrebno opozoriti, prav tako pa je o tem potrebno obvestiti trenerja moštva B. To opozorilo velja do konca tekme za vse igralce moštva B. V primeru, da v nadaljevanju tekme katerikoli igralec moštva B ovira vračanje žoge v igro na podoben način, mu morajo sodniki takoj dosodijo tehnično napako.

17-3 Ugotovitev. Ko ura za menjenje igralnega časa kaže 2:00 ali manj v zadnji četrtini in vsakem podaljšku, obrambni igralec ne sme z nobenim delom svojega telesa prečkati mejne črte in na ta način ovirati vračanje žoge v igro.

17-4 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa 0:54 v četrti četrtini, je moštvo A upravičeno do vračanja žoge v igro. Preden sodnik vroči žogo A1, ki bo vračal žogo v igro, sodnik pokaže sodniški znak s katerim opozori, da obrambni igralci ne smejo posegati čez mejno črto. Nato B1 premakne roko čez črto proti A1, še preden je ta vrnil žogo na igrišče.

Tolmačenje: B1 je potrebno dosoditi tehnično napako.

17-5 Primer: 51 sekund do konca četrte četrtine, ima moštvo A na razpolago žogo, da jo vrne v igro. Pred vročanjem žoge igralcu A2 v, sodnik ne pokaže sodniškega znaka za prečkanje mejne črte ob vračanju žoge v igro. B1 nato premakne del svojega telesa preko mejne črte, preden je A2 vrnil žogo v igro.

Tolmačenje: Ker sodnik ni pokazal pripadajočega sodniškega znaka pred vročanjem žoge igralcu A2, mora sodnik igralcu B1 dati opozorilo. To stori tako, da zapiska in izreče opozorilo igralcu B1 ter trenerju moštva B. Vračanje žoge v igro se nato ponovi. Tehnična napaka v tem primeru ni dosojena, saj ni bil uporabljen zahtevan sodniški znak.

17-6 Ugotovitev. Igralec, ki vrača žogo v igro izza mejnih črt, mora žogo podati (ne sme je vročiti) soigralcu na igrišču.

17-7 **Primer:** A1 vrača žogo v igro tako, da jo vroči A2, ki stoji na igrišču.

Tolmačenje: A1 je naredil prekršek pri vračanju žoge v igro. Pri pravilnem vračanju žoge v igro mora žoga zapustiti roke izvajalca. Žoga bo dodeljena moštvu B, da jo vrne v igro z mesta prvotnega vračanja.

17-8 **Ugotovitev.** Dokler žoga med vračanjem v igro ni podana preko mejne črte, ostali igralci ne smejo s katerikoli delom telesa segati preko mejne črte.

17-9 **Primer:** Ob vračanju žoge v igro dobi A1 od sodnika na voljo žogo, da jo vrne v igro. A1:

- (a) položi žogo na tla izven igrišča, nakar jo s tal vzame A2.
- (b) vroči žogo A2, ki prav tako stoji izven igrišča.

Tolmačenje: V obeh primerih je to prekršek A2, ker je pomaknil svoje telo preko mejne črte, preden je A1 podal žogo preko mejne črte.

17-10 **Primer:** Po uspešno izvedenem metu na koš iz igre ali uspešno izvedenem zadnjem ali edinem prostem metu moštva A je moštvu B dodeljena minuta odmora. Po minuti odmora sodnik na čelni črti vroči žogo B1, da jo vrne v igro. B1 nato:

- (a) položi žogo na tla izven igrišča, nakar jo s tal vzame B2.
- (b) vroči žogo B2, ki prav tako stoji izven igrišča.

Tolmačenje: Pravilna igra. Edina omejitev moštva B v takem primeru je, da mora igralec žogo podati v igrišče v 5 sekundah.

17-11 **Ugotovitev.** Če je bila minuta odmora odobrena moštvu, ki ima pravico do posesti žoge v svojem zadnjem polju in ura za merjenje igralnega časa v četrti četrtini ali v vsakem podaljšku kaže 2:00 ali manj, ima trener po koncu minute odmora pravico odločiti ali se bo vračanje žoge v igro izvajalo v prednjem ali zadnjem polju moštva.

Ko trener sporoči svojo odločitev je ta dokončna in je ni mogoče spremeniti. Morebitne naslednje zahteve po spremembi mesta vračanja žoge v igro obeh moštev ob dodatnih minutah odmora medtem, ko je ura zaustavljena, ne morejo spremeniti prvotne odločitve.

Po minuti odmora, ki ji sledi nešportna ali izključujoča osebna napaka ali pretep, se bo igra nadaljevala z izvajanjem žoge v igro v prednjem polju moštva.

17-12 **Primer:** 35 sekund pred koncem zadnje četrtine, A1 vodi žogo v svojem zadnjem polju, ko jo B2 izbije izven igrišča v podaljšku črte prostih metov. Trener moštva A zahteva minuto odmora.

Tolmačenje: Po minuti odmora, bo prvi sodnik zahteval od trenerja moštva A, da sporoči odločitev, kje bo moštvo A nadaljevalo tekmo. Trener moštva A mora jasno (v angleškem jeziku) izraziti svoj izbor z »prednje polje (frontcourt)« ali »zadnje polje (backcourt)« ter izbor potrditi še z roko in sicer tako, da jasno pokaže na mesto, kjer bo njegovo moštvo vračalo žogo v igro. Odločitev trenerja moštva A je dokončna in je ni mogoče več preklicati in spremeniti. Prvi sodnik bo o odločitvi trenerja moštva A obvestil tudi trenerja moštva B.

Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro takrat, ko bo položaj vseh igralcev na igrišču nakazoval, da vsi jasno razumejo nadaljevanje igre.

17-13

Primer: 44 sekund do konca zadnje četrtine, ko je na uri za merjenje omejitve napada 17 sekund, A1 vodi žogo v svojem zadnjem polju, ko mu igralec moštva B izbije žogo z igrišča v podaljšku črte za proste mete. Nato je:

- (a) minuta odmora dodeljena moštvu B.
- (b) minuta odmora dodeljena moštvu A.
- (c) najprej je minuta odmora dodeljena moštvu B in nato takoj zatem še moštvu A (ali obratno).

Tolmačenje:

- (a) Po končani minuti odmora moštvo A nadaljuje tekmo z vračanjem žoge v igro v zadnjem polju moštva A in sicer najbližje mestu, kjer je žoga zapustila igrišče. Moštvo A ima na uri za merjenje omejitve napada 17 sekund.
- (b) in (c) Če trener določi vračanje žoge v igro v prednjem polju svojega moštva, se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro prednjem polju, moštvo A pa bo imelo za dokončanje napada 14 sekund.

Če trener določi vračanje žoge v igro v zadnjem polju svojega moštva, bo imelo moštvo A za dokončanje napada na voljo 17 sekund.

17-14

Primer: 57 sekund do konca zadnje četrtine, ima A1 na voljo 2 prosta meta. Med drugim prostim metom A1 stopi na črto prostih metov in sodnik dosodi prekršek. Moštvu B je odobrena minuta odmora.

Tolmačenje: Po minuti odmora se trener moštva B odloči, da bo njegova ekipa nadaljevala z vračanjem žoge v igro:

- (a) s črte za vračanje žoge v igro v svojem prednjem polju. Moštvo B bo imelo za dokončanje napada na voljo 14 sekund.
- (b) v zadnjem polju moštva B. Moštvo B bo imelo za dokončanje napada na voljo 24 sekund.

17-15

Primer: Ko je do konca četrte četrtine ostalo še 26 sekund, je A1 že 6 sekund vodil žogo v svojem zadnjem polju, ko:

- (a) mu B1 žogo izbije v out,
- (b) B1 naredi 3. osebno napako moštva B v tej četrtini.

Moštvu A je odobrena minuta odmora.

Tolmačenje: Po minuti odmora:

Če trener določi, da bo njegovo moštvo vračalo žogo v igro s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju, bo v obeh primerih imelo moštvo A na voljo za dokončanje napada 14 sekund.

Če trener moštva A določi, da bo njegovo moštvo vračalo žogo v igro v zadnjem polju moštva, bo imelo moštvo A na uri za merjenje dolžine napada na voljo:

- (a) 18 sekund,
- (b) 24 sekund.

17-16

Primer: 1:24 do konca zadnje četrtine, je A1 vodil žogo v svojem prednjem polju, ko mu jo B1 izbije v zadnje polje moštva A, nakar začne katerikoli igralec moštva A s ponovnim vodenjem žoge. Nato B2 v zadnjem polju moštva A izbije žogo v out, ko je na uri za merjenje dolžine napada ostalo še:

- (a) 6 sekund
- (b) 17 sekund

na uri merjenje dolžine napada. Moštvu A je odobrena minuta odmora.

Tolmačenje: Po koncu minute odmora:

Če trener določi, da bo njegovo moštvo vračalo žogo v igro s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju, bo imelo moštvo A na uri za merjenje dolžine napada:

- (a) 6 sekund
- (b) 14 sekund.

Če trener moštva A določi, da bo njegovo moštvo vračalo žogo v igro v zadnjem polju moštva, bo imelo moštvo A na uri merjenje dolžine napada na voljo:

- (a) 6 sekund,
- (b) 17 sekund

17-17

Primer: Ko je do konca četrte četrtine ostalo še 48 sekund, je A1 vodil žogo v svojem prednjem polju, ko mu jo B1 izbije v zadnje polje moštva A, nakar začne katerikoli igralec moštva A s ponovnim vodenjem žoge. Nato naredi B2, v zadnjem polju moštva A, tretjo napako moštva B v tej četrtini, ko je na uri za merjenje dolžine napada ostalo še:

- (a) 6 sekund
- (b) 17 sekund

Moštvu A je dodeljena minuta odmora.

Tolmačenje: Po koncu minute odmora:

Če trener določi, da bo njegovo moštvo vračalo žogo v igro s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju, bo v obeh primerih imelo moštvo A na voljo za dokončanje napada 14 sekund.

Če trener moštva A določi, da bo njegovo moštvo vračalo žogo v igro v zadnjem polju moštva, bo imelo moštvo A na voljo za dokončanje napada 24 sekund.

17-18 **Primer:** 1:32 do konca zadnje četrtine ima moštvo A že 5 sekund žogo v posesti v svojem zadnjem polju, ko sta zaradi udarcev izključena A1 in B1. Kazni zaradi izključitve se izničita. Preden se bo tekma nadaljevala je moštvo A odobrena minuta odmora.

Tolmačenje: Tekma bi se morala nadaljevati z vračanjem žoge v igro moštva A v njihovem zadnjem polju. Vendar pa se zaradi minute odmora trener lahko odloči, da bo njegova ekipa tekmo nadaljevala **z mesta predvidenega za vračanje žoge v igro** v svojem prednjem polju. V tem primeru bo imelo moštvo A na voljo 14 sekund za dokončanje napada. Če se trener moštva A določi, da bo njegovo moštvo vračalo žogo v igro v zadnjem polju moštva, bo imelo moštvo A na voljo za dokončanje napada 19 sekund.

17-19 **Primer:** 1:29 do konca zadnje četrtine in 19 sekund do konca napada, ima moštvo A že 5 sekund žogo v posesti v svojem prednjem polju. V tem trenutku sta izključena namestnika A6 in B6, ker sta ob pretepu vstopila na igrišče. V tem trenutku je trenerju moštva A odobrena minuta odmora.

Tolmačenje: Kazni zaradi izključitve se izničita, moštvo A nadaljuje tekmo z vračanjem žoge v igro najbližje mestu, kjer je bila žoga, ko se je pretep začel. Moštvo A bo imelo na razpolago 19 sekund za dokončanje napada.

17-20 **Primer:** 1:18 do konca zadnje četrtine, bo moštvo A vračalo žogo v igro v svojem zadnjem polju, ko je moštvo A odobrena minuta odmora. Po koncu minute odmora se trener moštva A odloči, da bo njegovo moštvo nadaljevalo igro v prednjem polju moštva A. Še pred vračanjem žoge v igro, nato trener B zahteva minuto odmora.

Tolmačenje: Prvotna odločitev trenerja moštva A, da bo njegovo moštvo nadaljevalo igro v njihovem prednjem polju, **je dokončna in je ni mogoče spremeniti** v času, ko je ura zaustavljena. To velja tudi v primeru, če bi trener moštva A vzel še eno minuto odmora.

17-21 **Ugotovitev.** Na začetku vseh četrtin, razen prve in na začetku vseh podaljškov se vračanje žoge v igro izvede na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize. Igralec, ki vrača žogo v igro mora imeti eno nogo na vsaki strani podaljška sredinske črte. Če igralec naredi prekršek pri izvajanju žoge v igro, bo žoga dodeljena nasprotnikom, da jo vrnejo v igro na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize. Če pa se zgodi kršitev na igrišču neposredno na sredinski črti, bo žoga dodeljena nasprotnikom, da jo vrnejo v igro v prednjem polju z mesta, ki je najbližje sredinski črti.

17-22 **Primer:** Na začetku četrtine naredi A1 pri vračanju žoge v igro prekršek na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize.

Tolmačenje: Žogo se dodeli moštvo B, ki bo žogo vrnilo v igro, na mestu prvotnega izvajanja. Ura za merjenje igralnega časa kaže 10:00 in moštvo B bo imelo za dokončanje napada 24 sekund. Igralec, ki vrača žogo v igro, lahko poda žogo soigralcu na katerikoli del igrišča. Puščica izmenične posesti bo obrnjena v smer moštva B.

17-23 Primer: Na začetku četrtine pri vračanju žoge v igro A1 poda žogo A2, ki se jo dotakne, nato pa žoga pade izven igrišča:

- (a) v prednjem polju moštva A.
- (b) zadnjem polju moštva A.

Tolmačenje: Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B z mesta, ki je najbližje mestu, kjer je žoga zapustila igrišče. Če je to:

- (a) v zadnjem polju moštva B – moštvo B bo imelo 24 sekund za napad,
- (b) v prednjem polju moštva B - moštvo B bo imelo 14 sekund za napad

17-24 Primer: Na sredini igrišča se lahko zgodijo naslednji prekrški:

- (a) A1 povzroči, da žoga zapusti igrišče na sredini igrišča.
- (b) A1 naredi osebno napako v posesti žoge.
- (c) A1 naredi na sredini igrišča prekršek korakov.

Tolmačenje: V vseh primerih bo moštvo B nadaljevalo igro z vračanjem žoge v igro v svojem prednjem polju blizu sredinske črte. Za dokončanje napada bodo imeli na voljo 14 sekund.

17-25 Ugotovitev. Po nešportni ali izključujoči napaki se bo igra **vedno** nadaljevala z vračanjem žoge v igro s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju moštva.

17-26 Primer: V intervalu igre med prvo in drugo četrtino naredi A1 nešportno osebno napako nad B1.

Tolmačenje: Pred začetkom druge četrtine bo B1 izvajal 2 prosta meta (igralci se ne postavijo ob polje omejitve). Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju moštva B. Moštvo B bo imelo za dokončanje napada 14 sekund.

17-27 Ugotovitev. Pri vračanju žoge v igro lahko pride do naslednjih situacij:

- (a) žoga je bila podana preko koša, nakar se je dotakne igralec kateregakoli moštva tako, da seže skozi koš od spodaj.
- (b) žoga se zagozdi med obroč in tablo.

17-28 Primer: Pri vračanju žoge v igro A1 vrže žogo preko koša, nakar se je dotakne igralec kateregakoli moštva tako, da seže skozi koš od spodaj.

Tolmačenje: To je prekršek. Nasprotno moštvo nadaljuje tekmo z vračanjem žoge v igro v podaljšku črte za proste mete. V primeru, da je prekršek storil branilec, se moštvu v napadu ne priznajo točke, saj met na koš ni bil izveden iz notranjega dela igrišča.

17-29 Primer: A1, ki vrača žogo v igro iz outa, poda žogo proti košu nasprotnega moštva tako, da se ta zagozdi med obroč in tablo.

Tolmačenje: To je situacija s sodniškim metom. Igra se nadaljuje z upoštevanjem pravila izmenične posesti:

- Če je moštvo A upravičeno do vračanja žoge v igro, se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro s čelne črte v bližini table v prednjem polju moštva. Uro za merjenje dolžine napada se nastavi na 14 sekund.
- Če je moštvo B upravičeno do vračanja žoge v igro, se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro s čelne črte v bližini table v zadnjem polju moštva. Uro za merjenje dolžine napada se nastavi na 24 sekund.

17-30 Ugotovitev. Ko je igralcu žoga na voljo, da jo vrne v igro in jo ta vrne tako, da se žoga dotakne notranjega dela igrišča, se ta igralec ne sme dotakniti žoge, preden se ta dotakne igralca ali se jo je dotaknil drugi igralec na igrišču.

17-31 Primer: A1 je dodeljeno vračanje žoge v igro. A1 nato vrže žogo tako, da se ta dotakne:

- (a) notranjega dela igrišča,
- (b) zunanjega dela igrišča,

A1 nato spet ujame žogo

Tolmačenje:

- (a) A1 je storil prekršek pri vračanju žoge v igro. Ko žoga enkrat zapusti roke igralca, ki je vračal žogo v igro in se dotakne notranjega dela igrišča, se ta igralec ne sme dotakniti žoge, preden se ta dotakne igralca (ali se jo je dotaknil drugi igralec) na igrišču.
- (b) Če se igralec ni premaknil za skupno več kot 1 meter med tem, ko je podal žogo in jo ponovno ujel, je akcija dovoljena in štetje 5 sekund se nadaljuje.

17-32 Ugotovitev. Igralec, ki izvaja vračanje žoge v igro, ne sme povzročiti, da se ob podaji žoga dotakne zunanjega dela igrišča.

17-33 Primer: A1 pri vračanju žoge v igro poda žogo z njegovega:

- (a) prednjega polja,
- (b) zadnjega polja

igralcu A2, ki je na igrišču. Žoga pade izven igrišča brez da bi se dotaknila kateregakoli igralca na igrišču.

Tolmačenje: To je prekršek A1. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo B z mesta, kjer je prej moštvo A vračalo žogo v igro:

- (a) v zadnjem polju ima 24 sekund,
- (b) v prednjem polju ima 14 sekund na uri za merjenje dolžine napada.

17-34 Primer: A1 pri vračanju žoge v igro poda žogo A2. A2 sprejme žogo tako, da se z eno nogo dotika mejne črte.

Tolmačenje: To je prekršek A2. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo B z mesta, ki je najbližje mestu, kjer je A2 stopil na mejno črto.

17-35 Primer: A1 je na voljo vračanje žoge v igro na bočni črti:

- (a) v svojem zadnjem polju blizu sredinske črte, kjer lahko žogo poda na katerikoli del igrišča.
- (b) v svojem prednjem polju blizu sredinske črte, kjer lahko žogo poda samo v svoje prednje polje.
- (c) v začetku druge četrtine na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize, kjer lahko žogo poda na katerikoli del igrišča.

Ko A1 dobi žogo na voljo, naredi en korak vstran tako, da spremeni svoj položaj glede na svoje prednje ali zadnje polje.

Tolmačenje: V vseh primerih A1 ohrani pravico, da poda žogo v svoje prednje ali zadnje polje, kot jo je imel na začetku vračanja.

17-36 Ugotovitev. Po prejetem košu ali uspešno izvedenem zadnjem prostem metu, se lahko igralec, ki vrača žogo v igro s čelne črte, premika vstran in/ali nazaj. Igralci si lahko žogo za čelno črto tudi podajajo, vendar pa velja omejitev 5 sekund. To velja tudi v primeru, ko stori prekršek moštvo v obrambi in je nato vračanje žoge v igro potrebno ponoviti.

17-37 Primer: Po uspešno izvedenem zadnjem prostem metu nasprotnika v drugi četrtini, ima A1 žogo na voljo, da jo vrne v igro s čelne črte. B2 seže z rokami preko čelne črte, preden je žoga zapustila roke A1. Sodnik dosodi prekršek.

Tolmačenje: Igralec B2 je naredil prekršek in vračanje žoge v igro je potrebno ponoviti. Katerikoli igralec moštva A ima še vedno pravico, da se premika ob čelni črti preden bo podal žogo soigralcu na igrišču.

17-38 Primer: Po prejetem košu iz igre, ima A1 žogo na voljo, da jo vrne v igro s čelne črte. Ko je žoga že bila podana na igrišče, B2 namerno igra na žogo z nogo blizu čelne črte. Sodnik dosodi prekršek.

Tolmačenje: Igralec B2 je naredil prekršek. Tekma se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A najbližje mestu na čelni črti, kjer se je prekršek zgodil (razen neposredno pod tablo). Ker se je zgodil prekršek (namerna igra z nogo) se igralec moštva A, ob ponovnem vračanju žoge v igro, ne sme premikati po čelni črti. Omejitev velja, dokler žoga ne zapusti rok izvajalca.

17-39 Primer: Po uspešnem metu iz igre moštva B v prvi četrtini, ima A1 žogo v rokah na čelni črti, da jo vrne v igro. A1 poda žogo A2, ki je prav tako za čelno črto. B1 seže z roko preko čelne črte in se dotakne žoge ob podaji A1 do A2.

Tolmačenje: Igralcu B1 in trenerju moštva B je potrebno izreči opozorilo za oviranje nasprotnika pri vračanju žoge v igro, ki velja za moštvo do konca tekme. Vračanje žoge v igro moštva A se nato ponovi.

17-40 Primer: Po doseženem košu iz igre moštva B, ima A1 žogo v rokah za čelno črto, da jo vrne v igro. A2 skoči iz prostora izven igrišča proti igrišču ter v zraku spejme podajo A1. Nadaljevanje igre je:

- (a) A2 poda žogo nazaj A1, ki še vedno stoji izven igrišča za čelno črto
- (b) A2 poda A3, ki je na igrišču
- (c) A2 se vrne za čelno črto
- (d) A2 doskoči na igrišče
- (e) A2 doskoči na igrišče in poda A1, ki je še vedno za čelno črto

Tolmačenje: V primerih:

- (a), (b) in (c) Gre za dovoljeno akcijo ob vračanju žoge v igro
- (d) A2 je naredil prekršek
- (e) Moštvo A je naredilo prekršek pri vračanju žoge v igro

17-41 Ugotovitev. Med vračanjem žoge v igro ne sme imeti noben igralec na igrišču nobenega dela telesa preko mejne črte. To ne velja za igralca, kateri vrača žogo v igro.

17-42 Primer: 21 sekund do konca napada v tretji četrtini, ima moštvo A žogo na razpolago za vračanje v igro iz svojega zadnjega polja. A1 vrača žogo v igro in jo ima v svojih rokah, ko B1 seže z roko oz. rokama preko mejne črte.

Tolmačenje: B1 je naredil prekršek oviranja vračanja žoge v igro. **Vračanje žoge v igro moštva A se mora ponoviti.** Moštvo A bo imelo na razpolago novih 24 sekund za napad.

17-43 Primer: V tretji četrtini je moštvo A upravičeno do vračanja žoge v igro v svojem prednjem polju. A1 vrača žogo v igro in jo ima v svojih rokah, ko B1 seže z roko oz. rokama preko mejne črte. Ura za merjenje napada v tem trenutku kaže:

- (a) 7 sekund
- (b) 17 sekund

Tolmačenje: B1 je naredil prekršek oviranja vračanja žoge v igro. **Vračanje žoge v igro moštva A se mora ponoviti.** Moštvo A bo imelo za dokončanje napada:

- (a) 14 sekund
- (b) 17 sekund

17-44

Ugotovitev. Po izvedenem prostem metu zaradi tehnične napake se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro z najbližjega mesta kjer je bila žoga, ko je bila dosojena tehnična napaka, razen v primeru s sodniškim metom ali pred začetkom prve četrtine.

Če je bila dosojena tehnična napaka moštvu v obrambi, bo imelo moštvo v napadu na uri za merjenje dolžine napada 24 sekund, kadar bo moštvo vračalo žogo v igro z zadnjega polja. Če pa bodo vračali žogo v igro v prednjem polju, pa se ura za merjenje dolžine napada nastavi tako:

- Če ura kaže 14 sekund ali več, se ure ne ponastavi, temveč se bo igra nadaljevala z odštevanjem časa, ki je bila na uri preden je bila zaustavljena.
- Če ura kaže 13 sekund ali manj, se uro ponastavi na 14 sekund.

Če je bila dosojena tehnična napaka moštvu v napadu, bo imelo isto moštvo za dokončanje napada preostanek časa na uri za merjenje dolžine napada, kadar vračajo žogo v igro z zadnjega polja. Če pa bodo vračali žogo v igro v prednjem polju, pa se ura za merjenje dolžine napada nastavi tako:

Če v isti prekinitvi medtem ko je ura zaustavljena, moštvi zahtevata minuto odmora in je bila dosojena tehnična napaka, se najprej odobri minuta odmora, potem pa se bo igra nadaljevala z izvajanjem kazni zaradi tehnične napake.

Po izvajanju prostih metov zaradi nešportne ali izključujoče napake, se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju moštva, ki bo imelo na voljo za dokončanje napada še 14 sekund.

17-45

Primer: A2 vodi žogo v svojem:

- (a) zadnjem polju
- (b) prednjem polju

A1 je nato dosojena tehnična napaka.

Tolmačenje: Katerikoli igralec moštva B bo izvedel 1 prosti met, skakalci pa v tem primeru ne zasedejo mest od polju omejitve. V obeh primerih se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A in sicer najbližje mestu, kjer je bila žoga ob dosojeni tehnični napaki. Moštvo A bo imelo za dokončanje napada na razpolago preostanek časa na uri za merjenje 24 sekund.

17-46

Primer: A2 vodi žogo v svojem:

- (a) zadnjem polju
- (b) prednjem polju

B1 je nato dosojena tehnična napaka.

Tolmačenje: Katerikoli igralec moštva A bo izvedel 1 prosti met, skakalci pa v tem primeru ne zasedejo mest od polju omejitve. V obeh primerih se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A in sicer najbližje mestu, kjer je bila žoga ob dosojeni tehnični napaki. Moštvo A bo imelo za dokončanje napada na razpolago:

- (a) Če se je žoga nahajala v zadnjem polju ob dosojeni tehnični napaki – 24 sekund
- (b) Če se je žoga nahajala v prednjem polju ob dosojeni tehnični napaki in je bilo na uri za merjenje napada 14 ali več sekund – moštvo bo imelo na razpolago preostanek časa za dokončanje napada

17-47 Primer: 1:47 do konca zadnje četrtine, A1 vodi žogo v svojem prednjem polju, ko mu je bila dosojena tehnična napaka. Moštvo A je nato odobrena minuta odmora.

Tolmačenje: Po koncu minute odmora bo katerikoli igralec moštva B izvedel 1 prosti met, nato pa se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro najbližje mestu, kjer je bila žoga ob dosojeni tehnični napaki. Moštvo A bo imelo za dokončanje napada še preostanek časa na uri za merjenje napada.

17-48 Ugotovitev. Ko ura za merjenje časa kaže 2:00 v zadnji četrtini in vsakem podaljšku in je napadalnemu moštvu dosojena tehnična napaka ter je istemu moštvu nato odobrena minuta odmora, bo imelo moštvo za dokončanje napada preostanek časa, če bo moštvo z igro nadaljevalo v svojem zadnjem polju. Če se moštvo odloči, da bo iz igro nadaljevalo v svojem prednjem polju, se ura za merjenje 24 sekund nastavi po naslednjem pravilu:

- Če je na uri za merjenje napada 14 ali več sekund, bo imelo moštvo za napad 14 sekund.
- Če je na uri za merjenje napada 13 ali manj sekund, bo imelo moštvo za napad preostanek časa.

17-49 Primer: 1:45 do konca zadnje četrtine, A1 vodi žogo v svojem zadnjem polju, ko mu je dosojena tehnična napaka. Moštvo A je nato odobrena minuta odmora.

Tolmačenje: Ob koncu minute odmora bo trener moštva A sporočil prvemu sodniku kje bo njegovo moštvo vrnilo žogo v igro (v prednjem ali zadnjem polju). Po minuti odmora, bo katerikoli igralec moštva B je izvedel 1 prosti met. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro v skladu s trenerjevo odločitvijo.

Če je trener moštva A določil, da bo njegovo moštvo vračalo žogo v igro s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju, bo imelo moštvo A na voljo za dokončanje napada 14 sekund ali preostanek časa, če ura kaže 13 sekund ali manj.

Če je trener moštva A določil, da bo njegovo moštvo vračalo žogo v igro v zadnjem polju pa bo imelo moštvo na voljo za dokončanje napada preostanek časa, ki je na uri za merjenje napada.

17-50

Primer: 1:43 do konca zadnje četrtine, A1 vodi žogo v svojem zadnjem polju, ko mu je dosojena tehnična napaka. Katerikoli igralec moštva B izvedel 1 prosti met, nato pa je moštvu A odobrena minuta odmora.

Tolmačenje: Ob koncu minute odmora bo trener moštva A sporočil prvemu sodniku, kje bo njegovo moštvo vrnilo žogo v igro (v prednjem ali zadnjem polju), nato pa se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro v skladu s trenerjevo odločitvijo.

Če je trener moštva A določil, da bo njegovo moštvo vračalo žogo v igro s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju, bo imelo moštvo A na voljo za dokončanje napada 14 sekund ali preostanek časa, če ura kaže 13 sekund ali manj.

Če je trener moštva A določil, da bo njegovo moštvo vračalo žogo v igro v zadnjem polju pa bo imelo moštvo na voljo za dokončanje napada preostanek časa ki je na uri za merjenje časa napada.

17-51

Primer: 1:41 do konca zadnje četrtine, A1 vodi žogo v svojem zadnjem polju, ko mu jo izven igrišča izbije B1. Moštvu A je odobrena minuta odmora, neposredno za tem pa je A1 kaznovan s tehnično napako.

Tolmačenje: Ob koncu minute odmora bo trener moštva A sporočil prvemu sodniku, kje bo njegovo moštvo vrnilo žogo v igro (v prednjem ali zadnjem polju), katerikoli igralec moštva B bo izvedel 1 prosti met, nato pa se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro v skladu s trenerjevo odločitvijo.

Če je trener moštva A določil, da bo njegovo moštvo vračalo žogo v igro s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju, bo imelo moštvo A na voljo za dokončanje napada 14 sekund ali preostanek časa, če ura kaže 13 sekund ali manj.

Če je trener moštva A določil, da bo njegovo moštvo vračalo žogo v igro v zadnjem polju pa bo imelo moštvo na voljo za dokončanje napada preostanek časa ki je na uri za merjenje časa napada.

17-52

Primer: 0:58 do konca zadnje četrtine ima A1 žogo v svojem zadnjem polju ko:

- (a) B1 namerno igra z žogo z nogo.
- (b) B1 naredi osebno napako nad A1. To je tretja napaka moštva B v četrtini.
- (c) B1 izbije žogo izven igrišča.

Ura za merjenje napada kaže 19 sekund, ko je moštvu A odobrena minuta odmora.

Tolmačenje: Ob koncu minute odmora bo trener moštva A sporočil prvemu sodniku, kje bo njegovo moštvo vrnilo žogo v igro (v prednjem ali zadnjem polju), nato pa se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro v skladu s trenerjevo odločitvijo. V vseh primerih bo moštvo A imelo na razpolago 14 sekund, če bo vračalo žogo v igro v svojem prednjem polju.

Če bo vračalo žogo v igro v svojem zadnjem polju, bo imelo moštvo A za dokončanje napada na razpolago:

(a) in (b) 24 sekund

(c) 19 sekund

17-53 Ugotovitev. Vedno, ko žoga pade v koš in sodniki razveljavijo dosežen koš, se bo igra nadaljevala v podaljškju črte za proste mete.

17-54 Primer: A1 je v fazi meta na koš, ko naredi korake in doseže koš.

Tolmačenje: Koš A1 ne velja, žogo bo v igro vrnilo moštvo B iz podaljška črte za proste mete ter bo nato imelo 24 sekund za napad.

17-55 Primer: A1 meče na koš in ko je žoga v padajočem delu krivulje in nad nivojem obroča, na njo igra A2, ter jo potisne v koš.

Tolmačenje: Koš A1 ne velja, saj je prišlo do prekrška pri igri na žogo. Žogo bo v igro vrnilo moštvo B iz podaljška črte za proste mete ter bo nato imelo 24 sekund za napad.

18./19. člen Odobrena minuta odmora / Zamenjave

18/19-1 Ugotovitev. Minute odmora ni mogoče odobriti preden je ura za merjenje igralnega časa v četrtini ali podaljšku tekla ali po tem, ko se je četrtina ali podaljšek zaključil.

Zamenjave ni možno odobriti preden je ura za merjenje igralnega časa v prvi četrtini tekla ali po tem, ko se je igralni čas za tekmo iztekel. Zamenjave so dovoljene med intervali igre med posameznimi četrtinami in podaljški.

18/19-2 Primer: Ko je žoga zapustila roke prvega sodnika ob sodniškem metu pred začetkom tekme, toda preden se je žoge pravilno dotaknil eden od skakalcev, je skakalec A2 naredil prekršek. Žoga bo dodeljena moštvo B, da jo vrne v igro izza mejnih črt. V tem trenutku eden od trenerjev zahteva zamenjavo ali minuto odmora.

Tolmačenje: Kljub dejstvu, da se je tekma že začela, pa zamenjava ali minuta odmora ne moreta biti odobreni, saj ura za merjenje igralnega časa še ni tekla.

18/19-3 Ugotovitev. Če se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada, medtem ko je žoga pri metu na koš v zraku, to ni prekršek in ta signal ne zaustavi ure za merjenje igralnega časa. Če je met na koš uspešen, potem je to, pod določenimi pogoji, možnost za zamenjavo ali minuto odmora za obe moštvi.

18/19-4 Primer: Ob metu na koš je žoga v zraku, ko se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada. Žoga pade skozi koš. V tem trenutku eno ali obe moštvi zahtevata:

- (a) minuto odmora.
- (b) zamenjave.

Tolmačenje:

(a) To je priložnost za minuto odmora le za moštvo, ki je zadetek prejelo.

Če moštvo, ki je zadetek prejelo, odobrena minuta odmora, lahko tudi nasprotniki zahtevajo minuto odmora, ob tem pa lahko obe moštvi zahtevata tudi zamenjavo.

(b) To je priložnost za zamenjavo le za moštvo, ki je zadetek prejelo, in to le, ko ura za merjenje igralnega časa v četrti četrtini ali v vsakem podaljšku kaže 2:00 ali manj.

Če moštvo, ki je zadetek prejelo, zahteva zamenjavo, lahko tudi nasprotniki zahtevajo zamenjavo, ob tem pa lahko obe moštvi zahtevata tudi minuto odmora.

18/19-5 Ugotovitev. Če je bila zahteva za minuto odmora ali zamenjavo (za kateregakoli igralca, vključno z izvajalcem prostega meta) dana po tem, ko je bila žoga na voljo izvajalcu prostega meta za prvi prosti met, bo minuta odmora ali zamenjava odobrena kateremukoli moštvu, če:

- (a) če je bil zadnji prosti met uspešen ali
- (b) če zadnjemu ali edinemu prostemu metu sledi vračanje žoge v igro ali
- (c) ali pa bo žoga zaradi kateregakoli drugega razloga po zadnjem prostem metu ostala mrtva.

Ko bo žoga dana na razpolago izvajalcu za prvi prosti met (od 2 ali 3), ki je del iste kazni, se možnost za odobritev minute odmora ali zamenjave konča. Možnost za minuto odmora ali zamenjavo se ponovno pojavi, ko žoga postane mrtva po zadnjem prostem metu.

Ko je med prostimi meti dosojena tehnična napaka, je potrebno takoj izvesti 1 prosti met, pri katerem se neskakalci ne postavijo ob polje omejitve. Minuta odmora ali zamenjava ni mogoče pred ali po prostem metu, ki je del kazni za tehnično napako, razen v primeru, ko vstopa v igralec v igro z namenom, da izvede prosti met zaradi tehnične napake. V tem primeru se tudi nasprotniku dovoli zamenjava 1 igralca, če sami tako želijo.

18/19-6 Primer: A1 sta dodeljena 2 prosta meta. Moštvo A ali B zahteva minuto odmora ali zamenjavo:

- (a) preden je žoga na voljo izvajalcu prostega meta A1.
- (b) po izvedenem prvem prostem metu.
- (c) po uspešno izvedenem drugem prostem metu, toda preden je žoga na voljo igralcu, da jo vrne v igro.
- (d) po uspešno izvedenem drugem prostem metu, toda potem, ko je žoga že na voljo igralcu, da jo vrne v igro.

Tolmačenje:

- (a) Minuta odmora ali zamenjava je odobrena takoj, preden bo izveden prvi prosti met.
- (b) Minuta odmora ali zamenjava ne bo odobrena po prvem prostem metu, tudi če je bil uspešen.
- (c) Minuta odmora ali zamenjava je odobrena preden se začne vračanje žoge v igro.
- (d) Minuta odmora ali zamenjava ne bo odobrena.

18/19-7 Primer: A1 sta dodeljena 2 prosta meta. Po izvedenem prvem prostem metu, je moštvo A ali moštvo B zahtevalo minuto odmora ali zamenjavo. Pri zadnjem prostem metu:

- (a) se žoga odbije od obroča in igra nadaljuje.
- (b) je prosti met uspešen.
- (c) se žoga ne dotakne obroča.
- (d) A1 med metom stopi na črto za proste mete, zato je dosojen prekršek.
- (e) B1 stopi v polje omejitve preden je žoga zapustila roke A1. Dosojen je prekršek B1 in prosti met A1 je zgrešen.

Tolmačenje:

- (a) Minuta odmora ali zamenjava ni odobrena.
- (b), (c) in (d) Minuta odmora ali zamenjava je odobrena takoj.
- (e) A1 izvede dodaten prosti met in če je ta uspešen, bo minuta odmora ali zamenjava odobrena takoj

18/19-8 Primer: Priložnost za zamenjavo ali minuto odmora se je ravno končala, ko je namestnik A6 stekel do zapisnikarske mize in glasno zahteval zamenjavo. Zapisnikar je pomotoma sprožil zvočni signal. Sodnik je zapiskal in s tem prekinil tekmo.

Tolmačenje: Ker je sodnik zapiskal, je žoga postala mrtva in ura za merjenje igralnega časa zaustavljena. To običajno predstavlja priložnost za zamenjavo ali minuto odmora. Ker pa je bila zahteva dana prepozno, zamenjava ali minuta odmora ne bo odobrena. Tekma se bo takoj nadaljevala.

18/19-9 Primer: Kadarkoli med tekmo se zgodi prekršek pri igri na žogo ali prekršek pri igri na žogo nad obročem. Namestnik(i) kateregakoli ali obeh moštev čakajo pri zapisnikarski mizi na vstop v igro ali pa je katerokoli moštvo zahtevalo minuto odmora.

Tolmačenje: Prekršek povzroči, da se ura za merjenje igralnega časa zaustavi in žoga postane mrtva. Zamenjava ali minuta odmora je dovoljena.

18/19-10 Primer: Pri neuspešnem metu na koš za 2 točki naredi B1 osebno napako nad A1. Po izvedenem prvem prostem metu A1, je nato dosojena tehnična napaka A2. Moštvo A ali moštvo B sedaj zahteva minuto odmora ali zamenjavo.

Tolmačenje: Katerikoli igralec moštva B bo izvedel 1 prosti met, kjer igralci ne bodo zasedli skakalnih mest ob polju omejitve. V primeru, če bo na igrišče želel namestnik z namenom, da izvede prosti met kot kazen za tehnično napako, se moštvo B to ugodi, prav tako pa lahko v tem primeru tudi moštvo A zamenja 1 igralca, če samo tako želi. Igralca, ki sta bila zamenjana na ta način, ne moreta biti zamenjana do naslednje faze igre, ko je tekla ura za merjenje igralnega časa. Nato bo A1 izvedel svoj drugi prosti met in igra se bo nadaljevala kot po vsakem drugem izvajanju prostih metov. Za obe moštvi je po zadnjem uspešnem prostem metu dovoljena minuta odmora ali zamenjava, saj ura za merjenje igralnega časa zaustavljena in je žoga mrtva.

18/19-11 Primer: Pri neuspešnem metu na koš za 2 točki naredi B1 osebno napako nad A1. Po izvedenem prvem prostem metu A1, je nato dosojena tehnična napaka A2. Katerikoli igralec moštva B bo izvedel 1 prosti met, kjer nesakalci ne zasedejo svojih položajev ob polju omejitve. Eno od moštev nato zahteva minuto odmora ali zamenjavo.

Tolmačenje: A1 bo izvedel svoj drugi prosti met in igra se bo nadaljevala kot po vsakem drugem izvajanju prostih metov. Za obe moštvi je dovoljena minuta odmora ali zamenjava kadar je ura za merjenje igralnega časa zaustavljena in je žoga mrtva.

18/19-12 Primer: Pri neuspešnem metu na koš za 2 točki naredi B1 osebno napako nad A1. Po izvedenem prvem prostem metu A1, je nato dosojena tehnična napaka A2. To je peta napaka A2. Moštvo A ali moštvo B sedaj zahteva minuto odmora ali zamenjavo.

Tolmačenje: A2 mora biti takoj zamenjan. Katerikoli igralec moštva B bo izvedel 1 prosti met, kjer igralci ne bodo zasedli skakalnih mest ob polju omejitve. V primeru, če bo na igrišču želel namestnik z namenom, da izvede prosti met kot kazen za tehnično napako, se moštvo B to ugodi, prav tako pa lahko v tem primeru tudi moštvo A zamenja 1 igralca, če samo tako želi. Igralca, ki sta bila zamenjana na ta način, ne moreta biti zamenjana do naslednje faze igre, ko je tekla ura za merjenje igralnega časa. Nato bo A1 izvedel svoj drugi prosti met in igra se bo nadaljevala kot po vsakem drugem izvajanju prostih metov. Za obe moštvi je po zadnjem uspešnem prostem metu dovoljena minuta odmora ali zamenjava, saj ura za merjenje igralnega časa zaustavljena in je žoga mrtva.

18/19-13 Primer: A1 vodi žogo ko mu je dosojena tehnična napaka. B6 zahteva zamenjavo, da bi izvedel prosti met.

Tolmačenje: To je priložnost za zamenjavo za obe moštvi. Potem, ko bo B6 postal igralec bo izvedel 1 prosti met, nato pa ne more biti ponovno zamenjan, dokler ne bo ura za merjenje igralnega časa ponovno zaustavljena. Ura za merjenje igralnega časa mora teči po izvedbi zadnjega prostega meta, da je lahko odobrena zamenjava (ali minuta odmora).

18/19-14 Ugotovitev. Če je minuta odmora zahtevana pred dosojeno napako kateremukoli moštvo, se minuta odmora začne odšteti šele, ko sodnik zaključi s signalizacijo napake zapisnikarski mizi. Če je dosojena napaka 5 napaka igralca, signalizacija zajema tudi zamenjavo igralca s 5 osebnimi napakami. Ko je postopek zamenjave končan, sodnik zapiska in pokaže znak za minuto odmora. Tedaj začne merjenje minute odmora.

18/19-15 Primer: Med tekmo trener moštva A zahteva minuto odmora, nato pa B1 naredi svojo 5 osebno napako.

Tolmačenje: Minuta odmora se začne odšteti šele, ko sodnik zaključi s signalizacijo napake zapisnikarski mizi in je namestnik B1 postal igralec.

18/19-16 Primer: Med tekmo trener moštva A zahteva minuto odmora, nato pa katerikoli igralec naredi napako.

Tolmačenje: Igralcem obeh moštev je dovoljeno, da gredo do klopi svojih moštev, takoj ko so prepričani, da je bila zahtevana minuta odmora, čeprav uradno še ni bila odobrena.

18/19-17 Ugotovitev. Vsaka minuta odmora traja 1 minuto. Moštvi se morata takoj vrniti na igrišče potem, ko je sodnik zapiskal in pozval moštvi nazaj na igrišče. Včasih moštvo podaljša minuto odmora in s tem pridobi prednost in zavlačuje tekmo. Sodniki morajo takšnega trenerja moštva opozoriti. Če se trener na opozorilo ne odzove, se mu dosodi dodatna minuta odmora. Če moštvo nima več na voljo nobene minute odmora, se trenerju tega moštva dosodi tehnična napaka zaradi zavlačevanja tekme (zapiše se kot 'B₁'). Če se moštvo po intervalu igre med obema polčasoma ne vrne pravočasno na igrišče, se temu moštvu dosodi minuta odmora. Takšna dosojena minuta odmora pa ne traja 1 minuto, temveč se bo igra takoj nadaljevala.

18/19-18 Primer: Čas minute odmora je iztekel in sodnik je pozval moštvo A nazaj na igrišče. Trener moštva A nadaljuje z dajanjem navodil svojemu moštvu in zato to moštvo ostaja v prostoru pred klopjo svojega moštva. Sodnik še enkrat pozove moštvo A na igrišče in:

- (a) moštvo A končno pride nazaj na igrišče.
- (b) moštvo A še naprej ostaja v prostoru pred klopjo moštva.

Tolmačenje:

- (a) Medtem, ko se moštvo A vrača na igrišče, sodnik opozori trenerja moštva A, da bo v ponovljenem primeru zavlačevanja dosodil dodatno minuto odmora temu moštvu.
- (b) Brez opozorila se moštvo A dosodi minuta odmora. Če moštvo A nima več na voljo minute odmora, se trenerju tega moštva, zaradi zavlačevanja tekme, dosodi tehnična napaka (zapiše se kot 'B₁').

18/19-19 Primer: Po koncu intervala igre med obema polčasoma je moštvo A še vedno v garderobi, zato se tretja četrtina ne more začeti pravočasno.

Tolmačenje: Ko se bo moštvo A končno vrnilo na igrišče, bo moštvo A brez opozorila dosojena minuta odmora. Omenjena minuta odmora ne bo trajala 1 minuto in tekma se mora nadaljevati takoj.

18/19-20 Ugotovitev. Če moštvo pred začetkom zadnjih dveh minut v četrti četrtini ne vzame niti ene minute odmora v drugem polčasu, zapisnikar čez prvi prazen kvadrat za drugi polčas potegne vzporedni (vodoravni) črti. Na semaforju se označi tako, da je prva minuta odmora že porabljena.

18/19-21 Primer: Nobeno moštvo v drugem polčasu še ni vzelo nobene minute odmora, ko ura za merjenje igralnega časa v četrti četrtini kaže 2:00.

Tolmačenje: Zapisnikar čez prvi prazen kvadrat za drugi polčas pri obeh moštvih potegne vzporedni (vodoravni) črti. Na semaforju se označi tako, da je prva minuta odmora že porabljena.

18/19-22 Primer: Med igro, ko ura za merjenje igralnega časa v četrti četrtini kaže 2:09, trener moštva A zahteva svojo prvo minuto odmora v drugem polčasu. Ko ura za merjenje

igralnega časa kaže 1:58 pade žoga izven igrišča in uro za merjenje igralnega časa se zaustavi. Moštvu A se sedaj odobri minuto odmora.

Tolmačenje: Zapisnikar čez prvi prazen kvadrat za drugi polčas pri moštvu A potegne vzporedni (vodoravni) črti, saj je bila minuta odmora odobrena ob 1:58 v četrti četrtini. Odobrena minuta odmora se vpiše v drugi kvadratega moštva A, tako da moštvu A ostane na voljo le še ena minuta odmora. Na semaforju se označi tako, da sta dve minuti odmora že porabljeni.

18/19-23 Ugotovitev. Kadarkoli moštvo zahteva minuto odmora, pri čemer ni pomembno ali je to pred ali potem ko je bila dosojena tehnična, nešportna ali izključujoča napaka, bo pred izvajanjem prostega meta/metov najprej odobrena minuta odmora. Če je med minuto odmora dosojena tehnična, nešportna ali izključujoča napaka, se bo izvajanje prostih metov začelo po koncu minute odmora.

18/19-24 Primer: Moštvo B je zahtevalo minuto odmora. A1 naredi nešportno napako nad B1, nato pa sledi še tehnična napaka A2.

Tolmačenje: Moštvu B bo najprej odobrena minuta odmora. Po koncu minute odmora bo imelo moštvo B na voljo 1 prosti met zaradi tehnične napake A2. Nato bo imel B1 na voljo 2 prosta meta. V obeh primerih igralci ne zasedejo prostorov ob polju omejitve. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro moštva B s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju ekipe. Na uri za merjenje napada bodo imeli na razpolago 14 sekund.

18/19-25 Primer: Moštvo B je zahtevalo minuto odmora. A1 naredi nešportno napako nad B1. Sedaj je moštvu B odobrena minuta odmora. Med minuto odmora pa je nato dosojena tehnična napaka A2.

Tolmačenje: Po koncu minute odmora bo imel katerikoli igralec moštva B na voljo 1 prosti met zaradi tehnične napake A2. Nato bo imel B1 na voljo 2 prosta meta. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro moštva B s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju ekipe. Na uri za merjenje časa napada bodo imeli 14 sekund.

23. člen Igralec zunaj igrišča – žoga zunaj igrišča

23-1 Ugotovitev. Če igralec na čelni zapusti igrišče, da bi se izognil prekršku 3 sekund in se nato ponovno vrne v polje omejitve, je to prekršek.

23-2 Primer: Blizu bočne črte je A1 z žogo v rokah tesno pokrit s strani B1. A1 se nato dotakne telesa B1, ki ima eno nogo izven igrišča.

Tolmačenje: Dovoljena akcija A1. Igralec je izven igrišča, ko se kateri del njegovega telesa dotika česarkoli izven igrišča razen igralca. Tekma se v tem primeru normalno nadaljuje.

23-3 Primer: Blizu bočne črte je A1 z žogo v rokah tesno pokrit s strani B1 in B2. A1 se nato z žogo dotakne telesa B1, ki ima eno nogo izven igrišča.

Tolmačenje: Prekršek B1. Žoga je izven igrišča, ko se dotakne igralca, ki je izven igrišča. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A, najbližje mestu, kjer se zgodila kršitev razen neposredno pod tablo. **Moštvo A bo imelo** preostanek časa za dokončanje napada.

23-4 Primer: A1 vodi žogo blizu bočne črte pred zapisnikarsko mizo. Žoga se odbije ter se dotakne namestnika B6, ki na stolu čaka zamenjavo. Žoga se od B6 odbije na igrišče, kjer A1 nadaljuje v vodenjem.

Tolmačenje: Žoga je v trenutku, ko se je dotaknila B6, izven igrišča. Zadnji, ki se je dotaknil žoge na igrišču je A1, ki je odgovoren, da je žoga padla iz igrišča. Tekma se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B in sicer najbližje mestu, kjer je padla iz igrišča, razen neposredno pod tablo.

24. člen Vodenje žoge

24-1 Ugotovitev. Če igralec žogo namerno vrže **v nasprotnikovo ali lastno tablo** (pri tem ne poskuša metati na koš iz igre) se ta akcija ne šteje kot vodenje.

24-2 Primer: A1 še ni vodil in stoji na tleh, nato pa vrže žogo **v nasprotnikovo ali svojo tablo** in jo ujame še preden se jo dotakne katerikoli drugi igralec.

Tolmačenje: Dovoljena akcija. Potem, ko je žogo ujel, lahko A1 žogo vrže na koš, poda ali začne z vodenjem.

24-3 **Primer:** A1 je končal vodenje žoge, ko jo namerno vrže v tablo. Žoga se odbije od table ter se nato odbija po tleh, ko jo ponovno ujame A1 ter prične z vodenjem.

Tolmačenje: A1 je naredil prekršek dvojnega vodenja.

24-4 **Primer:** A1 je končal z vodenjem žoge (ne glede na to ali nadaljuje z gibanjem ali stoji), A1 vrže žogo v **nasprotnikovo ali svojo tablo** in se jo nato ponovno dotakne ali jo ujame, preden se žoga dotakne drugega igralca.

Tolmačenje: Dovoljena akcija. Potem, ko je žogo ujel, lahko A1 žogo vrže na koš ali poda, ne sme pa ponovno voditi.

24-5 **Primer:** A1 meče na koš iz igre in žoga zgreši obroč. A1 ujame žogo in jo vrže v tablo, nato pa se jo ponovno dotakne ali jo ujame preden se žoga dotakne drugega igralca.

Tolmačenje: Dovoljena akcija. Potem, ko je žogo ujel, lahko A1 žogo vrže na koš, poda ali začne z vodenjem.

24-6 **Primer:** A1 vodi žogo, nakar se pravilno zaustavi. Potem:

- (a) A1 izgubi ravnotežje in se z žogo, ki jo drži z obema rokama, enkrat ali dvakrat dotakne tal, ne da bi ob tem premaknil stojno nogo.
- (b) A1 si podaja žogo iz ene roke v drugo, ne da bi pri tem premaknil stojno nogo.

Tolmačenje: V obeh primerih je akcija dovoljena, saj A1 ni premaknil stojne noge.

24-7 **Primer:** A1 začne vodenjem žoge tako da:

- (a) Vrže žogo preko svojega nasprotnika.
- (b) Vrže žogo nekaj metrov pred sabo.

Žoga se dotakne igrišča, nakar A1 nadaljuje z vodenjem žoge.

Tolmačenje: V obeh primerih je akcija dovoljena, saj se je žoga dotaknila igrišča preden se je A1 ponovno dotaknil žoge.

24-8 **Primer:** A1 je končal z vodenjem žoge, ko jo namerno vrže v nogo B1. A1 nato ujame žogo ter nadaljuje z vodenjem.

Tolmačenje: Prekršek A1 in sodniki morajo dosoditi dvojno vodenje. Vodenje žoge A1 se je končalo, saj se žoge ni dotaknil nasprotnik (v tem primeru B1), ampak se je žoga dotaknila nasprotnika. A1 v tem primeru se sme ponovno voditi žoge.

25. člen Korakanje z žogo

25-1 Ugotovitev. Dovoljeno je, da igralec, ki leži na tleh, pride do posesti žoge ali da igralec, ki drži žogo, pade na tla. Prav tako je dovoljeno, če med gibanjem igralec pade na tla in drsi po tleh. Če pa se igralec, medtem ko drži žogo, kotali ali poskuša vstati, da bi se izognil obrambi, je to prekršek.

25-2 **Primer:** A1, medtem ko drži žogo, izgubi ravnotežje in pade na tla.

Tolmačenje: Dovoljena akcija. Takšen padec na tla A1 ni prekršek.

25-3 **Primer:** A1, medtem ko drži žogo, zaradi inercije pade po igrišču ter drsi po njem.

Tolmačenje: Dovoljena akcija. Takšen padec na tla A1 ni prekršek. V primeru, ko A1 poskuša vstati ali se kotali po igrišču z namenom, da se izogne obrambi, morajo sodniki dosoditi prekršek korakov.

25-4 Primer: A1 pride do posesti žoge, medtem ko leži na tleh. A1 nato:

- (a) poda žogo A2.
- (b) prične z vodenjem žoge medtem, ko še vedno leži na tleh.
- (c) poskuša vstati, medtem, ko vodi žogo.
- (d) poskuša vstati, medtem, ko še vedno drži žogo.

Tolmačenje:

- (a), (b) in (c) Dovoljena akcija A1.
- d) A1 je naredil prekršek korakov.

25-5 Ugotovitev. Igralec se ne sme z isto nogo ali obema nogama večkrat zapored dotakniti igrišča po koncu vodenja, ali ko pridobi posest žoge.

25-6 Primer: A1 je prodiral proti košu in začel fazo meta na koš iz igre za 2 točki, ob katerem je držal žogo v obeh rokah. A1 nato odskoči z levo nogo, pristane najprej na levo nogo ter potem še na desno nogo in izvede met na koš.

Tolmačenje: A1 je naredil prekršek korakov. Igralec ne sme povzročiti, da se večkrat zapored z isto nogo dotakne igrišča po koncu vodenja.

26.člen 3 sekunde

- 26-1 Ugotovitev.** Igralec, ki zapusti in se ponovno vrne na igrišče na čelni črti z namenom, da se izogne prekršku 3 sekund, je naredil prekršek.
- 26-2 Primer:** A1, ki je v polju omejitve manj kot 3 sekunde, zapusti igrišče na čelni črti, da bi se izognil prekršku 3 sekund, nato pa se ponovno vrne v polje omejitve.

Tolmačenje: A1 je storil prekršek 3 sekund.

28. člen 8 sekund

28-1 Ugotovitev. Štetje 8 sekund je prekinjeno zaradi situacije s sodniškim metom. Če bo do vračanja žoge v igro zaradi izmenične posesti upravičeno isto moštvo, ki je imelo žogo že prej v posesti v zadnjem polju, bo imelo to moštvo **na voljo le še preostanek časa 8 sekund**, da prenese žogo v prednje polje.

28-2 Primer: A1 vodi žogo v svojem zadnjem polju 5 sekund, ko je bila dosojena držana žoge. V tem trenutku je prišlo do situacije s sodniškim metom. Moštvo A je upravičeno do posesti žoge po pravilu izmenične posesti.

Tolmačenje: Moštvo A bo imelo na razpolago 3 sekunde za prenos žoge v prednje polje.

28-3 Ugotovitev. Med vodenjem iz zadnjega v prednje polje je žoga prenesena v prednje polje takrat, ko sta obe nogi igralca, ki vodi žogo, in žoga v celoti v kontaktu s prednjim poljem.

28-4 Primer: A1 stoji na igrišču tako, da ima med nogami sredinsko črto. Nato prejme podajo od A2, ki stoji v zadnjem polju. A1 nato poda žogo nazaj A2, ki še vedno stoji v zadnjem polju moštva A.

Tolmačenje: Dovoljena akcija. A1 ni imel obeh nog v prednjem polju, zato lahko poda žogo v zadnje polje svojega moštva. Štetje 8 sekund se nadaljuje.

28-5 Primer: A1 vodi žogo iz zadnjega polja in zaključi vodenje tako, da drži žogo in ima med nogami srednjo črto. Nato A1 poda žogo A2, ki ima prav tako sredinsko črto med nogami.

Tolmačenje: Dovoljena akcija. A1 ni imel obeh nog v prednjem polju, zato lahko poda žogo A2, ki prav tako ni v prednjem polju svojega moštva. Štetje 8 sekund se nadaljuje.

28-6 Primer: A1 vodi žogo iz svojega zadnjega polja in ima eno nogo (toda ne obeh) že v prednjem polju. A1 nato poda žogo A2, ki ima sredinsko črto med nogami. A2 nato nadaljuje z vodenjem žoge v svojem zadnjem polju.

Tolmačenje: Dovoljena akcija. A1 ni imel obeh nog v prednjem polju, zato lahko poda žogo A2, ki prav tako ni v svojem prednjem polju moštva. A2 je zato dovoljeno, da vodi žogo v svojem zadnjem polju moštva. Štetje 8 sekund se nadaljuje.

28-7 Primer: A1 prenaša žogo iz svojega zadnjega polja, ko se v svojem gibanju zaustavi, toda ne preneha z vodenjem žoge, medtem ko:

(a) ima sredinsko črto med nogami.

(b) se obe nogi dotikata prednjega polja, žogo pa vodi v zadnjem polju.

(c) se obe nogi dotikata prednjega polja, žogo pa vodi v zadnjem polju, nakar se A1 z obema nogama vrne v svoje zadnje polje.

(d) se obe nogi dotikata zadnjega polja, žogo pa vodi v prednjem polju.

Tolmačenje: Dovoljena akcija. V vseh primerih je A1, ki vodi žogo, v zadnjem polju, dokler nista obe nogi in žoga v kontaktu s prednjim poljem. V vseh treh primerih je potrebno nadaljevanje štetja 8 sekund.

28-8 Ugotovitev. Kadarkoli ima isto moštvo, ki je prej imelo v posesti žogo, na voljo žogo, da jo vrne v igro v svojem zadnjem polju, se štetje 8 sekund nadaljuje. Sodnik, ki vroča žogo igralcu, ki jo bo vračal v igro, bo igralca opozoril, koliko časa je še preostalo za prenos žoge v prednje polje.

28-9 Primer: A1 že 6 sekund vodi žogo v svojem zadnjem polju, ko je dosojena obojestranska napaka v:

- (a) zadnjem polju.
- (b) prednjem polju.

Tolmačenje:

- (a) Tekma se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A z mesta, ki je najbližje mestu, kjer se je zgodila obojestranska napaka. Moštvo A ima na voljo še 2 sekundi, da prenese žogo v svoje prednje polje. Sodnik mora obvestiti moštvo A o času, ki ga ima na razpolago za prenos žoge v prednje polje.
- (b) Tekma se nadaljuje z vračanjem žoge v igro v prednjem polju moštva A z mesta, ki je najbližje mestu, kjer se je zgodila obojestranska napaka.

28-10 Primer: A1 že 4 sekunde vodi žogo v svojem zadnjem polju, ko mu jo B1 izbije izven igrišča v zadnjem polju moštva A.

Tolmačenje: Tekma se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A v njegovem zadnjem polju. Moštvo A ima na voljo še 4 sekunde, da prenese žogo v svoje prednje polje. Sodnik mora obvestiti moštvo A o času, ki ga ima na razpolago za prenos žoge v prednje polje.

28-11 Ugotovitev. Če je sodnik zaustavil igro zaradi razloga, ki ni povezan z nobenim moštvom in je bilo **po oceni sodnikov** nasprotno moštvo s tem postavljeno v podrejen položaj, se odštevanje 8 sekund nadaljuje tam, kjer je bilo ustavljeno.

28-12 Primer: Do konca zadnje četrtine je preostalo še 25 sekund. V tem trenutku je rezultat A 72 – B 72. Moštvo A pride do posesti žoge. Nato jo A1 že 4 sekunde vodi v svojem zadnjem polju, potem pa sodniki igro zaustavijo zato ker:

- (a) ura za merjenje igralnega časa ali ura za merjenje dolžine napada ni tekla ali pa je bila zaustavljena.
- (b) je bila na igrišče vržena platenka z vodo.
- (c) je bila ura za merjenje dolžine napada pomotoma ponastavljena.

Tolmačenje: V vseh primerih se igra nadaljuje z vračanjem žoge v igro moštva A v njihovem zadnjem polju, ki pa mu za prenos žoge v prednje polje preostanejo še 4 sekunde. Moštvo B bi bilo postavljeno v podrejen položaj, če bi se igra nadaljevala z novim štejetem 8 sekund.

28-13 Ugotovitev. Po prekršku 8 sekund, se vračanje žoge v igro izvede z mesta, ki je najbližje mestu, kjer se je prekršek zgodil.

28-14 Primer: Do prekrška 8 sekund moštva A je prišlo v trenutku, ko je:

- (a) bilo moštvo A v posesti žoge v svojem zadnjem polju.
- (b) bila žoga v zraku ob podaji A1 iz svojega zadnjega polja v prednje polje.

Tolmačenje: Moštvo B bo vrnilo žogo v igro v svojem **prednjem polju** in bo imelo na uri za **merjenje časa napada 14 sekund**. Žogo bodo vrnili z mesta, ki je najbližje:

- (a) mestu prekrška 8 sekund, vendar nikoli neposredno za tablo.
- (b) sredinski črti

29./50. člen 24 sekund

29/50-1 Ugotovitev. Pogosto se zgodi, da moštvo ob koncu napada uspe metati na koš pravočasno in se zvočni signal ure za merjenje dolžine napada oglasi medtem ko je žoga po metu v zraku. Če se žoga ne dotakne obroča pride do prekrška, razen če so nasprotniki takoj in nedvoumno prišli do posesti žoge. Žoga bo dodeljena nasprotnikom, da jo vrnejo v igro z najbližjega mesta, kjer je bila igra prekinjena (toda ne za tablo).

29/50-2 Primer: Žoga je pri metu na koš A1 v zraku, ko se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada. Žoga se dotakne table in pade na tla, kjer se jo najprej dotakne B1, nato A2 in jo končno osvoji B2.

Tolmačenje: To je prekršek dolžine napada, ker je žoga zgrešila obroč, nato pa moštvo B ni takoj in nedvoumno prišlo do posesti žoge.

29/50-3 Primer: Pri metu na koš A1 se žoga dotakne table, toda zgreši obroč. Pri skoku za žogo se žoge najprej dotakne B1 (ne pride do posesti), nakar pride do posesti žoge A2. V tem trenutku se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada.

Tolmačenje: To je prekršek dolžine napada.

29/50-4 Primer: Ob izteku dolžine napada A1 meče na koš. B1 pravilno blokira met A1, nakar se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada. Po zvočnem signalu naredi B1 napako nad A1.

Tolmačenje: To je prekršek dolžine napada. Napaka B1 nad A1 se prezre, razen če je to nešportna ali izključujoča napaka.

29/50-5 Primer: Žoga je pri metu na koš A1 v zraku, ko se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada. Žoga zgreši obroč, nakar je takoj dosojena držana žoga med A2 in B2.

Tolmačenje: To je prekršek dolžine napada. Moštvo B ob skoku za žogo ni takoj prišlo do nedvoumne posesti žoge.

29/50-6 Primer: A1 vrže na koš. Ko je žoga v zraku, se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada. Žoga ne zadane obroča, nakar se žoge dotakne B1 in povzroči, da žoga pade z igrišča.

Tolmačenje: To je prekršek dolžine napada, ker moštvo B ni prišlo do nedvoumne posesti žoge.

29/50-7 Primer: Igralec B1 naredi osebno napako nad igralcem A1, ko je ta v fazi meta na koš. Po dosojeni osebni napaki se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada. A1 doseže zadetek.

Tolmačenje: Zadetek velja. Ura za merjenje dolžine napada se zaustavi istočasno, ko je bila dosojena osebna napaka, zato se zvočni signal ure za merjenje dolžine napada prezre. A1 bo imel na voljo še dodatni prosti met, nato pa se bo igra nadaljevala kot po vsakem zadnjem prostem metu.

29/50-8 Ugotovitev. V primeru, da se zvočni signal ure za merjenje dolžine napada oglasi, hkrati pa po oceni sodnikov nasprotniki pridejo do takojšnje in nedvoumne posesti žoge, se zvočni signal ure za merjenje dolžine napada prezre in igra se nadaljuje.

29/50-9 Primer: Ob koncu napada izvede A1 podajo proti A2 (oba igralca sta v svojem prednjem polju) tako nespretno, da se žoga odkotali v zadnje polje moštva A. Preden B1 pride do posesti žoge z možnostjo neoviranega vodenja proti nasprotnikovemu košu, se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada.

Tolmačenje: Če B1 pride do takojšnje in nedvoumne posesti žoge, se zvočni signal ure za merjenje dolžine napada prezre in igra se nadaljuje.

29/50-10 Ugotovitev. Če bo do vračanja žoge v igro zaradi izmenične posesti upravičeno isto moštvo, ki je imelo že prej žogo v posesti, bo to moštvo imelo na voljo le še preostanek časa za napad.

29/50-11 Primer: Moštvo A je do konca napada v njihovem prednjem polju preostalo še 10 sekund, ko je bila dosojena držana žoga. Vračanje žoge v igro zaradi izmenične posesti je na voljo za:

- (a) moštvo A.
- (b) moštvo B.

Tolmačenje:

- (a) Moštvo A bo imelo na voljo le še 10 sekund do izteka napada.
- (b) Moštvo B bo imelo na voljo novih 24 sekund za napad.

29/50-12 Ugotovitev. Če je sodnik zaustavil igro zaradi napake ali prekrška (ne zato, ker bi žoga padla z igrišča) moštva, ki ni bilo v posesti žoge in bo žoga na voljo istemu moštvu, ki je imelo žogo že prej v posesti v svojem prednjem polju, je potrebno uro za merjenje dolžine napada preklopiti na sledeč način:

- če je v trenutku, ko je bila igra zaustavljena, na uri za merjenje dolžine napada preostalo 14 sekund ali več, se uro za merjenje dolžine napada ne preklopi ampak nadaljuje z odštevanjem tam, kjer je bila zaustavljena.
- če je v trenutku, ko je bila igra zaustavljena, na uri za merjenje dolžine napada preostalo 13 sekund ali manj, se uro za merjenje dolžine napada preklopi na 14 sekund.

29/50-13 Primer: B1 odbije žogo v out v prednjem polju moštva A. Ura za merjenje dolžine napada prikazuje še 8 sekund.

Tolmačenje: Moštvo A bo imelo na voljo le še 8 sekund do izteka napada.

29/50-14 Primer: A1 vodi žogo v svojem prednjem polju. Nad njim naredi osebno napako B1. To je druga napaka moštva B v tej četrtini. Ura za merjenje dolžine napada prikazuje še 3 sekunde.

Tolmačenje: Moštvo A bo imelo na voljo še 14 sekund za napad.

29/50-15 Primer: Na uri za merjenje dolžine napada so preostale še 4 sekunde. Moštvo A ima v svojem prednjem polju žogo v posesti, ko se:

(a) A1

(b) B1

poškoduje in zato sodniki zaustavijo igro.

Tolmačenje: Moštvo A bo imelo na uri za merjenje časa napada na voljo še:

(a) 4 sekunde,

(b) 14 sekund

29/50-16 Primer: A1 izvede met na koš iz igre. Medtem ko je žoga v zraku, je dosojena obojestranska napaka A2 in B2. Na uri za merjenje dolžine napada je preostalo še 6 sekund. Žoga zgreši obroč. Puščica izmenične posesti kaže, da je moštvo A upravičeno do naslednje posesti žoge.

Tolmačenje: Moštvo A bo imelo na voljo še 6 sekund za napad.

29/50-17 Primer: Na uri za merjenje dolžine napada je preostalo še 5 sekund. A1 vodi žogo, ko je dosojena tehnična napaka B1, kateri sledi še tehnična napaka trenerju moštva A.

Tolmačenje: Po izničenju enakih kazni se igra nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A, pri tem pa bo imelo moštvo A na voljo še 5 sekund za napad.

29/50-18 Primer: Na uri za merjenje dolžine napada je preostalo še:

(a) 16 sekund,

(b) 12 sekund,

ko A1 poda žogo A2 v prednjem polju moštva A in B1 v svojem zadnjem polju z nogo namenoma brčne žogo ali udari po žogi s pestjo.

Tolmačenje: V obeh primerih je to prekršek B1. Po vrnitvi žoge v igro bo imelo moštvo A v svojem prednjem polju na uri za merjenje časa napada na voljo:

- (a) 16 sekund,
- (b) 14 sekund

29/50-19 Primer: Med vračanjem žoge v igro A1 v tretji četrtini je B1 v svojem zadnjem polju položil roke preko mejne črte in tako blokiral podajo A1. Na uri za merjenje dolžine napada je preostalo še:

- (a) 19 sekund,
- (b) 11 sekund

Tolmačenje: V obeh primerih je to prekršek B1. Po vrnitvi žoge v igro bo imelo moštvo A v svojem prednjem polju na uri za merjenje časa napada na voljo:

- (a) 19 sekund,
- (b) 14 sekund.

29/50-20 Primer: A1 vodi žogo v svojem prednjem polju, ko naredi B2 nešportno napako nad A2. Na uri za merjenje dolžine napada je preostalo še 6 sekund.

Tolmačenje: Neglede na to, če so bili prosti meti uspešni ali ne, bo imelo moštvo A na voljo žogo, da jo vrne v igro s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju. Moštvo A bo imelo za napad na voljo 14 sekund.

Enako tolmačenje velja tudi v primeru izključujoče napake.

29/50-21 Ugotovitev. Če je sodnik zaustavil igro zaradi razloga, ki ni povezan z nobenim moštvom in je bilo po oceni sodnikov nasprotno moštvo s tem postavljeno v podrejen položaj, se odštevanje dolžine napada nadaljuje tam, kjer je bilo ustavljeno.

29/50-22 Primer: Do konca tekme je preostalo še 25 sekund. V tem trenutku je rezultat A 72 – B 72. Moštvo A pride do posesti žoge v njihovem prednjem polju, nakar jo A1 vodi 20 sekund, ko je igra zaustavljena s strani sodnikov zaradi tega ker:

- (a) ura za merjenje igralnega časa ali ura za merjenje dolžine napada ni tekla ali ni bila zaustavljena.
- (b) je bila na igrišče vržena plastenka z vodo.
- (c) je bila ura za merjenje dolžine napada pomotoma ponastavljena.

Tolmačenje: V vseh primerih se igra nadaljuje z vračanjem žoge v igro moštva A, ki mu za napad preostanejo še 4 sekunde. Moštvo B bi bilo postavljeno v podrejen položaj, če bi se igra nadaljevala z novimi 14 sekundami za napad za moštvo A.

29/50-23 Primer: Po metu na koš iz igre A1 se žoga odbije od obroča, nakar pride do posesti žoge A2. 9 sekund kasneje se pomotoma oglasi signal ure za merjenje dolžine napada. Sodniki zaustavijo igro.

Tolmačenje: Moštvo A bi bilo postavljeno v podrejen položaj, če bi mu bil dosojen prekršek dolžine napada. Po posvetovanju s tehničnim komisarjem, če je prisoten, in merilec dolžine napada, sodniki odločijo, da se igra nadaljuje z vračanjem žoge v igro moštva A. Moštvo A bo imelo na voljo še 5 sekund za napad.

29/50-24 Primer: Do konca napada so preostale še 4 sekunde, ko izvede A1 met na koš. Žoga zgreši obroč, toda merilec dolžine napada pomotoma ponastavi uro za merjenje dolžine napada. A2 ujame žogo in po določenem času A3 doseže zadetek iz igre. V tem trenutku sodniki ugotovijo, kaj se je zgodilo.

Tolmačenje: Sodniki (potem ko se posvetujejo s tehničnim komisarjem, če je prisoten) ugotovijo, da žoga ni zadela obroča ob metu na koš A1. Nato morajo sodniki ugotoviti, če je žoga pravočasno zapustila roke A3, preden bi se moral oglasiti zvočni signal ure za merjenje dolžine napada, če je merilec dolžine napada ne bi ponastavil. Če to drži, potem doseženi zadetek velja, če to ne drži, pa je prišlo do prekrška dolžine napada in doseženi zadetek A3 ne velja.

29/50-25 Ugotovitev. Vračanje žoge v igro zaradi nešportne ali izključujoče napake se vedno izvede s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju moštva. Uro za merjenje dolžine napada se nastavi na 14 sekund.

29/50-26 Primer: Do konca tekme je ostalo še 1:12, ko A1 vodi žogo v svojem prednjem polju. Na uri za merjenje dolžine napada je preostalo še 6 sekund, ko B1 naredi nešportno napako nad A1. Po izvedenem prvem prostem metu A1 nato zahteva minuto odmora trener moštva A ali B.

Tolmačenje: A1 bo izvedel drugi prosti met. Po koncu minute odmora se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju moštva. Uro za merjenje dolžine napada se nastavi na 14 sekund.

29/50-27 Primer: Ura za merjenje dolžine napada prikazuje 19 sekund. Med tem, ko ima A1 žogo v svoji napadalni polovici naredi B2 nešportno napako nad A2.

Tolmačenje: A2 bo imel na voljo dva prosta meta. Po izvedenih dveh prostih metih se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju moštva. Uro za merjenje dolžine napada se nastavi na 14 sekund.

29/50-28 Ugotovitev. Ko je izveden met na koš iz igre in je nato dosojena osebna napaka obrambnemu igralcu v njegovem zadnjem polju. Če se tekma nadaljuje z izvajanjem žoge izza mejnih črt, **moramo uro za merjenje dolžine napada nastaviti:**

- Če je na uri za merjenje dolžine napada 14 sekund ali več, se ure za merjenje dolžine napada ne ponastavlja.
- Če je na uri za merjenje dolžine napada 13 sekund ali manj, se uro za merjenje dolžine napada ponastavi na 14 sekund.

29/50-29 Primer: Do konca napada je preostalo še 17 sekund, ko A1 izvede met na koš iz igre. Ko je žoga v zraku, B2 naredi napako nad A2. To je druga napaka moštva B v tej četrtini. Žoga:

- (a) pade skozi koš.
- (b) se odbije od obroča, vendar ne pade skozi koš.
- (c) zgreši obroč.

Tolmačenje:

- (a) Doseženi zadetek A1 velja.

V vseh primerih se moštvu A se dodeli vračanje žoge v igro z mesta, ki je najbližje mestu kjer je bila dosojena napaka. Moštvo A ima na voljo **17 sekund** za napad.

29/50-30 Primer: Do konca napada je preostalo še 10 sekund, ko A1 izvede met na koš iz igre. Ko je žoga v zraku, B2 naredi napako nad A2. To je druga napaka moštva B v tej četrtini. Žoga:

- (a) pade skozi koš.
- (b) se odbije od obroča, vendar ne pade skozi koš.
- (c) zgreši obroč.

Tolmačenje:

- (a) Doseženi zadetek A1 velja.

V vseh primerih se moštvu A se dodeli vračanje žoge v igro z mesta, ki je najbližje mestu kjer je bila dosojena napaka. Moštvo A ima na voljo 14 sekund za napad.

29/50-31 Primer: A1 izvede met na koš iz igre. Ko je žoga v zraku, se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada, nakar B2 naredi napako nad A2. To je druga napaka moštva B v tej četrtini. Žoga:

- (a) pade skozi koš.
- (b) se odbije od obroča, vendar ne pade skozi koš.
- (c) zgreši obroč.

Tolmačenje:

- (a) Doseženi zadetek A1 velja.

V nobenem primeru ni bilo prekrška dolžine napada. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro z mesta, ki je najbližje mestu kjer je bila dosojena napaka. Moštvo A ima na voljo 14 sekund za napad.

29/50-32 Primer: Do konca napada je preostalo še 10 sekund, ko A1 izvede met na koš iz igre. Ko je žoga v zraku, B2 naredi napako nad A2. To je peta napaka moštva B v tej četrtini. Žoga:

- (a) pade skozi koš.
- (b) se odbije od obroča, vendar ne pade skozi koš.
- (c) zgreši obroč.

Tolmačenje:

- (a) Doseženi zadetek A1 velja.

V vseh primerih bo imel A2 na voljo 2 prosta meta.

29/50-33 Primer: A1 izvede met na koš iz igre. Ko je žoga v zraku, se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada, nakar B2 naredi napako nad A2. To je peta napaka moštva B v tej četrtini. Žoga:

- (b) pade skozi koš.
- (c) se odbije od obroča, vendar ne pade skozi koš.
- (d) zgreši obroč.

Tolmačenje:

- (a) Doseženi zadetek A1 velja.

V nobenem primeru ni bilo prekrška dolžine napada. A2 bo imel na voljo 2 prosta meta.

29/50-34 Primer: A1 izvede met na koš iz igre. Ko je žoga v zraku, se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada, nakar je A2 ali B2 dosojena tehnična napaka. Žoga:

- (a) pade skozi koš.
- (b) se odbije od obroča, vendar ne pade skozi koš.
- (c) zgreši obroč.

Tolmačenje:

V vseh primerih bo igralec ekipe A ali igralec ekipe B imel na voljo 1 prosti met.

- (a) To ni prekršek ekipe A. Koš A1 velja. Igra se bo nadaljevala kot po vsakem doseženem košu za moštvo B izza čelne črte.
- (b) To ni prekršek ekipe A. To je situacija s sodniškim metom. Žogo bo imelo na voljo moštvo, ki je upravičeno do izvajanje žoge v igro zaradi pravila izmenične posesti. Žogo bo v igro vrnilo moštvo izza čelne črte, razen direktno za tablo.
- (c) To je prekršek dolžine napada ekipe A. Igra se bo nadaljevala z izvajanjem žoge za moštvo B izza čelne črte, razen neposredno za tablo.

29/50-35 Ugotovitev. Kadarkoli se žoga dotakne obroča nasprotnikovega koša, se uro za merjenje dolžine napada preklopi na 14 sekund, ko ponovno pride do posesti žoge moštvo, ki jo je imelo v posesti preden se je žoga dotaknila obroča.

29/50-36 Primer: A1 želi podati žogo A2, pri čemer se žoga dotakne B2 in odbije v obroč. Nato A3 pride v posest žoge.

Tolmačenje: Uro za merjenje dolžine napada se nastavi na 14 sekund takoj, ko A3 pride do posesti žoge kjerkoli na igrišču.

29/50-37 Primer: A1 vrže na koš iz igre, ko je na uri za merjenje dolžine napada preostalo še:

(a) 4 sekunde,

(b) 20 sekund

Žoga se dotakne obroča, odbije od njega, nato pa A2 pridobi posest žoge.

Tolmačenje: V obeh primerih se uro za merjenje dolžine napada nastavi na 14 sekund takoj, ko je A2 prišel do posesti žoge kjerkoli na igrišču.

29/50-38 Primer: A1 vrže na koš iz igre. Žoga se dotakne obroča. Zatem se B1 dotakne žoge, nakar pride A2 do posesti žoge.

Tolmačenje: Uro za merjenje dolžine napada nastavi na 14 sekund takoj, ko je A2 prišel do posesti žoge kjerkoli na igrišču.

29/50-39 Primer: A1 vrže na koš iz igre. Žoga se dotakne obroča. Zatem se B1 dotakne žoge, nakar žoga pade z igrišča.

Tolmačenje: Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro z mesta, ki je najbližje mestu kjer je žoga padla z igrišča. Uro za merjenje dolžine napada se nastavi na 14 sekund neglede na to, če bo moštvo A vračanje žoge v igro izvedlo v svojem prednjem ali zadnjem polju.

29/50-4 Primer: Ko so do konca napada še 4 sekunde, A1 vrže žogo proti obroču z namenom ponastavitve dolžine napada. Žoga se dotakne obroča. B1 se dotakne žoge, nakar žoga pade z igrišča v zadnjem polju moštva A.

Tolmačenje: : Moštvo A bo vrnilo žogo v igro v zadnjem polju moštva A z mesta, ki je najbližje mestu kjer je žoga padla z igrišča. Uro za merjenje dolžine napada se nastavi na 14 sekund.

29/50-41 Primer: A1 vrže na koš iz igre. Žoga se dotakne obroča. Zatem A2 odbije žogo in nato pride A3 do posesti žoge.

Tolmačenje: Uro za merjenje dolžine napada nastavi na 14 sekund takoj, ko je A3 prišel do posesti žoge kjerkoli na igrišču.

29/50-42 Primer: A1 vrže na koš iz igre. Žoga se dotakne obroča, nakar ob skoku za žogo naredi B2 osebno napako nad A2. To je 3 napaka moštva B v tej četrtini.

Tolmačenje: Moštvo A se dodeli vračanje žoge v igro z mesta, ki je najbližje mestu kjer je bila dosojena osebna napaka. Moštvo A ima na voljo 14 sekund za napad.

29/50-43 Primer: A1 vrže na koš iz igre. Žoga pade skozi koš, nakar naredi B2 osebno napako nad A2. To je 3 napaka moštva B v tej četrtini.

Tolmačenje: Koš velja. Moštvo A se dodeli vračanje žoge v igro z mesta, ki je najbližje mestu kjer je bila dosojena osebna napaka. Moštvo A ima na voljo 14 sekund za napad.

29/50-44 Primer: A1 vrže na koš iz igre. Žoga se dotakne obroča, nakar pride ob skoku za žogo do držane žoge med A2 in B2. Puščica izmenične posesti kaže na moštvo A.

Tolmačenje: Moštvo A se dodeli vračanje žoge v igro z mesta, ki je najbližje mestu kjer je bila dosojena držana žoga. Moštvo A bo imelo na voljo 14 sekund za napad.

29/50-45 Primer: A1 meče na koš, ko je na uri za merjenje dolžine napada še:

(a) 8 sekund

(b) 17 sekund

Žoga se zagozdi med obroč in tablo, do žoge pa je po pravilu izmenične posesti upravičeno moštvo A.

Tolmačenje: V obeh primerih se igra nadaljuje z vračanjem žoge v igro v prednjem polju moštva A na čelni črti najbližje tabli (vendar ne pod tablo). Moštvo A bo v obeh primerih imelo za dokončanje napada 14 sekund.

29/50-46 Primer: A1 poda žogo v zrak A2, da bi jo ta zabil. A2 zgreši žogo in žoga se dotakne obroča, nakar pride A3 do posesti žoge.

Tolmačenje: Uro za merjenje dolžine napada se nastavi na 14 sekund takoj, ko A3 pride do posesti žoge. Če pride A3 do posesti žoge v svojem zadnjem polju, je prišlo do prekrška vrnitve žoge v zadnje polje.

29/50-47 Primer: A1 vrže žogo na koš. Žoga se odbije od obroča, nakar jo osvoji B1 in z obema nogama stoji na tleh. A2 izbije žogo iz rok B1 in A3 pride do posesti žoge.

Tolmačenje: Ko pride A3 do posesti žoge, bo merilec dolžine napada uro za merjenje dolžine napada nastavljal na 24 sekund.

29/50-48 Primer: A1 vrže na koš iz igre, ko je do konca napada še 6 sekund. Žoga se dotakne obroča, se odbije, nato pa jo osvoji A2 v svojem zadnjem polju. Nato B1 naredi osebno napako nad A2. To je tretja napaka moštva B v tej četrtini.

Tolmačenje: Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro moštva A v zadnjem polju moštva. Moštvo B bo imelo za napad na voljo novo obdobje 24 sekund.

29/50-49 Primer: Moštvo A ima žogo na voljo, da jo izvaja iz avta in 5 sekund do konca napada. A1 poda žogo proti košu moštva B. Ko se žoga odbije od obroča, se jo dotakne A2 in/ali B2.

Tolmačenje: Ura za merjenje igralnega časa in ura za merjenje dolžine se sprožita hkrati takoj, ko se žoge dotakne katerikoli igralec na igrišču. Če do posesti žoge pride ekipa A, bo imela 14 sekund na voljo za dokončanje napada, v kolikor pa do posesti pride ekipa B, bo imela 24 sekund na voljo za dokončanje napada.

29/50-50 Ugotovitev. Kadarkoli pride moštvo do nove posesti žive žoge v svojem prednjem ali zadnjem polju, medtem ko ura za merjenje igralnega časa teče, bo to moštvo imelo za napad novo obdobje 24 sekund.

29/50-51 Primer: Medtem ko ura za merjenje igralnega časa teče, A1 pridobi novo posest žoge na igrišču v svojem:

- (a) zadnjem polju
- (b) prednjem polju.

Tolmačenje: V obeh primerih bo imelo moštvo za napad novo obdobje 24 sekund.

29/50-52 Primer: B1 izvaja žogo iz avta. A1 prestreže žogo in pride do takojšnje nedvoumne posesti na igrišču v svojem

- (a) zadnjem polju
- (b) prednjem polju.

Tolmačenje: V obeh primerih bo imelo moštvo za napad novo obdobje 24 sekund.

29/50-53 Ugotovitev. Sodnik zaustavi igro zaradi napake ali prekrška (tudi, če je žoga šla izven igrišča), ki ga je povzročila ekipa, ki je imela žogo v posesti. Če ima nasprotno moštvo žogo na voljo v svoji napadalni polovici, bodo imeli na voljo 14 sekund za dokončanje napada.

29/50-54 Primer: A1 v svoji obrambni polovici poda žogo A2, ki se prav tako nahaja v svoji obrambni polovici. A2 se žoge dotakne, vendar je ne ujame. Žoga gre v avt.

Tolmačenje: Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro moštva B v prednjem polju moštva. Moštvo B bo imelo za napad na voljo 14 sekund.

29/50-55 Ugotovitev. Kadarkoli med tekmo katerokoli moštvo dobi novo posest žive žoge na igrišču in je na uri za merjenje igralnega časa prikazano manj kot 24 sekund, mora merilec dolžine napada uro za merjenje dolžine napada izklopiti.

Ko se je žoga dotaknila obroča nasprotnikovega moštva in je ekipa prišla do posesti žive žoge na igrišču in je na uri za merjenje igralnega časa manj kot 24 sekund in več kot 14 sekund, bo imelo moštvo 14 sekund za napad. Če je na uri za merjenje igralnega časa prikazano 14 sekund ali manj, se uro za merjenje dolžine napada izklopi.

29/50-56 Primer: Na uri za merjenje igralnega časa je še 12 sekund, ko ekipa A dobi novo posest žoge.

Tolmačenje: Ura za merjenje dolžine napada se izklopi.

29/50-57 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa 23 sekund, dobi A1 novo posest žoge na igrišču. Uro za merjenje igralnega časa se izklopi. Ko ostane na uri za merjenje igralnega časa še 18 sekund, B1 v svoji obrambni polovici namenoma igra z nogo.

Tolmačenje: Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A v njihovem prednjem polju. Na uri za merjenje igralnega časa ostaja 18 sekund. Ura za merjenje dolžine napada se izklopi.

29/50-58 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa preostalo še 23 sekund, je A1 prišel do nove posesti žoge. Uro za merjenje dolžine napada se izklopi. Ko je na uri za merjenje igralnega časa preostalo še 19 sekund, je A1 izvedel met na koš iz igre. Žoga se dotakne obroča, nakar A2 pri skoku ujame žogo. Ko je A2 prišel do skoka, je bilo na uri za merjenje dolžine napada še 16 sekund.

Tolmačenje: Ko je moštvo A prvič prišlo do posesti žoge, se uro za merjenje dolžine napada izklopi. Ko pa A2 pride do posesti žoge, se uro za merjenje dolžine napada nastavi na 14 sekund, saj je na uri za merjenje igralnega časa ostalo še več kot 14 sekund.

29/50-59 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa preostalo še 23 sekund, je A1 prišel do nove posesti žoge. Uro za merjenje dolžine napada se izklopi. Ko je na uri za merjenje

igralnega časa preostalo še 15 sekund, je A1 izvedel met na koš iz igre. Žoga se dotakne obroča, nakar je B1 izbil žogo izven igrišča. Na uri za merjenje igralnega časa je ostalo še 12 sekund.

Tolmačenje: Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A. Na uri za merjenje igralnega časa je preostalo še 12 sekund. Uro za merjenje dolžine napada se še naprej pusti izklopljeno, saj je na uri za merjenje igralnega časa manj kot 14 sekund.

29/50-60 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa preostalo še 22 sekund, je A1 prišel do posesti žoge na igrišču. Uro za merjenje dolžine napada se izklopi. Ko je še 18 sekund na uri za merjenje igralnega časa, je A1 vrgel proti košu. Žoga zgreši obroč in B1 žogo odbije v avt v svoji obrambni polovici. Na uri za merjenje igralnega časa je ostalo še 15,5 sekunde.

Tolmačenje: Igra se bo nadaljevala z izvajanjem žoge v prednjem polju moštva A. Ker je na uri za merjenje igralnega časa preostalo še 15,5 sekunde, se uro za merjenje dolžine napada izklopi.

29/50-61 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa preostalo še 22 sekund, je A1 prišel do posesti žoge na igrišču. Uro za merjenje dolžine napada se izklopi. Ko je še 15 sekund na uri za merjenje igralnega časa, je A1 vrgel proti košu. Žoga zgreši obroč in B1 žogo odbije v avt v svoji obrambni polovici. Na uri za merjenje igralnega časa je ostalo še 12 sekund.

Tolmačenje: Igra se bo nadaljevala z izvajanjem žoge v prednjem polju moštva A. Ker je na uri za merjenje igralnega časa preostalo še 12 sekunde, se uro za merjenje dolžine napada izklopi.

29/50-62 Ugotovitev. Met na koš se zgodi blizu izteka obdobja 24 sekund. Ko je žoga v zraku, se oglasi znak, ki označuje konec dolžine napada. Če žoga zgreši obroč, morajo sodniki počakati in videti, če:

- bo nasprotno moštvo prišlo do nedvoumne posesti žoge, se signal za merjenje dolžine napada prezre;
- nasprotno moštvo ne pride do nedvoumne in takojšnje posesti žoge, bodo sodniki sodili prekršek.

29/50-63 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa preostalo še 25.2 sekunde je moštvo A prišlo do posesti žoge. Ko je na uri za merjenje dolžine napada še 1 sekunda, A1 meče na koš iz igre. Medtem ko je žoga v zraku, se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada. Žoga zgreši obroč, nato pa se po 1.2 sekunde oglasi še zvočni signal ure, ki označi konec igralnega časa v četrtini.

Tolmačenje: Do prekrška dolžine napada ni prišlo. Sodnik ni dosodil prekrška dolžine napada, medtem ko je čakal ali bo moštvo B prišlo do nedvoumne posesti žoge. Četrtnina se je končala.

29/50-64 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa preostalo še 25.2 sekunde je moštvo A prišlo do posesti žoge. Ko je na uri za merjenje dolžine napada še 1 sekunda, A1 meče na koš iz igre. Medtem ko je žoga v zraku, se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada. Žoga zgreši obroč in A2 pride do posesti žoge. Sodnik dosodi prekršek. Na uri za merjenje igralnega časa je še 0.8 sekunde.

Tolmačenje: To je prekršek dolžine napada. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B, **ki je najbližji mestu kjer je bila igra zaustavljena**. Do konca četrtine je še 0.8 sekunde.

29/50-65 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa preostalo še 25.2 sekunde je moštvo A prišlo do posesti žoge. Ko je na uri za merjenje igralnega časa še 1.2 sekunde in medtem, ko ima A1 žogo v rokah, se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada. Sodnik dosodi prekršek, ko je na uri za merjenje igralnega časa še 0.8 sekunde.

Tolmačenje: To je prekršek dolžine napada. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro z mesta, **ki je najbližji mestu kjer je bila igra zaustavljena**. Do konca četrtine je preostalo še 1.2 sekunde.

30. člen Prekršek vrnitve žoge v zadnje polje

30-1 Ugotovitev. Dokler je igralec po skoku v zraku, ohrani enak položaj, kot ga je imel, kjer se je zadnjič dotaknil tal, pred skokom v zrak.

Ko pa igralec skoči iz svojega prednjega polja in v zraku pride do nove posesti žoge, je on prvi igralec svojega moštva, ki je prišel do posesti žoge. Če nato doskoči v svoje zadnje polje, se ne more izogniti prekršku vrnitve žoge v zadnje polje. Zato velja, da kadar pride igralec v zraku do nove moštvene posesti žoge, se njegova pozicija glede na prednje/zadnje polje določi šele, ko igralec z obema nogama doskoči na tla. Žoge ne sme podati svojemu soigralcu v zadnjem polju preden pristane na tleh.

30-2 Primer: A1, ki je v svojem zadnjem polju, poskuša podati A2, ki stoji v prednjem polju. B1, ki stoji v svojem prednjem polju, skoči in v zraku prestreže podajo, nakar doskoči:

- (a) z obema nogama v zadnje polje.
- (b) tako, da ima sredinsko črto med nogami.
- (c) tako, da ima sredinsko črto med nogami in nato začne z vodenjem žoge v svojem zadnjem polju.

Tolmačenje: Brez prekrška. Ko je B1 prišel do nove moštvene posesti žoge, medtem ko je bil še v zraku, njegov položaj glede na prednje/zadnje polje še ni bil določen, dokler z obema nogama ni doskočil na tla. V vseh primerih je B1 pravilno doskočil v svoje zadnje polje.

30-3 Primer: Ob sodniškem metu na začetku tekme med A1 in B1, je bila žoga pravilno odbita, ko A2 skoči iz svojega prednjega polja, pride v zraku do posesti žoge in doskoči:

- (a) z obema nogama v svoje zadnje polje.
- (b) tako, da ima sredinsko črto med nogami.
- (c) tako, da ima sredinsko črto med nogami in nato poda ali pa začne z vodenjem žoge v svojem zadnjem polju.

Tolmačenje: Brez prekrška. Moštvo A je prišlo do posesti žoge, ko je A2 prišel v zraku do posesti žoge. V vseh treh primerih je A2 pravilno doskočil v svoje zadnje polje.

30-4 Primer: A1, ki stoji v svojem prednjem polju, vrača žogo v igro tako, da jo poskuša podati A2. A2 skoči v zrak iz svojega prednjega polja, v zraku pride do posesti žoge in doskoči:

- (a) z obema nogama v svoje zadnje polje.
- (b) tako, da ima sredinsko črto med nogami.
- (c) tako, da ima sredinsko črto med nogami in nato poda ali pa začne z vodenjem žoge v svojem zadnjem polju.

Tolmačenje: Prekršek moštva A. A1 je vzpostavil posest žoge moštva A v svojem prednjem polju že preden je A2 v zraku prišel do posesti žoge in pristal v zadnjem polju. V vseh primerih je A2 povzročil prekršek vrnitve žoge v zadnje polje.

30-5 **Primer:** A1, ki vrača žogo v igro in stoji v svojem zadnjem polju, poskuša podati žogo A2, ki stoji v prednjem polju. B1, ki stoji v svojem prednjem polju, skoči in v zraku prestreže podajo, nakar, preden doskoči v svoje zadnje polje, poda žogo B2, ki stoji v svojem zadnjem polju.

Tolmačenje: Moštvo B je naredilo prekršek vrnitve žoge v zadnje polje.

30-6 **Primer:** Ob sodniškem metu na začetku tekme med A1 in B1, je bila žoga pravilno odbita, ko A2 skoči iz svojega prednjega polja nakar, preden doskoči v svoje zadnje polje, poda žogo A1, ki stoji v svojem zadnjem polju.

Tolmačenje: Moštvo A je naredilo prekršek vrnitve žoge v zadnje polje.

30-7 **Ugotovitev.** Živa žoga je bila nepravilno vrnjena v zadnje polje, ko igralec moštva A, ki je v celoti v prednjem polju, povzročil, da se je žoga dotaknila zadnjega polja, nakar se je igralec moštva A prvi dotaknil žoge v prednjem ali zadnjem polju. Je pa dovoljeno, ko igralec moštva A, ki je v zadnjem polju, povzroči, da se žoga dotakne prednjega polja, nakar se igralec moštva A prvi dotakne žoge v prednjem ali zadnjem polju.

30-8 **Primer:** A1 in A2 stojita z obema nogama v prednjem polju blizu sredinske črte. Nato A1 poizkuša s podajo ob tla podati žogo A2. Ob podaji se žoga **dotakne zadnjega polja** nato pa se jo dotakne A2 v svojem prednjem polju.

Tolmačenje: Prekršek vrnitve žoge v zadnje polje moštva A.

30-9 **Primer:** A1 stoji z obema nogama v zadnjem polju blizu sredinske črte. Nato A1 poizkuša s podajo ob tla podati žogo A2, ki prav tako stoji z obema nogama v zadnjem polju blizu sredinske črte. Ob podaji se žoga dotakne prednjega polja moštva A, preden se jo dotakne A2.

Tolmačenje: Brez prekrška. Ni prišlo do prekrška vrnitve žoge v zadnje polje, ker noben igralec moštva A z žogo ni bil v prednjem polju. Ker pa je bila žoga prenesena v prednje polje, se štetje 8 sekund zaključi v trenutku, ko se žoga dotakne prednjega polja. Novo štetje 8 sekund se začne takoj, ko se žoge v zadnjem polju dotakne A2.

30-10 **Primer:** A1, ki stoji v svojem zadnjem polju, poda žogo proti svojemu prednjemu polju. Žoga se odbije od sodnika, ki z obema nogama stoji na sredinski črti, nakar se jo dotakne A2, ki je še vedno v svojem zadnjem polju.

Tolmačenje: Brez prekrška. Ni prišlo do prekrška vrnitve žoge v zadnje polje, ker noben igralec moštva A z žogo ni bil v prednjem polju. Ker pa je bila žoga prenesena v prednje polje, se štetje 8 sekund zaključi v trenutku, ko se žoga dotakne sodnika. Novo štetje 8 sekund se začne takoj, ko se žoge v zadnjem polju dotakne A2.

30-11 **Primer:** Moštvo A je v posesti žoge v svojem prednjem polju, ko se žoge hkrati dotakneta A1 in B1, nakar žoga pade v zadnje polje moštva A, kjer se jo prvi dotakne A2.

Tolmačenje: Moštvo A je naredilo prekršek vrnitve žoge v zadnje polje.

30-12 **Primer:** A1 vodi žogo iz zadnjega v prednje polje. Ko ima obe nogi v prednjem polju, žogo še vedno vodi v zadnjem polju. Nato se žoga dotakne njegove noge in odbije v zadnje polje, kjer nato A2 začne z vodenjem.

Tolmačenje: Dovoljena akcija. A1 še ni imel posesti žoge v prednjem polju.

30-13 **Primer:** A1 iz zadnjega polja poda proti A2, ki je v prednjem polju. A2 se dotakne žoge nato pa žoga ponovno pride do A1, ki je še vedno v zadnjem polju.

Tolmačenje: Dovoljena akcija. A2 še ni pridobil posesti žoge v prednjem polju.

30-14 **Primer:** Ob vračanju žoge v igro v svojem prednjem polju A1 poda žogo A2. A2 skoči preko sredinske črte, ujame žogo in doskoči na igrišče tako, da ima svojo levo nogo v prednjem polju, desna noga pa je še vedno v zraku. Nato se s svojo desno nogo dotakne zadnjega polja.

Tolmačenje: A2 je povzročil, da je bila žoga nepravilno vrnjena v zadnje polje, ker je ob vračanju žoge v igro, A1 že imel žogo v posesti v prednjem polju moštva A.

30-15 **Primer:** A1 vodi žogo v prednjem polju blizu sredinske črte, ko mu jo B1 odbije v zadnje polje moštva A. A1, ki ima še vedno obe nogi v svojem prednjem polju nadaljuje z vodenjem žoge, ki pa je v njegovem zadnjem polju.

Tolmačenje: Dovoljena akcija. A1 se ni zadnji dotaknil žoge v njegovem prednjem polju. A1 lahko tudi v celoti nadaljuje z vodenjem v zadnje polje z novim štejetjem 8 sekund.

30-16 **Primer:** A1 v svojem zadnjem polju poda žogo A2. A2 skoči iz prednjega polja in v zraku ujame žogo, nato pa doskoči:

- (a) z obema nogama v svoje zadnje polje.
- (b) tako, da se dotika sredinske črte.
- (c) tako, da ima sredinsko črto med nogami.

Tolmačenje: V vseh primerih je moštvo A naredilo prekršek vrnitve žoge v zadnje polje. A2 je pridobil posest žoge moštva A v prednjem polju, ko je v zraku ujel žogo.

31. člen Prekršek pri igri na žogo nad obročem in prekršek pri igri na žogo

31-1 Ugotovitev. Do prekrška pri igri na žogo pride, ko je pri metu na koš iz igre ali prostem metu, žoga nad ravnijo obroča in seže igralec skozi koš od spodaj ter se dotakne žoge.

31-2 Primer: Ob zadnjem prostem metu A1:

- (a) preden se je žoga dotaknila obroča ali
- (b) potem, ko se je žoga dotaknila obroča in ima še vedno možnost pasti v koš, seže B1 skozi koš od spodaj in se dotakne žoge.

Tolmačenje: B1 je naredil prekršek, ker se je nepravilno dotaknil žoge.

- (a) A1 se prizna 1 točka, B1 pa se prisodi tehnična napaka.
- (b) A1 se prizna 1 točka, vendar se B1 ne prisodi tehnične napake.

31-3 Ugotovitev. Do prekrška pri igri na žogo pride, ko je pri podaji ali potem, ko se je dotaknila obroča, žoga nad ravnijo obroča in igralec seže skozi koš od spodaj ter se dotakne žoge.

31-4 Primer: Ob podaji A1 je žoga nad ravnijo obroča, ko B1 seže skozi koš od spodaj ter se dotakne žoge.

Tolmačenje: Prekršek pri igri na žogo B1. Moštvu A bosta priznani 2 ali 3 točke.

31-5 Ugotovitev. Potem ko se žoga po zadnjem prostem metu dotakne obroča in se jo nato (preden pade v koš) pravilno dotakne katerikoli igralec, bo met spremenil svoj status in bo dosežen koš štel 2 točki.

31-6 Primer: Ob zadnjem prostem metu A1 se žoga odbija po obroču, ko jo poskuša B1 odbiti stran, toda žoga ob tem pade v koš.

Tolmačenje: Ker je bil dotik žoge pravilen, je poskus meta na koš iz prostega meta spremenil svoj status. Kapetanu moštva A na igrišču se priznata 2 točki.

31-7 Ugotovitev. Potem, ko se je žoga dotaknila obroča pri metu na koš iz igre, pri zadnjem prostem metu ali potem ko se oglasi zvočni signal, ki označuje konec igralnega časa v četrtini ali podaljšku in ima žoga še vedno možnost, da pade v koš, je dosojena napaka. Če se takrat katerikoli igralec dotakne žoge, je to prekršek.

31-8 Primer: Ob zadnjem prostem metu A1 se je žoga odbila od obroča. Takrat pri skoku B2 naredi osebno napako nad A2. To je tretja napaka moštva B v četrtini. Žoga ima še vedno možnost, da pade v koš, ko se jo dotakne:

- (a) A3
- (b) B3

Tolmačenje: V obeh primerih je to prekršek pri igri na žogo A3 ali B3.

- (a) Koš se ne prizna. Igra se bo nadaljevala po pravilu izmenične posesti s čelne črne, na mestu, ki je najbližje prekršku, razen neposredno za tablo.
- (b) A1 se prizna 1 točka. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A s čelne črne, na mestu, ki je najbližje prekršku, razen neposredno za tablo.

31-9 Primer: Ob zadnjem prostem metu A1 se je žoga odbila od obroča. Takrat pri skoku B2 naredi osebno napako nad A2. To je peta napaka moštva B v četrtini. Žoga ima še vedno možnost, da pade v koš, ko se jo dotakne:

- (a) A3
- (b) B3

Tolmačenje: V obeh primerih je to prekršek pri igri na žogo A3 ali B3.

- (a) Koš se ne prizna. A2 bo imel na voljo 2 prosta meta, nato pa se bo igra nadaljevala kot po vsakem zadnjem prostem metu.
- (b) A1 se prizna 1 točka. A2 bo imel na voljo 2 prosta meta, nato pa se bo igra nadaljevala kot po vsakem zadnjem prostem metu.

31-10 Primer: A1 izvaja zadnji prosti met in žoga se odbije od obroča. Ob skoku za odbito žogo, A2 stori osebno napako nad B2. To je peta napaka moštva A v četrtini, žoga pa še vedno ima možnost, da pade v koš, ko se je dotakne:

- (a) A3
- (b) B3

Tolmačenje: V obeh primerih gre za prekršek pri igri na žogo A3 ali B3:

- (a) Koš ne velja
- (b) A1 se vpiše ena točka, kot po uspešno zadetem prostem metu.

V obeh primerih bo B2 imel 2 prosta meta, po katerih se bo tekma nadaljevala kot po vsakih prostih metih.

31-11 Primer: Ob zadnjem prostem metu A1 se je žoga dotaknila obroča in se po njemu odbija. Takrat pri skoku naredita obojestransko napako B2 in A2. Žoga ima še vedno možnost, da pade v koš, ko se jo dotakne:

- (a) A3
- (b) B3

Tolmačenje: V obeh primerih je to prekršek pri igri na žogo igralca A3 ali B3. Osebni napaki se vpišeta B2 in A2.

- (a) Koš se ne prizna. Žoga se izvaja po pravilu izmenične posesti za čelno črto z mesta, ki je najbližje kjer se je zgodila obojestranska napaka, razen neposredno za tablo.
- (b) A1 se prizna 1 točka. Igra se nadaljuje z izvajanjem žoge v igro za moštvo B kjer koli za čelno črto kot po vsakem zadnjem prostem metu.

- 31-12** **Primer:** A1 je vrgel žogo proti košu. Žoga se je dotaknila ter odbila od obroča in ima še možnost, da pade v koš, ko se oglasi signal za konec tretje četrtine. Žoge se je dotaknil:
- (a) A2. Žoga pade v koš.
 - (b) B2. Žoga pade v koš.
 - (c) A2. Žoga ne pade v koš.
 - (d) B2. Žoga ne pade v koš.

Tolmačenje: V vseh primerih gre za prekršek pri igri na žogo s strani igralca A2 ali B2. Ko se oglasi signal za konec četrtine, se ne sme noben igralec dotakniti žoge, če ima ta še možnost, da bi padla v koš.

- (a) Koš A1 ne bo veljal.
- (b) Koš A1 bo priznan za 2 ali 3 točke.
- (c) Četrtnina se je končala.
- (d) Koš A1 bo priznan za 2 ali 3 točke.

V vseh primerih je prišlo do zaključka tretje četrtine. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge na nasprotni strani zapisnikarske mize v podaljšku srednje črte skladno s pravilom izmenične posesti.

- 31-13** **Ugotovitev.** Če se igralec med poskusom meta na koš iz igre dotakne žoge, ko je ta v dvigajočem delu krivulje, veljajo vse omejitve pri igri na žogo in igri na žogo nad obročem.

- 31-14** **Primer:** Ko je ob metu A1 na koš žoga v zraku, se jo v dvigajočem delu dotakne A2 ali B2. V padajočem delu proti košu se jo dotakne:
- (a) A3
 - (b) B3

Tolmačenje: Dotik žoge A2 ali B2 v dvigajočem delu je pravilen in ne spremeni statusa meta na koš iz igre. Toda naslednji dotik žoge v padajočem delu A3 ali B3 je prekršek.

- (a) Žoga bo na voljo moštvo B, da jo vrnejo v igro v podaljšku črte za proste mete.
- (b) Igralcu A1 bosta priznani 2 ali 3 točke.

- 31-15** **Primer:** Ko je ob metu A1 na koš žoga v zraku in v dvigajočem delu doseže najvišjo točko, se jo dotakneta A2 ali B2.

Tolmačenje: Dovoljena akcija. Do prekrška pride samo, ko je žoga v padajočem delu krivulje.

31-16 **Ugotovitev.** Kadar ob metu na koš igralec povzroči tresenje table ali obroča tako močno, da je to po mnenju sodnika žogi preprečilo ali omogočilo pasti skozi koš, je to prekršek pri igri na žogo.

31-17 **Primer:** Blizu konca tekme A1 izvede poskus meta na koš iz polja za 3 točke. Medtem, ko je žoga v zraku, se oglasi zvočni signal ure, ki označuje konec igralnega časa. Po zvočnem signalu povzroči B1 tresenje table ali obroča tako močno, da je to po mnenju sodnika žogi preprečilo pasti skozi koš.

Tolmačenje: Čeprav se je oglasil zvočni signal ure za merjenje igralnega časa, ki označuje konec igralnega časa, žoga še naprej ostaja živa, zato je prišlo do prekrška pri igri na žogo. Moštvu A se priznajo 3 točke.

31-18 **Primer:** Blizu konca tekme A1 izvede poskus meta na koš iz polja za 3 točke. Medtem, ko je žoga v zraku, se oglasi zvočni signal ure, ki označuje konec igralnega časa. Po zvočnem signalu povzroči A2 tresenje table ali obroča tako močno, da je to po mnenju sodnika to pripomoglo, da je žoga padla v koš.

Tolmačenje: To je prekršek A2. Čeprav se je oglasil zvočni signal ure za merjenje igralnega časa, ki označuje konec igralnega časa, žoga še naprej ostaja živa. Koš A1 ne bo priznan.

31-19 **Ugotovitev.** Do prekrška pri igri na žogo pride, ko se obrambni igralec ali napadalec dotakne koša ali table, medtem ko se žoga po metu na koš dotika obroča in ima še vedno možnost, da pade v koš.



Slika 3 Žoga se dotika obroča

31-20 **Primer:** Po metu na koš A1, se je žoga odbila od obroča in nato zopet padla na obroč. Žoga je še vedno na obroču, ko se B1 dotakne koša ali table.

Tolmačenje: Prekršek B1. Omejitve prekrška pri igri na žogo veljajo, dokler ima žoga še možnost, da pade v koš.

31-21 Primer: Met na koš iz igre A1 je v padajočem delu in v celoti nad obročem, ko se žoge hkrati dotakneta A2 in B2. Žoga nato:

- (a) pade skozi koš.
- (b) ne pade skozi koš.

Tolmačenje: Prekršek sta storila A2 in B2. V obeh primerih zadetek ni priznan. Pride do situacije s sodniškim metom.

31-22 Ugotovitev. Če igralec zgrabi koš (obroč ali mrežico), da bi igral na žogo, je to prekršek.

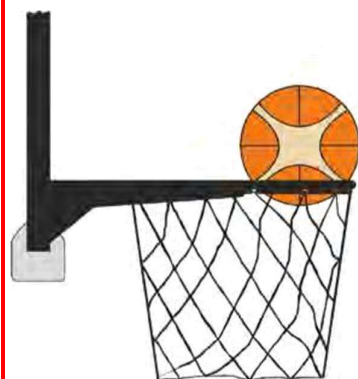
31-23 Primer: A1 meče na koš. Žoga se odboje od obroča, ko:

- (a) A2 se prime za obroč in jo odbije v koš.
- (b) A2 se prime za obroč, ko ima žoga še možnost, da pade v koš. Žoga nato pade v koš.
- (c) B2 se prime za obroč in izbije žogo stran od koša.
- (d) B2 se prime za obroč, ko ima žoga še možnost, da pade v koš. Žoga ne pade v koš.

Tolmačenje: V vseh primerih gre za prekršek A2 ali B2.

- (a) in (b) Koš ne velja. Žogo bo v igro vrnilo moštvo B v podaljšku črte prostih metov.
- (c) in (d) A1 se vpišejo 2 ali 3 točke in igra se nadaljuje kot po vsakem košu iz igre.

31-24 Ugotovitev. Če se obrambni igralec dotakne žoge, medtem ko je ta v košu, je to prekršek



Slika 4 Žoga je v košu

31-25 Primer: A1 meče na koš iz igre. Medtem ko žoga kroži po obroču in je del žoge v ali pod nivojem obroča, se B1 dotakne žoge.

Tolmačenje: To je prekršek B1. Žoga je v košu, ko je njen najmanjši del v ali pod nivojem obroča.

33. člen Dotik: osnovna načela

33-1 Ugotovitev. Osnovni valj velja za vse igralce, ne glede ali gre za napadalca ali obrambnega igralca.

33-2 Primer: A1 meče na koš iz igre za tri točke, ko gre z nogami izven svojega osnovnega valja in povzroči kontakt z igralcem B1.

Tolmačenje: To je osebna napaka igralca A1

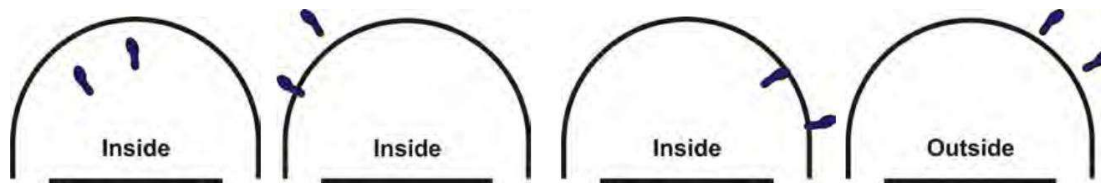
33-3 Ugotovitev. Namen pravila polkroga ni nagrajevanje obrambnega igralca, ki je zavzel prostor pod svojim košem z namenom, da izsili osebno napako v napadu napadalca, ki ima žogo v posesti in prodira proti košu.

Da se lahko uporabi pravilo polkroga:

- (a) se mora obrambni igralec z eno ali obema nogama dotikati polja polkroga (glej sliko 5). Črta polkroga je del polja polkroga.
- (b) mora napadalec prodirati proti košu s prečkanjem polkroga in med tem, ko je v zraku izvesti met na koš ali podajo.

Pravilo polkroga se **ne** upošteva in se vsak kontakt obravnava v skladu z običajnimi pravili, npr. osnovni valj igralca, princip prebijanja/blokiranja:

- (a) v vseh situacijah, ki se zgodijo zunaj polkroga, kot tudi pri situacijah, ki se zgodijo v polju med čelno črto in poljem polkroga.
- (b) v vseh situacijah pri skokih, ko se po metu na koš iz igre žoga odbije od obroča in pride do kontakta.
- (c) ob nepravilni uporabi dlani, rok, nog ali telesa tako obrambnega igralca kot napadalca



Slika 5 Položaj igralca znotraj/zunaj polja polkroga

33-4 Primer: A1 izvede met na koš tako, da se odrine izven polkroga in se nato zaleti v B1, ki se dotika polja polkroga.

Tolmačenje: Akcija A1 je dovoljena, saj se upošteva pravilo polkroga.

33-5 Primer: A1 vodi žogo ob čelni črti. Ko prispe pod tablo skoči diagonalno ali nazaj in se zaleti v B1, ki je v pravilnem obrambnem položaju in se dotika polja polkroga.

Tolmačenje: To je osebna napaka A1 v napadu zaradi prebijanja. Pravilo polkroga se tu ne uporabi, saj je A1 prišel v polkrog z dela igrišča direktno za tablo.

- 33-6 Primer:** Ob metu na koš iz igre A1 se žoga odbije od obroča. A2 skoči v zrak, ujame žogo in nato pade na B1, ki je v pravilnem obrambnem položaju in se dotika polja polkroga.

Tolmačenje: To je osebna napaka A2 v napadu zaradi prebijanja. V tem primeru se pravilo polkroga ne upošteva.

- 33-7 Primer:** A1 vodi žogo proti košu in je že v fazi meta na koš. Namesto, da bi izvedel met na koš do konca, raje poda žogo A2, ki mu sledi za hrbtom. A1 nato pade na B1, ki se dotika polja polkroga. V približno istem trenutku je A2, ki ima žogo v svojih rokah, v direktnem prodoru proti košu in ima možnost doseči koš.

Tolmačenje: A1 je naredil osebno napako v napadu zaradi prebijanja. Pravilo polkroga se tu ne upošteva, saj A1 nepravilno uporabi svoje telo z namenom, da pripravi prosto pot do koša A2.

- 33-8 Primer:** A1 vodi žogo proti košu in je že v fazi meta na koš. Medtem, ko je v zraku, namesto, da bi izvedel met na koš do konca, raje poda žogo A2, ki stoji v kotu igrišča. A1 nato pade na B1, ki se dotika polja polkroga.

Tolmačenje: Pravilna akcija A1. V tem primeru se pravilo polkroga upošteva.

- 33-9 Ugotovitev:** Osebna napaka je nedovoljen kontakt igralca z nasprotnim igralcem. Igralec, ki povzroči nedovoljen kontakt z nasprotnim igralcem bo temu primerno kaznovan.

- 33-10 Primer:** A1 izvede poskus meta na koš. B1 odrine svojega soigralca B2, ki nato povzroči nedovoljen kontakt nad A1, ko je A1 v fazi meta na koš. Žoga pade v koš.

Tolmačenje: Koš A1 bo priznan (za 2 ali 3 točke). B2 se je dotaknil A1, zato mu bo dosojena osebna napaka. A1 bo imel na voljo še dodaten prosti met. Po izvedenem prostem metu se bo igra nadaljevala kot po vsakem zadnjem prostem metu.

35. člen Obojestranska napaka

35-1 Ugotovitev. Napaka je lahko osebna, nešportna, izključujoča ali tehnična. Da pride do obojestranske napake, morata biti obe napaki igralcev in imeti enaki kazni, tj. lahko sta obe osebni napaki ali pa kombinacija nešportne in izključujoče napake. Tehnični napaki se ne štejeta med obojestranski napaki.

Napaki, ki se zgodita ob približno istem času in nimata enakih kazni (osebna napaka in nešportna/izključujoča napaka) nista obojestranski napaki. Če pride do omenjene kombinacije se šteje, da se je osebna napaka zgodila prva in ji je nato sledila nešportna/izključujoča napaka.

35-2 Primer: A1 vodi žogo, ko sta dosojeni tehnični napaki A2 in B2.

Tolmačenje: Tehnični napaki nista del obojestranske napake. Kazni se izničita. Igra se nadaljuje z izvajanjem žoge za moštvo A z mesta, ki je najbližje kjer se je nahajala žoga v času, ko sta bili dosojeni tehnični napaki. Moštvo A bo imelo še preostanek dolžine napada.

35-3 Primer: Moštvo A ima 2 napaki, moštvo B pa 5 napak moštva v četrtini. A1, ki vodi žogo in B1 nato naredita napaki en nad drugim ob približno istem času.

Tolmačenje: Obe napaki sta osebni napaki, zato gre za obojestransko napako. Različno število osebnih napak, ki jih ima posamezno moštvo se v tem primeru ne upošteva. Igra se nadaljuje z izvajanjem žoge iz avta za moštvo A, ki bo imelo za dokončanje napada še preostanek časa.

35-4 Primer: A1, ki ima žogo še vedno v rokah ob metu na koš, in B1 naredita osebno napako ob približno istem času drug nad drugim.

Tolmačenje: Obe napaki sta osebni napaki, zato gre za obojestransko napako. Nadaljevanje tekme bo naslednje:

Če A1 doseže koš, ta ne bo veljal in tekma se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A v podaljškju črte za proste mete. Če koš ni dosežen, se igra nadaljuje z vračanjem žoge v igro moštva A, in sicer najbližje mestu, kjer se je zgodila obojestranska napaka. Moštvo A bo imelo za dokončanje napada preostanek časa.

35-5 Primer: A1, ki meče na koš (žoga je že zapustila roki) in B1 naredita osebno napako ob približno istem času drug nad drugim.

Tolmačenje: Obe napaki sta osebni napaki, zato gre za obojestransko napako.

Če A1 doseže zadetek, bo veljal. tekma se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A kot po vsakem doseženem košu.

Če zadetek ni dosežen, pride do situacije s sodniškim metom.

- 35-6 Primer:** Moštvo A ima 2 napaki, moštvo B pa 3 napake moštva v četrtini. Nato:
- (a) Med tem, ko A2 vodi žogo, naredita A1 in B1 osebno napako drug nad drugim ob približno istem času.
 - (b) Med skokom naredita A1 in B1 osebno napako drug nad drugim ob približno istem času.
 - (c) A2 poda žogo A1, ko naredita A1 in B1 osebno napako drug nad drugim ob približno istem času.

Tolmačenje: V vseh treh primerih gre za obojestransko napako.

- (a) in (c) Tekma se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A, in sicer najbližje mestu kjer se je zgodila obojestransko napaka.
- (b) To je situacija s sodniškimi metom.

- 35-7 Primer:** B1 je dosojena osebna napaka (to je tretja napaka moštva B v četrtini), ob približno istem času pa je A1 dosojena nešportna napaka nad B1.

Tolmačenje: Ker sta dosojeni osebna in nešportna napaka, ne gre za obojestransko napako. Tekma se bo nadaljevala za dvema prostima metoma za B1, moštvo B pa bo imelo na voljo žogo iz avta v svoji napadalni polovici in 14 sekund na voljo za napad.

- 35-8 Primer:** B1 je dosojena osebna napaka (to je peta napaka moštva B v četrtini), ob približno istem času pa je A1 dosojena nešportna napaka nad B1.

Tolmačenje: Ker sta dosojeni osebna in nešportna napaka ne gre za obojestransko napako. **Upošteva se, da se je osebna napaka vedno zgodila pred nešportno.** Najprej bo A1 imel na voljo dva prosta meta (brez skakalcev), nato pa bo imel dva prosta meta še B1. Moštvo B bo imelo na voljo žogo iz avta v svoji napadalni polovici in 14 sekund na voljo za napad.

- 35-9 Primer:** Igralec A1 vodi žogo in naredi osebno napako nad B1. To je peta napaka moštva A v četrtini. Približno ob istem času pa je B1 dosojena nešportna napaka, ker je udaril A1 s komolcem.

Tolmačenje: Napaki nista enake kategorije in zato ne gre za obojestransko napako, zato kazni ni mogoče izničiti. V tem primeru velja, da se je osebna napaka zgodila prva. Pravica do posesti žoge se v tem primeru prekliče, saj so za nadaljevanje tekme potrebne še dodatne kazni. A1 bo izvedel 2 prosta meta, ki jim bo sledila še posest žoge v prednjem polju in 14 sekund za napad.

- 35-10 Primer:** A1 vodi žogo, ko sta med A1 in B1 dosojeni napaki ob približno istem času:
- (a) Obe napaki sta nešportni.
 - (b) A1 je dosojena nešportna, B1 pa izključujoča napaka.
 - (c) A1 je dosojena izključujoča, B1 pa nešportna napaka.

Tolmačenje: V vseh treh primerih gre za kazni enake kategorije, zato pride do obojestranske napake. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A, in sicer najbližje mestu kjer se je zgodila obojestranska napaka, **moštvo A pa bo imelo še preostanek časa za dokončanje napada.**

36. člen Tehnična napaka

36-1 Ugotovitev. Kadar sodnik opozori igralca zaradi neprimerne obnašanja ali nedovoljene akcije, ki bi v ponovljenem primeru lahko privedla do tehnične napake, mora sodnik obenem obvestiti tudi trenerja njegovega moštva. To opozorilo velja do konca tekme za vse člane tega moštva, ki bi naredili kakršnokoli podobno akcijo. Sodnik lahko izreče opozorilo le, ko je žoga postala mrtva in ura za merjenje igralnega časa zaustavljena.

36-2 Primer: Igralcu moštva A je bilo izrečeno opozorilo zaradi oviranja vračanja žoge v igro ali katerekoli druge akcije, zaradi katere bi lahko bila v ponovljenem primeru dosojena tehnična napaka :

Tolmačenje: Z opozorilom mora biti seznanjen tudi trener moštva A. To opozorilo velja do konca tekme za vse člane tega moštva, ki bi naredili podobno akcijo.

36-3 Ugotovitev. Nasprotniki igralca, ki meče na koš, ne smejo metalca dekoncentrirati z mahanjem z rokami pred njegovim obrazom, z glasnim vzklikanjem, glasnim cepetanjem ali ploskanjem blizu igralca. Tako obnašanje lahko privede do tehnične napake, če je bil metalec zaradi tega v podrejenem položaju, ali vsaj do opozorila, če metalec ni bil v podrejenem položaju.

36-4 Primer: A1 je pri metu na koš in ko ima žogo še vedno v rokah, ga B1 poskuša dekoncentrirati z glasnim vzklikanjem ali glasnim cepetanjem. Met na koš je bil:

- (a) uspešen.
- (b) neuspešen.

Tolmačenje:

- (a) Zadelek A1 velja. B1 je treba opozoriti, o tem pa je potrebno obvestiti tudi trenerja moštva B. Če je bilo moštvo B zaradi podobnega razloga že dano opozorilo, se B1 dosodi tehnično napako. Žoga se bo nadaljevala kot po vsakem doseženem košu.
- (b) B1 je potrebno dosoditi tehnično napako. Po izvedenem prostem metu, bo imelo žogo na voljo moštvo A z mesta, ki je najbližje mestu kjer je bila žoga, ko je bila dosojena tehnična napaka.

36-5 Ugotovitev. Če sodniki ugotovijo, da je na igrišču hkrati prisotnih več kot 5 igralcev istega moštva, morajo napako takoj popraviti, razen če s tem ne postavijo nasprotnega moštva v podrejen položaj.

Ker se predpostavlja, da so sodniki in pomožni sodniki opravljali svoje delo pravilno, je 1 od igralcev neupravičeno vstopil ali ostal na igrišču. Sodniki zato določijo 1 igralca, ki mora takoj zapustiti igrišče, trenerju njegovega moštva pa prisoditi tehnično napako (zapiše se z 'B1'). Trener je odgovoren za pravilno izvajanje zamenjav ter da igralec po zamenjavi takoj zapusti igrišče.

36-6 Primer: Med igro je bilo ugotovljeno, da ima moštvo A na igrišču več kot 5 igralcev. Ko je bilo to odkrito

- (a) je imelo moštvo B (ki je imelo na igrišču 5 igralcev) žogo v posesti.
- (b) je imelo moštvo A (ki je imelo na igrišču več kot 5 igralcev) žogo v posesti.

Tolmačenje:

- (a) Igro je potrebno takoj prekiniti, razen če bi s tem moštvo B postavili v podrejeni položaj.
- (b) Igro je potrebno takoj prekiniti.

V obeh primerih mora igralec, ki je neupravičeno vstopil (ali ostal) na igrišče, takoj zapustiti igrišče. Trenerju moštva A se dosodi tehnična napaka (zapiše se kot 'B1').

36-7 Ugotovitev. Moštvo je nastopalo z več kot 5 igralci na igrišču. Ugotovljeno je bilo, da je igralec moštva, ki je bil neupravičeno na igrišču, dosegel zadetek iz igre ali pa mu je bila dosojena napaka. Vse dosežene točke obveljajo, prav tako pa tudi napaka/e, ki so bile dosojene temu igralcu/nad tem igralcem. Ta/e napaka/e šteje/jo med napake igralca.

36-8 Primer: Medtem, ko ura za merjenje igralnega časa teče, ima moštvo A 6 igralcev na igrišču. To je bilo ugotovljeno, ko je:

- (a) A1 naredil osebno napako v napadu.
- (b) A1 dosegel zadetek iz igre.
- (c) B1 naredil osebno napako nad A1 ob neuspešnem poizkusu meta na koš.
- (d) Šesti igralec že zapustil igrišče.

Tolmačenje:

- (a) Osebna napaka šteje kot napaka igralca A1.
- (b) Zadetek igralca A1 velja.
- (c) A1 bo imel na voljo 2 ali 3 proste mete.
- (a), (b) in (c) Šesti igralec moštva A mora zapustiti igrišče. V vseh primerih se poleg tega trenerju moštva A dosodi še tehnična napaka (zapiše se kot 'B1').
- (d) Trenerju moštva A se dosodi tehnična napaka (zapiše se kot 'B1').

36-9 Ugotovitev. Igralec je bil obveščen, da mu je bila dosojena 5 napaka, vendar je kasneje ponovno vstopil v igro. Ko je to ugotovljeno, mora sodnik takoj zaustaviti igro, vendar pod pogojem, da nasprotnikov ne postavi v podrejeni položaj.

36-10 Primer: B1 je bil obveščen o tem, da mu je bila dosojena 5 napaka in ne sme več nastopati na tekmi. Kasneje B1 ponovno vstopi v igro kot namestnik. To je odkrito:

- (a) Preden je žoga postala živa za nadaljevanje tekme
- ali potem:
- (b) ko je žoga ponovno postala živa in je v posesti moštva A.
 - (c) ko je žoga ponovno postala živa in je v posesti moštva B.
 - (d) ko je žoga ponovno postala mrtva in je B1 že vstopil v igro.

Tolmačenje:

- (a) B1 mora takoj zapustiti igrišče.
- (b) Tekmo je potrebno takoj zaustaviti, razen če bi s tem moštvo A postavili v podrejeni položaj. B1 mora takoj zapustiti igrišče.
- (c) in (d) Tekmo je potrebno takoj zaustaviti. B1 mora takoj zapustiti igrišče.

V vseh primerih se trenerju moštva B dosodi tehnična napaka (zapiše se kot 'B1')

36-11 Ugotovitev. Igralec je bil obveščen, da mu je bila dosojena 5 napaka. Kasneje ta igralec ponovno vstopi v igro in preden je ugotovljena njegova neupravičena prisotnost na igrišču, ta igralec doseže zadetek iz igre, naredi napako ali je storjena napaka nad njim. V tem primeru dosežen zadetek obvelja oz. se storjena napaka šteje kot napaka igralca.

36-12 Primer: A1 je bil obveščen o tem, da mu je bila dosojena 5 napaka in da ni več upravičen do igranja. Kasneje A1 ponovno vstopi v igro kot namestnik. To je odkrito potem ko:

- (a) A1 doseže zadetek iz igre.
- (b) A1 naredi osebno napako nad B1.
- (c) Potem ko B1 naredi osebno napako nad A1 (to je peta napaka moštva B v četrtini)

Tolmačenje:

- (a) Doseženi zadetek A1 obvelja.
- (b) Napaka A1 šteje kot napaka igralca in se zapiše v zapisnik v prostor za njegovo 5 napako.
- (c) Namestnik A1 bo imel na voljo 2 prosta meta.

V vseh primerih se trenerju moštva A dosodi tehnična napaka (zapiše se kot 'B1').

36-13 Ugotovitev. Če igralec, ki mu je bila dosojena 5 napaka in o tem ni bil obveščen, ostane na igrišču in nadaljuje z igro ali če kasneje ponovno vstopi v igro, lahko sodnik takoj, ko to ugotovi, ustavi igro, pod pogojem, da nasprotnega moštva ne postavi v podrejeni položaj. Igralec s 5 napakami se ne kaznuje. Če tak igralec doseže zadetek iz igre, naredi napako ali je storjena napaka nad njim, ta doseženi zadetek obvelja oziroma storjena napaka šteje kot napaka igralca.

36-14 Primer: A1 je naredil osebno napako nad B1. A6 pri zapisnikarski mizi zahteva zamenjavo za igralca A1. A6 vstopi v igro. Sodniki niso obvestili A1, da je naredil 5 osebno napako. Kasneje A1 ponovno vstopi v igro kot namestnik. To je odkrito potem, ko je ura za merjenje igralnega časa tekla in:

- (a) A1 doseže zadetek iz igre.
- (b) A1 naredi osebno napako nad B1.
- (c) Potem ko B1 naredi osebno napako nad A1 pri metu na koš (koš ni dosežen).

Tolmačenje:

Ker sodniki niso seznanili A1, da je naredil 5 osebnih napak, ne bo za ekipo A nobene dodatne kazni. Igra bo zaustavljena tako, da moštvo B ne bo postavljeno v podrejen položaj. A1 bo zapustil igrišče in bo zamenjan.

- (a) Doseženi zadetek A1 obvelja.
- (b) Napaka A1 šteje kot napaka igralca in se zapiše v zapisnik v prostor za njegovo 5 napako.
- (c) Namestnik A1 bo imel na voljo 2 ali 3 prosta(e) meta(e).

36-15 Primer: 9 minut pred začetkom tekme je bila A1 dosojena tehnična napaka. Pred začetkom tekme trener moštva B določi B6, da bo izvedel 1 prosti met. Toda B6 ni v začetni peterki moštva B.

Tolmačenje: Prosti met mora izvesti eden izmed igralcev, ki so bili določeni v začetno peterko moštva B. Zamenjave niso dovoljene dokler ura za merjenje igralnega časa ni tekla.

36-16 Ugotovitev. Kadar igralec simulira osebno napako je potrebno storiti naslednje:

- Sodnik še med igro pokaže sodniški znak za simuliranje osebne napake tako, da dvakrat dvigne podlaket.
- Takoj, ko je igra zaustavljena mora opozoriti igralca in njegovega trenerja. Obe moštvi sta upravičeni do enega opozorila.
- Če kasneje katerikoli igralec tega moštva simulira napako je potrebno dosoditi tehnično napako. To velja tudi, če igra še ni bila zaustavljena zaradi prejšnjega simuliranja in sodniki še niso opozorili kateregakoli igralca ali trenerja tega moštva.
- Če se zgodi pretirano simuliranje napake brez kontakta, lahko sodniki dosodijo tehnično napako brez predhodnega opozorila.

36-17 Primer: A1 vodi žogo, B1 pa ga pokriva v obrambi. A1 naredi hiter gib z glavo s katerim poizkuša ustvariti vtis, da je B1 naredil nad njim osebno napako. Kasneje A1 pade na tla in poizkuša ustvariti vtis, da ga je B1 odrinil.

Tolmačenje: Sodnik bo z uradnim sodniškim znakom (dvakrat dvigne podlaket) opozoril A1 za njegovo prvo simuliranje. Zaradi drugega primera simuliranja pa mu bo dosojena tehnična napaka, kljub temu, da igra še ni bila prekinjena in igralec A1 in trener moštva A še nista bila uradno opozorjena zaradi prvega primera simuliranja.

36-18 Primer: A1 vodi žogo, B1 pa ga pokriva v obrambi. A1 naredi hiter gib z glavo s katerim poizkuša ustvariti vtis, da je B1 naredil nad njim osebno napako. Kasneje B2 pade na tla in poizkuša ustvariti vtis, da ga je A2 odrinil.

Tolmačenje: Sodnik bo z uradnim sodniškim znakom (dvakrat dvigne podlaket) opozoril A1 in B2 za njuno prvo simuliranje. Ob prvi naslednji prekinitvi bodo sodniki še opozorili A1 in B2 in oba trenerja.

36-19 Primer: A1 vodi žogo in naredi osebno napako nad B1, ki je v pravilnem obrambnem položaju. Hkrati (z dosojeno osebno napako) B1 teatralno pade in s tem poskuša prikazati, da je bila nad njim storjena osebna napaka s strani A1.

Tolmačenje: Osebna napaka v napadu A1 obvelja. Sodniki ne morejo dosoditi osebne napake in istočasno opozoriti B1 za simuliranje osebne napake.

36-20 Ugotovitev. Pretirano zamahovanje s komolci lahko povzroči resno poškodbo posebej ob skoku za odbito žogo ali tesnem pokrivanju igralca. Če v takem primeru pride do kontakta, je potrebno dosoditi osebno, nešportno ali celo izključujočo napako. Če do kontakta ne pride, se lahko dosodi tehnična napaka.

36-21 Primer: A1 je pri skoku za odbito žogo prišel do posesti žoge in je doskočil na tla. Takoj ga tesno pokrije B1. Ne da bi prišlo do kontakta z B1, začne A1 pretirano opletati s komolci z namenom, da bi prestrašil B1 ali da bi si pridobil dovolj prostora za pivotiranje, podajo ali vodenje žoge.

Tolmačenje: Akcija A1 ni v skladu z namenom in duhom pravil. A1 se lahko dosodi tehnična napaka.

36-22 Ugotovitev. Igralec bo izključen, ko sta mu dosojeni dve tehnični napaki.

36-23 Primer: A1 je bila v prvem polčasu dosojena prva tehnična napaka zaradi obešanja na obroč. Zaradi nešportnega vedenja mu je bila v drugem polčasu dosojena še druga tehnična napaka.

Tolmačenje: A1 bo avtomatično izključen. Izvede se samo kazen za to drugo tehnično napako. Dodatna kazen zaradi izključitve se ne izvede. Kadarkoli je igralec dobil svojo drugo tehnično napako na tekmi, mora zapisnikar o tem takoj obvestiti sodnika, ki bo takega igralca izključil.

36-24 Ugotovitev. Potem ko igralec naredi pet napak postane tak igralec izključeni igralec. Po njegovi peti napaki se morebitne njegove naslednje tehnične napake vpišejo njegovemu trenerju in v zapisniku označijo kot 'B1'. To velja tudi, če je bila katera izmed petih napak tehnična ali nešportna. Igralec ne bo izključen in lahko ostane na klopi moštva.

36-25 Primer: B1 je bila v prvi četrtini dosojena tehnična napaka. V četrti četrtini je B1 naredil peto osebno napako. To je druga napaka moštva B v tej četrtini. Ko je B1 na poti proti svoji klopi, mu je bila dosojena še tehnična napaka.

Tolmačenje: S peto napako je B1 postal izključeni igralec. Njegove naslednje tehnične napake se vpišejo njegovemu trenerju in v zapisniku označijo kot 'B1'. B1 ne bo izključen. Katerikoli igralec moštva A bo izvedel 1 prosti met, igra pa se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A z mesta, ki je najbližje mestu kjer je bila žoga, ko je bila dosojena tehnična napaka.

36-26 Primer: B1 je v tretji četrtini naredil nešportno napako. V četrti četrtini je B1 naredil svojo peto napako. To je tretja napaka moštva B v tej četrtini. Ko je B1 na poti proti svoji klopi, mu je bila dosojena še tehnična napaka.

Tolmačenje: S peto napako je B1 postal izključeni igralec. Njegove naslednje tehnične napake se vpišejo njegovemu trenerju in v zapisniku označijo kot 'B1'. B1 ne bo izključen. Katerikoli igralec moštva A bo izvedel 1 prosti met, igra pa se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A z mesta, ki je najbližje mestu kjer je bila žoga, ko je bila dosojena tehnična napaka.

36-27 Primer: B1 naredi osebno napako nad A1, ki vodi žogo. To je peta napaka B1 in druga napaka moštva B v četrtini. Ko je B1 na poti proti svoji klopi, mu je bila dosojena še izključujoča napaka.

Tolmačenje: Zaradi dosojene izključujoče napake, mora B1 zapustiti klop moštva in oditi v garderobo **ali pa, če se bo tako odločil, zapusti dvorano**. Izključujoča napaka B1 se v zapisniku označi kot D v prostoru za 5. napako igralca, trenerju pa kot tehnična napaka in v zapisniku označi kot 'B₂'. Katerikoli igralec moštva A bo izvedel 2 prosta meta, igra pa se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju. Moštvo A bo imelo za napad na voljo 14 sekund.

36-28 Primer: B1 naredi osebno napako nad A1, ki vodi žogo. To je peta napaka B1 in peta napaka moštva B v četrtini. Ko je B1 na poti proti svoji klopi, mu je bila dosojena še izključujoča napaka.

Tolmačenje: Zaradi dosojene izključujoče napake, mora B1 zapustiti klop moštva in oditi v garderobo **ali pa, če se bo tako odločil, zapusti dvorano**. Izključujoča napaka B1 se v zapisniku označi kot D v prostoru za 5. napako igralca, trenerju pa kot tehnična napaka in v zapisniku označi kot 'B₂'. A1 bo imel na voljo 2 prosta meta. Nato bo katerikoli igralec moštva A imel na voljo 2 meta, igra pa se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju. Moštvo A bo imelo za napad na voljo 14 sekund.

36-29 Ugotovitev. Igralec bo izključen, ko sta mu dosojeni ena tehnična in ena nešportna napaka.

36-30 Primer: A1 je bila v prvem polčasu zaradi zavlačevanja igre dosojena tehnična napaka. V drugem polčasu mu je bila dosojena nešportna napaka zaradi grobega kontakta nad B1.

Tolmačenje: A1 bo avtomatično izključen. Izvede se samo kazen zaradi nešportne napake, dodatne kazni zaradi izključitve pa ni. Zapisnikar mora takoj obvestiti sodnika kadar je igralec naredil eno nešportno in eno tehnično napako in mora biti izključen. B1 bo izvedel 2 prosta meta brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igra se bo

nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju. Moštvo B bo imelo za napad na voljo 14 sekund.

36-31 Primer: A1 je v prvem polčasu naredil nešportno napako ker je z nepotrebnim kontaktom zaustavil nasprotno moštvo v protinapadu. V drugem polčasu A2 vodi žogo v zadnjem polju, nato pa je A1 dosojena tehnična napaka zaradi simuliranja osebne napake nad njim stran od žoge.

Tolmačenje: A1 bo avtomatično izključen. Izvede se samo kazen zaradi tehnične napake, dodatne kazni zaradi izključitve pa ni. Zapisnikar mora takoj obvestiti sodnika kadar je igralec naredil eno nešportno in eno tehnično napako in mora biti izključen. Katerikoli igralec moštva B bo izvedel 1 prosti met brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A z mesta ki je najbližje mestu kjer je bila žoga, ko je bila dosojena tehnična napaka. Za napad bodo imeli na voljo preostanek časa na uri za merjenje dolžine napada.

36-32 Ugotovitev. Igralec, ki je tudi trener bo izključen, če so mu bile dosojene naslednje napake:

- 2 tehnični napaki kot igralcu.
- 2 nešportni napaki kot igralcu.
- 1 nešportna napaka in 1 tehnična napaka kot igralcu.
- 1 tehnična napaka trenerju vpisana kot 'C1' in 1 nešportna ali tehnična napaka kot igralcu.
- 1 tehnična napaka kot trenerju, vpisana kot 'B1' ali 'B2', 1 tehnična napaka kot trenerju vpisana kot 'C1' in 1 nešportna ali tehnična napaka kot igralcu.
- 2 tehnični napaki kot trenerju vpisani kot 'B1' ali 'B2' in 1 nešportna ali tehnična napaka kot igralcu.
- 2 tehnični napaki kot trenerju vpisani kot 'C1'.
- 1 tehnična napaka kot trenerju vpisana kot 'C1' in 2 tehnični napaki kot trenerju vpisani kot 'B1' ali 'B2'.
- 3 tehnične napake kot trenerju vpisane kot 'B1' ali 'B2'.

36-33 Primer: Igralec trener A1 je v prvi četrtini zaradi simuliranja kot igralec dobil tehnično napako. V četrti četrtini A2 vodi žogo, nato pa je igralcu trenerju A1 dosojena tehnična napaka zaradi njegovega nešportnega obnašanja kot trener in vpisana kot 'C1'.

Tolmačenje: Igralec trener A1 bo avtomatično izključen. Izvede se samo kazen zaradi druge tehnične napake, dodatne kazni zaradi izključitve pa ni. Zapisnikar mora takoj obvestiti sodnika kadar je igralec trener naredil eno tehnično napako kot igralec in eno osebno tehnično napako kot trener in mora biti izključen. Katerikoli igralec moštva B bo izvedel 1 prosti met brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A z mesta ki je najbližje mestu kjer je bila žoga, ko je bila dosojena tehnična napaka.

36-34 Primer: Igralec trener A1 je v drugi četrtini naredil nešportno napako nad B1 kot igralec. V tretji četrtini A2 vodi žogo, nato pa je igralcu trenerju A1 dosojena tehnična napaka zaradi nešportnega obnašanja njegovega fizioterapevta in vpisana kot 'B1'. V četrti četrtini mu je bila dosojena še tehnična napaka kot trenerju zaradi namestnika A6 in vpisana kot 'B1'.

Tolmačenje: Igralec trener A1 bo avtomatično izključen. Izvede se samo kazen zaradi druge tehnične napake, dodatne kazni zaradi izključitve pa ni. Zapisnikar mora takoj obvestiti sodnika kadar je igralec trener naredil eno nešportno napako kot igralec in dve tehnični napaki kot trener zaradi spremljevalcev moštva in mora biti izključen. Katerikoli igralec moštva B bo izvedel 1 prosti met brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A z mesta ki je najbližje mestu kjer je bila žoga, ko je bila dosojena tehnična napaka.

36-35 Primer: Igralec trener A1 je v drugi četrtini zaradi njegovega nešportnega obnašanja kot trener dobil tehnično napako in je vpisana kot 'C1'. V četrti četrtini je naredil še nešportno napako nad B1 kot igralec.

Tolmačenje: Igralec trener A1 bo avtomatično izključen. Izvede se samo kazen zaradi nešportne napake, dodatne kazni zaradi izključitve pa ni. Zapisnikar mora takoj obvestiti sodnika kadar je igralec trener naredil eno osebno tehnično napako kot trener in eno nešportno napako kot igralec in mora biti izključen. B1 bo izvedel 2 prosta meta brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju. Moštvo B bo imelo za napad na voljo 14 sekund.

36-36 Primer: Igralec trener A1 je v igri, ko je namestniku A6 dosojena tehnična napaka.

Tolmačenje: Tehnična napaka dosojena članom moštva, ki jim je dovoljeno sedeti na klopi (namestnikom in spremljevalcem) se vpiše trenerju igralcu in to tudi v primeru, ko ima ekipa v zapisniku vpisanega pomočnika trenerja.

36-37 Primer: Med intervalom igre je tehnična napaka dosojena:

- a) namestniku A6
- b) igralcu trenerju A1
- c) zdravniku moštva A

Tolmačenje: Tehnična napaka se vpiše:

- a) A6
- b) A1 kot igralcu
- c) A1 kot igralcu trenerju

Tehnična napaka se zapiše na omenjeni način, tudi ko ima ekipa v zapisniku vpisanega pomočnika trenerja.

36-38 Ugotovitev. Kadar ura za merjenje igralnega časa v zadnji četrtini ali vsakem podaljšku kaže 2:00 ali manj in obrambni igralec pri vračanju žoge v igro pokriva igralca, ki bo vrnil žogo v igro je potrebno uporabiti naslednji postopek:

- Sodnik mora kot opozorilo uporabiti sodniški znak za nepravilno prečkanje mejne črte preden bo vročil žogo igralcu, ki bo žogo vrnil v igro.
- Če potem obrambni igralec premakne katerikoli del svojega telesa čez mejno črto, da bi oviral vračanje žoge v igro, mu je brez opozorila potrebno dosoditi tehnično napako.

Enak postopek je potrebno uporabiti tudi po doseženem košu iz igre in zadnjem prostem metu, ko sodnik žoge ne vroča igralcu, ki bo vrnil žogo v igrišče.

36-39 Primer: Ko je do konca četrte četrtine še 1:08 in na uri za merjenje časa napada 11 sekund ima A1 žogo v rokah, da jo bo vrnil v igro v svojem prednjem polju. B1 položi svoje roke čez mejno črto, da bi oviral A1 pri vračanju žoge v igro.

Tolmačenje: Ker je sodnik opozoril B1 preden je vročil žogo A1, je potrebno B1 dosoditi tehnično napako zaradi oviranja izvajanja žoge v igro. Katerikoli igralec moštva A bo izvedel 1 prosti met brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A z mesta ki je najbližje mestu kjer je bila žoga, ko je bila dosojena tehnična napaka. Moštvo A bo imelo za napad na voljo 14 sekund.

36-40 Primer: Ko je do konca četrte četrtine še 1:06 in na uri za merjenje časa napada 21 sekund ima A1 žogo v rokah, da jo bo vrnil v igro v svojem zadnjem polju. B1 položi svoje roke čez mejno črto, da bi oviral A1 pri vračanju žoge v igro.

Tolmačenje: Ker je sodnik opozoril B1 preden je vročil žogo A1, je potrebno B1 dosoditi tehnično napako zaradi oviranja izvajanja žoge v igro. Katerikoli igralec moštva A bo izvedel 1 prosti met brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A z mesta ki je najbližje mestu kjer je bila žoga, ko je bila dosojena tehnična napaka. Moštvo A bo imelo za napad na voljo 24 sekund.

36-41 Ugotovitev. Kadar je dosojena tehnična napaka, se kazen izvede takoj in igralci se ne postavijo ob polje omejitve. Po izvedenem prostem metu se igra nadaljuje z mesta ki je najbližje mestu kjer je bila žoga, ko je bila dosojena tehnična napaka.

36-42 Primer: Ko je do konca napada 21 sekund, A1 vodi žogo v svojem zadnjem polju, nato pa je B1 dosojena tehnična napaka.

Tolmačenje: Katerikoli igralec moštva A bo izvedel 1 prosti met brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A z mesta ki

je najbližje mestu kjer je bila žoga, ko je bila dosojena tehnična napaka. Moštvo A bo imelo na voljo novo obdobje 8 sekund in 24 sekund za dokončanje napada.

- 36-43 Primer:** Ko je do konca napada 21 sekund, A1 vodi žogo v svojem zadnjem polju, nato pa je A2 dosojena tehnična napaka.

Tolmačenje: Katerikoli igralec moštva B bo izvedel 1 prosti met brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A z mesta ki je najbližje mestu kjer je bila žoga, ko je bila dosojena tehnična napaka. Moštvo A bo imelo za prenos žoge v prednje polje na voljo 5 sekund in 21 sekund za dokončanje napada.

- 36-44 Primer:** B1 je naredil osebno napako nad A1 pri njegovem poizkusu meta iz igre za 2 točki. Pred začetkom izvajanja prvega prostega meta je A2 dosojena tehnična napaka.

Tolmačenje: Najprej bo 1 prosti met izvedel katerikoli igralec moštva B zaradi tehnične napake A2, nato pa bo A1 izvedel 2 prosta meta.

- 36-45 Primer:** B1 je naredil osebno napako nad A1 pri njegovem poizkusu meta iz igre za 2 točki. Ko je A1 izvedel prvi prosti met od dveh je A2 dosojena tehnična napaka.

Tolmačenje: Po koncu izvajanja prostega meta, ki ga bo izvedel katerikoli igralec moštva B zaradi tehnične napake A2, bo A1 izvedel svoj drugi prosti met.

- 36-46 Primer:** Med minuto odmora je A1 dosojena tehnična napaka.

Tolmačenje: Minuto odmora je potrebno dokončati. Katerikoli igralec moštva B bo izvedel 1 prosti met brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro z mesta kjer je bila žoga, ko je bila odobrena minuta odmora.

- 36-47 Primer:** A1 meče na koš iz igre. Medtem, ko je žoga v zraku je dosojena tehnična napaka:
(a) B1.
(b) A2.

Tolmačenje: Po koncu izvajanja prostega meta, ki ga bo izvedel:

- (a) Katerikoli igralec moštva A zaradi tehnične napake B1,
- (b) Katerikoli igralec moštva B zaradi tehnične napake A2,

Če je bil met na koš A1 uspešen, zadetek velja. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B s čelne črte.

Če met na koš A1 ni bil uspešen, se bo igra nadaljevala po pravilu izmenične posesti.

36-48 Primer: A1 meče na koš iz igre. Medtem, ko je žoga v zraku je dosojena tehnična napaka zdravniku:

- (a) Moštva B.
- (b) Moštva A.

Tolmačenje: Po koncu izvajanja prostega meta, ki ga bo izvedel:

- (a) katerikoli igralec moštva A zaradi tehnične napake zdravnika moštva B,
- (b) katerikoli igralec moštva B zaradi tehnične napake zdravnika moštva A,

Če je bil met na koš A1 uspešen, zadetek velja. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B s čelne črte.

Če met na koš A1 ni bil uspešen, se bo igra nadaljevala po pravilu izmenične posesti.

36-49 Primer: A1 je v fazi meta na koš in ima žogo še v rokah, ko je dosojena tehnična napaka:

- (a) B1 ali zdravniku moštva B.
- (b) A2 ali zdravniku moštva A

Tolmačenje: Po koncu izvajanja prostega meta, ki ga bo izvedel:

(a) katerikoli igralec moštva A zaradi tehnične napake B1 ali zdravnika moštva B:

- Če je bil met na koš A1 uspešen, zadetek velja. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B s čelne črte.
- Če met na koš A1 ni bil uspešen, se bo igra nadaljevala z mesta kjer je bila žoga, ko je bila dosojena tehnična napaka.

(b) katerikoli igralec moštva B zaradi tehnične napake A2 ali zdravnika moštva B:

- Če je bil met na koš A1 uspešen, zadetek ne velja. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A z mesta kjer je bila žoga, ko je bila dosojena tehnična napaka.
- Če met na koš A1 ni bil uspešen, se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A z mesta kjer je bila žoga, ko je bila dosojena tehnična napaka.

37. člen Nešportna napaka

37-1 Ugotovitev. Ura za merjenje igralnega časa v četrti četrtini ali v vsakem podaljšku kaže 2:00 ali manj. Žoga je v rokah sodnika, ki jo bo vročil igralcu, da jo vrne v igro, ali pa je že na voljo igralcu, ki jo bo vrnil v igro. Če v tem trenutku obrambni igralec na igrišču naredi napako nad igralcem moštva, ki napada, je taka napaka nešportna.

37-2 Primer: Do konca zadnje četrtine je preostalo še 51 sekund. A1 drži v svojih rokah žogo ali jo ima na voljo, da jo vrne v igro, ko B2 na igrišču povzroči kontakt z A2, ki ga sodniki ocenijo kot napako.

Tolmačenje: B2 očitno ni imel namena igrati na žogo, saj je poskušal pridobiti prednost s tem, ko ni dovolil, da bi ura za merjenje igralnega časa ponovno tekla. Nešportno napako je potrebno dosoditi brez kakršnegakoli predhodnega opozorila.

37-3 Primer: Do konca zadnje četrtine je preostalo še 53 sekund. A1 drži žogo v svojih rokah ali jo ima na voljo, da jo vrne v igro, ko A2 povzroči kontakt z B2, ki ga sodniki ocenijo kot napako A2.

Tolmačenje: A2 z napako ni pridobil prednosti, zato se A2 dosodi osebno napako, razen če je prišlo do hujšega kontakta, ki se mora soditi kot nešportna ali izključujoča napaka. Moštvu B bo žoga na voljo, da jo vrne v igro z mesta, najbližjega mestu napake.

37-4 Ugotovitev. Ura za merjenje igralnega časa v četrti četrtini ali v vsakem podaljšku kaže 2:00 ali manj, ko žoga zapusti roke igralca, ki je vračal žogo v igro. V tem trenutku je obrambni igralec povzročil kontakt z napadalcem, ki bi ravno moral sprejeti podajo ali je ravno sprejel podajo z namenom, da bi se ura za merjenje igralnega časa takoj zaustavila ali celo ne bi sprožila. Če je tak kontakt posledica pravnega neposrednega poizkusa igre na žogo je potrebno takoj dosoditi osebno napako, razen če je prišlo do grobega kontakta, ki se sodi kot nešportna ali celo izključujoča napaka.

37-5 Primer: Do konca četrte četrtine je pri rezultatu A 83 – B 80, ostalo še 1:04. Žoga je ravno zapustila roke A1, ki je vračal žogo v igro, ko je B2 povzročil kontakt na igrišču z A2, ki bi moral ravno sprejeti žogo. B2 je bila dosojena napaka.

Tolmačenje: Takoj je potrebno dosoditi osebno napako B2, razen če sodniki ocenijo, da ni šlo za pravilni neposredni poizkus igre na žogo ali pa da gre za hujši kontakt in je zato potrebno B2 dosoditi nešportno ali izključujočo napako.

37-6 Primer: Do konca četrte četrtine je pri rezultatu A 83 – B 80, ostalo še 1:02. Žoga je ravno zapustila roke A1, ki je vračal žogo v igro, ko je A2 povzročil kontakt na igrišču z B2. A2 je bila dosojena napaka.

Tolmačenje: A2 z napako ni pridobil prednosti. Zato se A2 takoj dosodi osebno napako, razen če je prišlo do hujšega kontakta. Moštvo B bo žoga na voljo, da jo vrne v igro z mesta, ki je najbližji mestu kjer je bila dosojena napaka.

- 37-7 Primer:** Do konca četrte četrtine je, pri rezultatu A 83 – B 80, ostalo še 1:00. Žoga je ravno zapustila roke A1, ki je vračal žogo v igro, ko je B2 povzročil kontakt z A2 na drugem delu igrišča kot se je izvajalo vračanje žoge v igro. B2 je bila dosojena napaka.

Tolmačenje: B2 očitno ni imel namena igrati na žogo, saj je poskušal pridobiti prednost s tem, ko ni dovolil, da bi ura za merjenje igralnega časa ponovno tekla. Brez kakršnegakoli predhodnega opozorila je potrebno dosoditi nešportno napako. A2 bo imel na voljo 2 prosta meta, ekipa A pa bo izvajala žogo v napadalni polovici. Uro za merjenje dolžine napada se nastavi na 14 sekund.

- 37-8 Ugotovitev.** Če obrambni igralec povzroči kontakt z nasprotnikom od zadaj ali s strani z namenom, da bi zaustavil protinapad, ob tem pa med napadalcem in nasprotnikovim košem ni nobenega obrambnega igralca, je potrebno dosoditi nešportno napako samo dokler napadalec ni v fazi meta na koš. **Vendar pa lahko nešportno napako kadarkoli med tekmo dosodimo igralcu, ki ni neposredno pravilno igral na žogo ali pa je povzročil pretiran kontakt.**

- 37-9 Primer:** A1 vodi žogo proti košu v nasprotnem napadu. Med A1 in nasprotnikovim košem ni obrambnega igralca. B1 povzroči nepravilni kontakt od zadaj in sodnik dosodi napako.

Tolmačenje: To je nešportna napaka.

- 37-10 Primer:** Ob koncu nasprotnega napada in še preden ima A1 žogo v rokah, da bi začel fazo meta na koš, B1 povzroči kontakt po roki A1 od zadaj:

- (a) ker želi ukrasti žogo.
- (b) z močnim pretiranim kontaktom.

Tolmačenje: V obeh primerih je to nešportna napaka.

- 37-11 Primer:** Ob koncu nasprotnega napada A1 začne fazo meta na koš, takrat pa B1 povzroči kontakt po roki A1 od zadaj:

- (a) ker želi blokirati žogo.
- (b) z močnim pretiranim kontaktom.

Tolmačenje:

- (a) To je osebna napaka B1.
- (b) To je nešportna napaka B1.

37-12 Primer: A1 vodi žogo v svoji napadalni polovici, ko mu B1 izbije žogo iz rok v napadalno polovico moštva B. Preden B1 pride do posesti žoge, ga A1 odrine od zadaj, da bi preprečil protinapada. Med igralcem B1 in nasprotnikovim košem ni nobenega obrambnega igralca.

Tolmačenje: To je nešportna napaka A1.

37-13 Ugotovitev. Nepotreben kontakt obrambnega igralca z namenom ustaviti napad nasprotnega ga moštva v tranziciji, ne glede na to, na katerem delu igrišča se nahaja žoga, se mora presojeti kot nešportna osebna napaka vse do trenutka, ko se prične faza meta na koš.

Ostali kriteriji za presojanje nešportne napake, kot je nedovoljena igra na žogo ter nepotrebni kontakti za zaustavitev protinapada, se morajo presojeti skladno z namenom in duhom pravil in sicer ves čas tekme.

37-14 Primer: A1 poda žogo iz svojega zadnjega polja soigralcu A2, ki je v prednjem polju moštva in ima odprto pot do koša, brez nasprotnikovih igralcem med njim in košem. A2 skoči v zrak in še preden lahko sprejme žogo, ga B1 z obema rokama potisne v trup.

Tolmačenje: To je nešportna napaka B1, saj B1 ni igral na žogo, ampak je igral na telo igralca A2 z jasnim namenom prekinitve protinapada nasprotnikovega moštva.

37-15 Primer: : A1 poda žogo iz svojega zadnjega polja soigralcu A2, ki je v prednjem polju moštva in ima odprto pot do koša, brez nasprotnikovih igralcem med njim in košem. B1 nato z rokami nepravilno ovira A2 v trenutku, ko je žoga še v zraku in za B1.

Tolmačenje: To je nešportna napaka B1, saj B1 ni igral na žogo, ampak je igral na telo igralca A2 z jasnim namenom prekinitve protinapada nasprotnikovega moštva.

37-16 Ugotovitev. Potem, ko je igralec naredil svojo peto osebno napako je postal izločen igralec. Vsako naslednjo tehnično, nešportno ali izključujočo napako je potrebno ustrezno kaznovati. Morebitne napake se vpišejo trenerju z oznako B.

37-17 Primer: B1 je naredil svojo peto osebno napako nad A1. To je druga napaka moštva B v četrtini. Ko zapušča igrišče B1 odrine A2.

Tolmačenje: B1 je postal izločen igralec. Njegova nešportna napaka se vpiše kot tehnična napaka trenerju moštva B in označi kot 'B1'. Katerikoli igralec moštva A bo izvedel en prosti met brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A z mesta kjer je bila žoga, ko je bila dosojena nešportna napaka A1.

37-18 Primer: A1 je naredil svojo peto osebno napako nad B1. To je tretja napaka moštva A v četrtini. Ko zapušča igrišče žali sodnika, zato mu sodnik dosodi tehnično napako.

Tolmačenje: A1 je postal izločen igralec. Njegova tehnična napaka se vpiše kot tehnična napaka trenerju moštva A in označi kot 'B₁'. Katerikoli igralec moštva B bo izvedel en prosti met brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B z mesta kjer je bila žoga, ko je bila dosojena tehnična napaka A1.

37-19 Primer: A1 je naredil svojo peto osebno napako nad B1. To je druga napaka moštva A v četrtini. Ko A1 zapušča igrišče, odrine B1. B1 nato odrine nazaj A1. Sodniki dosodijo B1 nešportno napako.

Tolmačenje: A1 je postal izločen igralec. Njegova nešportna napaka se vpiše kot tehnična napaka trenerju moštva A in označi kot 'B₁'. Nešportna napaka B1 se vpiše njemu in označi kot 'U2'. Katerikoli igralec moštva B bo izvedel en prosti met brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igralec, ki je zamenjal A1 bo izvedel 2 prosta meta brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju. Za dokončanje napada bodo imeli na voljo 14 sekund.

38. člen Izključujoča napaka

38-1 Ugotovitev. Z izključitvijo oseba ni več član moštva, trener, pomočnik trenerja, namestnik, igralec, ki nima več pravice vstopa na igrišče ali spremljevalec moštva. Zato ne more biti več kaznovan zaradi svojega dodatnega nešportnega obnašanja.

38-2 Primer: A1 je bil izključen zaradi svojega izjemno nešportnega obnašanja. Ko zapušča igrišče, grdo verbalno žali sodnika.

Tolmačenje: A1 je bil že izključen, zato ne more biti več kaznovan zaradi njegovega verbalnega žaljenja. Sodnik ali tehnični komisar (če je prisoten) mora vodstvu tekmovanja poslati poročilo, v katerem natančno opiše incident.

38-3 Ugotovitev. Ko je igralec izključen zaradi grobega nešportnega obnašanja brez kontakta, je kazen enaka kot v primeru izključitve zaradi grobega kontakta.

38-4 Primer: A1 je dosojen prekršek korakov. A1 živčno reagira in verbalno napade sodnika, zato je izključen.

Tolmačenje: A1 je postal izključen igralec. Njegova izključujoča napaka se vpiše njemu in označi kot 'D₂'. Katerikoli igralec moštva B bo izvedel dva prosta meta brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju. Za dokončanje napada bodo imeli na voljo 14 sekund.

38-5 Ugotovitev. Kadar je izključen trener ekipe, se v zapisnik zapiše 'D₂'. Kadar je izključen pomočnik trenerja, namestnik, igralec, ki nima več pravice vstopa na igrišče ali spremljevalec moštva, je trener moštva kaznovan s tehnično napako (zapiše se kot 'B₂'). Kazen je enaka kot za vsako drugo izključujočo napako.

38-6 Primer: A1 je bila dosojena 5. osebna napaka. To je druga napaka moštva A v četrtini. A1 živčno reagira in verbalno napade sodnika, zato je izključen.

Tolmačenje: Zaradi 5. osebne napake je A1 je postal izločen igralec. Zaradi izključujoče napake je postal izključen igralec. Njegova izključujoča napaka se vpiše za njegovo 5. osebno napako kot D in kot tehnična napaka trenerju moštva (označi se kot 'B₂'). Katerikoli igralec moštva B bo izvedel 2 prosta meta brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju. Ekipe B bo imela 14 sekund za dokončanje napada.

38-7 Primer: A1 je dosojena 5. osebna napaka in to je druga osebna napaka moštva A v četrtini. Ko A1 odhaja proti klopi moštva, udari v obraz B2. Sodniki izključijo igralca A1.

Tolmačenje: Ko mu je bila dosojena peta napaka, je A1 postal izločen igralec, vendar pa sodniki ne smejo prezreti udarca v obraz igralcu B1. Njegova izključujoča napaka se vpiše za njegovo 5. osebno napako kot D in kot tehnična napaka trenerju moštva A

(označi se kot 'B₂'.) Igralec B2 bo izvedel 2 prosta meta, ki jim bo sledila še posest žoge v prednjem polju. Moštvo B bo imelo na razpolago 14 sekund za dokončanje napada.

38-8 **Ugotovitev.** Izključujoča napaka je vsako grobo nešportno dejanje igralca, trenerja, pomočnika trenerja, namestnika, izključenega igralca ali drugega spremljevalca moštva. To je lahko:

- Proti osebi nasprotnega moštva, sodnikom, pomožnim sodnikom in komisarju.
- Proti kateremukoli članu lastnega moštva.
- Zaradi namernega fizičnega poškodovanja opreme v dvorani.

38-9 **Primer:** Zgodilo se je naslednje grobo nešportno dejanje:

- (a) V tretji četrtini je A1 udaril soigralca A2.
- (b) A1 zapušča igrišče in udari gledalca.
- (c) A6 na klopi moštva udari soigralca A7
- (d) A6 udari po zapisnikarski mizi in poškoduje uro za merjenje časa napada.

Tolmačenje:

- (a) in (b) A1 bo izključen. Njegova izključujoča napaka se mu vpiše in označi kot 'D₂'.
- (c) in (d) A6 bo izključen. Njegova izključujoča napaka se vpiše njemu kot D in njegovemu trenerju in označi kot 'B₂'.

Katerikoli igralec moštva B bo izvedel 2 prosta meta brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju. Za dokončanje napada bodo imeli na voljo 14 sekund.

38-10 **Ugotovitev.** Če je igralec izključen in na poti v garderobo z dejanjem, ki je podoben nešportni ali izključujoči napaki, za njegovo dejanje ne bo nobene dodatne kazni, ampak je potrebno vodstvu tekmovanja poslati poročilo, v katerem se natančno opiše incident.

38-11 **Primer:** A1 je bila zaradi živčne reakcije in verbalnega napada na sodnika dosojena izključujoča napaka. Na poti v garderobo:

- (a) A1 odrine B1. Sodniki to ocenijo kot nešportno napako
- (b) A1 odrine B1. Sodniki to ocenijo kot izključujočo napako.

Tolmačenje: A1 je bil že izključen, zato ne more biti več kaznovan zaradi odrivanja B1. Sodnik ali tehnični komisar (če je prisoten) mora vodstvu tekmovanja poslati poročilo, v katerem natančno opiše incident.

V obeh primerih bo katerikoli igralec moštva B izvedel 2 prosta meta brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju. Za dokončanje napada bodo imeli na voljo 14 sekund.

39. člen Pretep

39-1 Ugotovitev. Če se po pretepu vse kazni medsebojno izničijo, bo moštvo, ki je imelo žogo v posesti pred pretepom, vrnilo žogo v igro s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju. Za dokončanje napada bo imelo moštvo na voljo še preostanek časa na uri za merjenje dolžine napada.

39-2 Primer: Moštvo A ima žogo v posesti že:

(a) 20 sekund,

(b) 5 sekund,

ko je prišlo do dogodka, ki je vodil v pretep. Sodniki so izključili 2 namestnika vsake ekipe, ker sta zapustila prostor pred klopjo moštva.

Tolmačenje: Moštvo A, ki je imelo žogo v posesti pred pretepom, bo vrnilo žogo v igro s črte za vračanje žoge v igro v svojem prednjem polju. Za dokončanje napada bodo imeli še:

(a) 4 sekunde,

(b) 19 sekund

39-3 Ugotovitev. Trener bo kaznovan s tehnično napako, ker bil izključen njegov pomočnik (če eden ali oba nista pomagala sodnikom vzpostaviti reda na igrišču), namestnik, igralec, ki nima več pravice igrati ali spremljevalec moštva, ker so med pretepom zapustili prostor pred klopjo moštva. Če je bil izključen trener, se to zapiše kot D₂. Če je izključen katerikoli drugi predstavnik moštva (z izjemo trenerja), se tehnična napaka zapiše kot B₂. Kazen sta 2 prosta meta in posest žoge za nasprotnika.

Za vsako dodatno izključujočo napako, je kazen 2 prosta meta in posest žoge za nasprotnika.

Vse kazni je potrebno izvesti, razen, če gre za enake kazni, ki se lahko izničijo. V tem primeru se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju kot ob vsaki drugi izključujoči napaki. Uro za merjenje dolžine napada je potrebno ponastaviti na 14 sekund.

39-4 Primer: Med pretepom je A6 vstopil na igrišče, zato je bil izključen.

Tolmačenje: Izključujočo napako A6 se vpiše kot D in v vsa preostala polja za napake A6 se vpiše F. Trener moštva A bo kaznovan s tehnično napako, ki se vpiše kot 'B2'. Katerikoli igralec moštva B bo imel na voljo 2 prosta meta brez igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju. Uro za merjenje dolžine napada je potrebno ponastaviti na 14 sekund.

39-5 Primer: A1 in B1 sta začela pretep na igrišču. A6 in B6 vstopita na igrišče, vendar se ne vključita v pretep. A7 prav tako vstopi na igrišče in udari B1 v obraz.

Tolmačenje: A1 in B1 bosta izključena, njuni izključitvi pa vpisani kot 'DC'. A7 bo izključen in napaka vpisana kot 'D2'. V zapisniku se v preostala polja za napake A7 vpiše 'F'. A6 in B6 bosta izključena ker sta med pretepom vstopila na igrišče. Trener moštva A in trener moštva B bosta kaznovana s tehničnima napakama, ki se vpišeta kot 'BC'. V zapisniku se v preostala polja za napake A6 in B6 vpiše 'F'. Kazni za obe izključujoči napaki (A1, B1) in obe tehnični napaki (A6, B6) se medsebojno izničijo. Namestnik B1 bo imel na voljo 2 prosta meta brez igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju. Uro za merjenje dolžine napada je potrebno ponastaviti na 14 sekund.

39-6 Primer: A1 in B1 sta začela pretep na igrišču. A6 in direktor moštva A vstopita na igrišče in se aktivno vključita v pretep.

Tolmačenje: A1 in B1 bosta izključena, njuni izključitvi pa vpisani kot 'DC'. Kazni za obe izključujoči napaki (A1, B1) se medsebojno izničita. Trener moštva A bo kaznovan s tehnično napako, ki se vpiše kot 'B2'. A6 bo izključen, napaka pa se vpiše kot 'D2'. V zapisniku se v preostala polja za napake A6, vpiše 'F'. Direktor moštva A bo prav tako izključen. Njegova izključujoča napaka se vpiše trenerju moštva A in označi kot 'B2'.

Katerikoli igralec (igralci) moštva B bo imel na voljo 6 prostih metov (2 prosta meta zaradi tehnične napake trenerja moštva A, ker sta A6 in direktor moštva A zapustila prostor pred klopjo moštva, 2 prosta meta zaradi izključujoče napake A6, ker je aktivno sodeloval v pretepu, 2 prosta meta zaradi tehnične napake trenerja moštva A, ker je bil direktor moštva A izključen zaradi aktivnega sodelovanja v pretepu).

Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju. Uro za merjenje dolžine napada je potrebno ponastaviti na 14 sekund.

39-7 Primer: Trener moštva A je vstopil na igrišče in se aktivno vključil v pretep tako, da je odrinil B1.

Tolmačenje: Trenerju moštva A bo dosojena izključujoča napaka, ki se vpiše kot D₂. V preostala polja trenerja moštva A se vpiše F. Katerikoli igralec moštva B bo izvajal 2 prosta meta. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B v prednjem polju. Uro za merjenje dolžine napada je potrebno ponastaviti na 14 sekund.

42. člen Posebni primeri

42-1 Ugotovitev. V posebnih primerih, ko je potrebno izvesti več kazni za napake, ki so bile storjene v istem obdobju, ko je bila ura za merjenje igralnega časa ustavljena, morajo biti sodniki posebej pozorni na vrstni red, v katerem so se prekrški ali napake zgodile. To je pomembno zato, da se lahko ugotovi, katere kazni je možno izničiti in katere ne.

42-2 Primer: B1 je dosojena nešportna napaka nad A1. Medtem, ko je žoga še vedno v zraku, se oglasi signal za merjenje dolžine napada in:

- (a) žoga zgreši obroč.
- (b) žoga se dotakne obroča, toda ne pade skozi koš.
- (c) žoga pade skozi koš.

Tolmačenje: V vseh treh primerih ne smemo prezreti nešportne napake B1.

(a) Nad A1, ki je bil v fazi meta na koš, je bila storjena nešportna napaka s strani B1. Prekršek dolžine napada moštva A (žoga je zgrešila obroč) se prezre, ker se je zgodil po nešportni napaki. A1 bo izvedel 2 ali 3 proste mete.

(b) Do prekrška dolžine napada ni prišlo. A1 bo izvedel 2 ali 3 proste mete.

(c) A1 se priznata 2 ali 3 točke, ki jim sledi še 1 dodatni prosti met.

V vseh primerih se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A v prednjem polju. Uro za merjenje dolžine napada se ponastavi na 14 sekund.

42-3 Primer: B1 naredi osebno napako nad A1, ko je v fazi meta na koš. Po dosojeni osebni napaki, ko je A1 še vedno v fazi meta na koš, B2 naredi osebno napako nad A1.

Tolmačenje: Osebna napaka B2 se prezre, razen, če gre za nešportno ali izključujočo napako.

42-4 Primer: B1 naredi nešportno napako nad A1. Takoj zatem sta dosojeni še tehnični napaki trenerju moštva A in trenerju moštva B.

Tolmačenje: Izničijo se lahko le enake kazni in to po vrstnem redu, kot so se zgodile. Zato se kazni za tehnični napaki trenerjema lahko izničita. A1 bo imel na voljo 2 prosta meta, nato pa bo moštvo A žogo vrnilo s črte za vračanje žoge v igro v svojem prednjem polju.

42-5 Primer: A1 je izvedel uspešen met na koš iz igre, pri katerem je nad njim naredil osebno napako B1. Nato je A1 dosojena tehnična napaka.

Tolmačenje: Doseženi zadetek A1 se prizna. Kazni za obe napaki sta enaki in se zato lahko medsebojno izničita. Igra se bo nadaljevala kot po vsakem zadetem metu iz igre.

42-6 Primer: A1 je izvedel uspešen met na koš iz igre, nad njim pa je B1 naredil osebno napako. Nato je bila najprej A1 dosojena tehnična napaka, nato pa še trenerju moštva B.

Tolmačenje: Dosežen zadetek A1 se prizna. Prosti meti za osebno napako B1 in tehnično napako A1 se izničijo. Za tehnično napako trenerja moštva B pa bo 1 prosti met izvajal katerikoli igralec moštva A. Igra se nadaljuje kot po vsakem doseženem košu.

42-7 Primer: A1 je izvedel uspešen met na koš iz igre, nad njim pa je B1 naredil nešportno napako. Nato je bila A1 dosojena tehnična napaka.

Tolmačenje: Dosežen zadetek A1 se prizna. Kazni za obe napaki nista enaki in ju ne moremo izničiti. Katerikoli igralec moštva B bo izvedel 1 prosti met. Potem bo A1 bo izvedel 1 prosti met. Na koncu pa bo moštvo A žogo vrnilo s črte za vračanje žoge v igro v svojem prednjem polju. Uro za merjenje dolžine napada se nastavi na 14 sekund.

42-8 Primer: Nad A1, ki vodi žogo, je B1 naredil osebno napako v prednjem polju moštva A. To je tretja napaka moštva B v četrtini. Nato A1 vrže žogo v B1 (v roke, noge, telo itd.).

Tolmačenje: B1 bo dosojena osebna napaka. A1 bo dosojena tehnična napaka. Katerikoli igralec moštva B bo izvedel 1 prosti met brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A z mesta, kjer je bila dosojena osebna napaka B1. Moštvo A bo imelo na voljo za napad preostanek časa, če je na uri za merjenje časa napada 14 sekund ali več. Če je na uri 13 sekund ali manj, se uro nastavi na 14 sekund.

42-9 Primer: Nad A1, ki vodi žogo, je B1 naredil osebno napako. To je peta napaka moštva B v četrtini. Nato A1 vrže žogo v B1 (v roke, noge, telo itd.).

Tolmačenje: B1 bo dosojena osebna napaka. A1 bo dosojena tehnična napaka. Katerikoli igralec moštva B bo izvedel 1 prosti met brez postavitve igralcev ob polju omejitve. A1 bo nato izvedel 2 prosta meta, po katerih se bo igra normalno nadaljevala.

42-10 Primer: Nad A1, ki vodi žogo, je B1 naredil osebno napako. To je tretja napaka moštva B v četrtini. Nato A1 od blizu vrže žogo v obraz (glavo) B1.

Tolmačenje: B1 bo dosojena osebna napaka. A1 bo dosojena izključujoča napaka, ki ni posledica dotika z nasprotnikom. Pravica do posesti žoge za moštvo A se izniči, saj se morajo izvesti še dodatne kazni. Katerikoli igralec moštva B bo izvajal 2 prosta meta pri katerih se igralci ne postavijo na skakalna mesta ob polju omejitve. Moštvo B bo vrnilo žogo v igro z mesta predvidenega za vračanje žoge v igro v prednjem polju. Ura za merjenje napada se nastavi na 14 sekund.

42-11 Primer: Nad A1, ki vodi žogo, je B1 naredil osebno napako. To je peta napaka moštva B v četrtini. Nato A1 od blizu vrže žogo v obraz (glavo) B1.

Tolmačenje: B1 bo dosojena osebna napaka. A1 bo dosojena izključujoča napaka ki ni posledica dotika z nasprotnikom. Namestnik igralca A1 bo izvedel 2 prosta meta zaradi osebne napake B1 ter izpolnjenega bonusa. Nato bo katerikoli igralec moštva B izvedel 2 prosta meta brez postavitve igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju. Uro za merjenje dolžine napada se nastavi na 14 sekund.

42-12 Primer: Ko je do konca napada še 8 sekund, je B1 v svojem zadnjem polju naredil napako nad A1. Nato je B2 dosojena tehnična napaka.

- (a) Napaka B1 je četrta, tehnična napaka B2 pa peta napaka moštva B v četrtini.
- (b) Napaka B1 je peta, tehnična napaka B2 pa šesta napaka moštva B v četrtini.
- (c) A1 je bil ob napaki v fazi meta na koš, žoga pa ni padla v koš.
- (d) A1 je bil ob napaki v fazi meta na koš, žoga pa je padla v koš.

Tolmačenje: V vseh primerih bo katerikoli igralec moštva A izvedel 1 prosti met zaradi tehnične napake B2 brez igralcev ob polju omejitve. Po prostem metu:

- (a) se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A z mesta, kjer je bila A1 dosojena napaka. Uro za merjenje dolžine napada se ponastavi na 14 sekund.
- (b) A1 bo izvedel 2 prosta meta, igra pa se bo nadaljevala kot po vsakem zadnjem prostem metu.
- (c) A1 bo izvedel 2 ali 3 proste mete, igra pa se bo nadaljevala kot po vsakem zadnjem prostem metu.
- (d) Zadetek A1 velja. A1 bo izvedel 1 prosti met, igra pa se bo nadaljevala kot po vsakem zadnjem prostem metu.

42-13 Primer: Ko je do konca napada še 8 sekund, je B1 naredil nešportno napako nad A1. Nato pa:

- (a) A2
- (b) B2

dobi tehnično napako.

Tolmačenje:

- (a) Katerikoli igralec moštva B bo izvedel 1 prosti met brez igralcev ob polju omejitve.
- (b) Katerikoli igralec moštva A bo izvedel 1 prosti met brez igralcev ob polju omejitve.

V obeh primerih bo po prostem metu zaradi tehnične napake, A1 izvedel 2 prosta meta brez igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju. Moštvo A bo imelo za napad na voljo 14 sekund.

42-14 Ugotovitev. Če se med izvajanjem prostih metov zgodi obojestranska napaka ali pa napake z enakimi kaznimi, se napake vpišejo, kazni pa se ne izvedejo.

42-15 Primer: A1 ima na voljo 2 prosta meta. Po prvem prostem metu:

- (a) A2 in B2 naredita obojestranski napaki.
- (b) A2 in B2 naredita tehnični napaki.

Tolmačenje: Napaki se vpišeta A2 in B2, nato pa bo imel A1 na voljo drugi prosti met. Igra se bo nadaljevala kot po vsakem zadnjem prostem metu.

42-16 Primer: A1 ima na voljo 2 prosta meta. Oba je izvedel uspešno. Preden je žoga postala živa po zadnjem prostem metu:

- (a) A2 in B2 naredita obojestranski napaki.
- (b) A2 in B2 naredita tehnični napaki.

Tolmačenje: Napaki se vpišeta A2 in B2. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B s čelne črte, kot po vsakem zadnjem prostem metu.

42-17 Ugotovitev. Ko je dosojena tehnična napaka, se prosti meti izvajajo takoj. To ne velja, ko je tehnična napaka dosojena trenerju ekipe zaradi izključujoče napake kateregakoli člana moštva. Kazen za takšno tehnično napako (2 prosta meta in posest žoge v napadalni polovici), bo izvedena po vrstnem redu kot so si kazni sledile razen, če se kazni izničijo.

42-18 Primer: B1 naredi osebno napako nad A1. To je peta napaka moštva B v četrtini. Na igrišču pride do situacije, ki lahko privede do pretepa. Namestnik A6 je prišel na igrišče, vendar ni bil aktivno udeležen v pretepu.

Tolmačenje: A6 bo izključen. Trenerju moštva A se vpiše tehnična napaka B₂. A1 bo imel na voljo 2 prosta meta. Katerikoli igralec moštva B bo imel na voljo 2 prosta meta zaradi dosojene tehnične napake trenerju. Igra se nadaljuje z izvajanjem žoge v igro za moštvo B v njihovi napadalni polovici. Uro za merjenje dolžine napada se ponastavi na 14 sekund.

42-19 Ugotovitev: V primeru obojestranske napake ali ko po izničenju kazni za enake napake za izvedbo ni preostala nobena kazen, se igra nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo, ki je imelo žogo v posesti ali je bilo upravičeno do posesti žoge, ko je bila dosojena prva kršitev.

V primeru, da nobeno moštvo ni imelo žoge v posesti, niti ni bilo upravičeno do posesti žoge, ko se je zgodila prva kršitev, pride do situacije s sodniškim metom. Igra se bo nadaljevala v skladu s pravilom izmenične posesti.

42-20 Primer: V intervalu igre med prvo in drugo četrtino je bila dosojena izključujoča napaka A1 in B1 oziroma tehnična napaka trenerju moštva A in trenerju moštva B.

Puščica izmenične posesti kaže v smer:

- (a) moštva A.
- (b) moštva B.

Tolmačenje:

- (a) Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize. V trenutku, ko se žoga dotakne igralca ali se je pravilno dotakne igralec na igrišču, se puščica izmenične posesti obrne v smer moštva B.
- (b) Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize. V trenutku, ko se žoga dotakne igralca ali se je pravilno dotakne igralec na igrišču, se puščica izmenične posesti obrne v smer moštva A.

42-21 Primer: A1 vodi žogo, ko:

- (a) mu je dosojena osebna napaka nad B1 zaradi prebijanja
- (b) naredi prekršek dvojnega vodenja.

Preden je moštvo B žoga na voljo za vračanje žoge v igro, B2 naredi osebno napako nad A1. To je tretja napaka moštva B v četrtini.

Tolmačenje:

Obe kršitvi sta se zgodili v istem obdobju, ko je bila zaustavljena ura za merjenje igralnega časa in preden je žoga ponovno postala živa pred drugo kršitvijo. Zaradi tega se kazni iste teže izničijo.

Ker je bilo moštvo A v posesti žoge preden se je zgodila prva kazen, se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A najbližje mestu, kjer se je zgodil/a

- (a) osebna napaka
- (b) prekršek dvojnega vodenja.

Moštvo A bo imelo preostanek časa za dokončanje napada.

42-22 Primer: A1 ima žogo v posesti, ko:

- (a) mu je dosojena osebna napaka nad B1
- (b) naredi prekršek dvojnega vodenja.

Ko ima igralec B1 žogo v rokah, da jo vrne v igro, naredi B2 osebno napako nad A2.

Tolmačenje:

Obe kršitvi sta se zgodili v istem obdobju, ko je bila zaustavljena ura za merjenje igralnega časa, vendar pa se je osebna napaka B2 zgodila, ko je bila žoga že živa. V tem primeru se kazni iste teže ne morejo več izničiti. Kazen vračanja žoge v igro zaradi osebne napake igralca B2 namreč izniči predhodno pravico do posesti zaradi kršitve moštva A.

Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A najbližje mestu, kjer se je zgodila napaka B2. Če se je osebna napaka zgodila v zadnjem polju bo imelo moštvo na razpolago 24 sekund za napad. Če se je napaka zgodila v prednjem polju, bo imelo moštvo A na voljo 14 sekund za napad.

44. člen Napaka, ki jo je mogoče popraviti

44-1 Ugotovitev. Da bi bilo napako mogoče popraviti, jo morajo sodniki, pomožni sodniki ali tehnični komisar, če je prisoten, ugotoviti preden žoga postane živa po prvi mrtvi žogi, potem ko je ura za merjenje igralnega časa po napaki tekla. To je:

Napaka se zgodi, ko je žoga mrtva.	Napako je mogoče popraviti.
Žoga je živa.	Napako je mogoče popraviti.
Ura za merjenje igralnega časa se sproži ali teče naprej.	Napako je mogoče popraviti.
Žoga je mrtva	Napako je mogoče popraviti.
Žoga je živa	Napake ni mogoče popraviti.

Ko je napaka popravljena, se bo igra nadaljevala. Žoga bo na voljo moštvu, ki je bilo upravičeno do posesti žoge v trenutku, ko je bila igra prekinjena.

44-2 Primer: B1 je naredil osebno napako nad A1. To je četrta napaka moštva B v tej četrtini. Sodniki pomotoma dodelijo A1 2 prosta meta. Po uspešnem zadnjem prostem metu, se igra nadaljuje in ura za merjenje igralnega časa teče. B2 sprejme žogo in iz prodora doseže zadetek.

Napaka je bila ugotovljena:

- (a) preden
- (b) potem ko

je žoga že na voljo igralcu moštva A, da jo bo s čelne črte vrnil v igro.

Tolmačenje:

Zadetek B2 velja.

- (a) Napako je še mogoče popraviti, zato se dosežena zadetka iz prostih metov razveljavi, moštvo A pa bo imelo na voljo žogo, da jo vrne v igro iz čelne črte (tam, kjer je bila igra zaradi popravljanja napake prekinjena).
- (b) Napake ni več mogoče popraviti in igra se nadaljuje.

44-3 Primer: B1 je naredil osebno napako nad A1. To je peta napaka moštva B v tej četrtini. A1 bo imel na voljo 2 prosta meta. Po uspešno izvedenem prvem prostem metu, B2 pomotoma vzame žogo in jo s čelne črte poda B3. Medtem ko B3 vodi žogo v svojem prednjem polju in je do konca napada še 18 sekund, sodniki ugotovijo napako, saj bi moral A1 izvesti še drugi prosti met.

Tolmačenje: Igro je potrebno takoj zaustaviti. A1 bo izvedel svoj drugi prosti met, brez igralcev ob polju omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B z mesta, kjer je bila igra zaustavljena. Do konca napada ostane še 18 sekund.

44-4 Ugotovitev. Če je proste mete izvedel napačen igralec, se prosti meti razveljavijo. Žoga se dodeli nasprotnemu moštvu, da jo vrne v igro v višini podaljška črte za proste mete, razen če je ura za merjenje igralnega časa že tekla. V tem primeru, se žoga dodeli nasprotnemu moštvu, da jo vrne v igro z mesta, ki je najbližje mestu, kjer je bila igra prekinjena, razen če obstajajo še dodatne kazni, ki jih je potrebno izvesti.

Če sodniki ugotovijo, da je napačen igralec pristopil k izvajanju prostih metov (preden je žoga pri prvem prostem metu zapustila roke igralca), ga morajo takoj zamenjati s pravim igralcem. Pri tem ni potrebna nobena dodatna kazen.

44-5 Primer: B1 naredi osebno napako nad A1. To je 6 napaka moštva B v tej četrtini. A1 sta dodeljena 2 prosta meta. Namesto A1 je A2 tisti, ki izvede 2 prosta meta. Napaka je ugotovljena:

- (a) preden je žoga, pri prvem prostem metu, zapustila roke A2.
- (b) potem, ko je žoga, pri prvem prostem metu, zapustila roke A2.
- (c) po uspešno izvedenem drugem prostem metu.

Tolmačenje:

(a) Napako se takoj popravi in zahteva, da k prostim metom pristopi A1. Moštvo A ne dobi nobene kazni.

(b) in (c) Izvedena 2 prosta meta se razveljavi, igra pa se nadaljuje z vračanjem žoge v igro, v podaljšku črte za proste mete, za moštvo B v njihovem zadnjem polju.

Če je napaka B1 nešportna, se izgubi pravica do posesti žoge kot del kazni. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro, v podaljšku črte za proste mete, za moštvo B v njihovem zadnjem polju.

44-6 Primer: B1 naredi osebno napako nad A1, ki je v fazi meta na koš. Met na koš ni bil uspešen. A1 ima na voljo 2 prosta meta. Namesto A1, ki bi moral izvesti 2 prosta meta, je A2 izvedel oba prosta meta. Pri drugem prostem metu, se žoga dotakne obroča, A3 ujame odbito žogo in doseže koš za 2 točki. Napaka je ugotovljen preden ima moštvo B žogo na voljo, da jo vrne s čelne črte.

Tolmačenje: 2 prosta meta se razveljavita. Koš A3 velja. Igra se nadaljuje iz najbližjega mesta, kjer je bila napaka ugotovljena (v tem primeru bo moštvo B imelo žogo na voljo s čelne črte, da jo vrne v igro kot po vsakem doseženem košu).

44-7 Primer: B1 naredi osebno napako nad A1, ki je v fazi meta na koš, ki ni bil uspešen. Tako zatem je dosojena še tehnična napaka trenerju moštva B. Namesto A1, ki bi moral izvesti 2 prosta meta zaradi napake B1, je A2 izvedel vse 3 proste mete. Napaka je ugotovljena preden je žoga zapustila roke A2 za njegov tretji prosti met.

Tolmačenje: Prvi prosti met zaradi tehnične napake je A2 pravilno izvedel. Naslednja 2 prosta meta, ki bi ju moral izvesti A1 (izvedel pa jih je A2), se razveljavita. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro, v podaljškju črte za proste mete, za moštvo B v njihovem zadnjem polju.

- 44-8 Primer:** B1 naredi osebno napako nad A1, ko se oglasi zvočni signal za konec tretje četrtine. To je 6. napaka moštva B v četrtini. A1 bo imel na voljo 2 prosta meta. Na uri za merjenje igralnega časa so preostale še 0,3 sekunde. Namesto A1, 2 prosta meta izvaja A2. Napaka je ugotovljena potem, ko je žoga zapustila roke A2 po prvem prostem metu.

Tolmačenje: 2 prosta meta se razveljavita. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo B v podaljškju črte za proste mete v njihovi obrambni polovici. Ura za merjenje igralnega časa prikazuje še 0,3 sekunde.

- 44-9 Ugotovitev.** Ko je napaka popravljena, se igra nadaljuje z mesta, kjer je bila prekinjena zaradi popravljanja napake, razen če je bila napaka v nedodeljenih prostih metih in:

- (a) če ni bilo med napako in ugotovitvijo napake nobene spremembe posesti žoge, se igra po popravljanju napake nadaljuje tako kot po vsakem zadnjem prostem metu.
- (b) če po napaki ni bilo nobene spremembe posesti žoge in je isto moštvo doseglo zadetek iz igre, se napaka prezre in igra nadaljuje kot po vsakem drugem zadetku iz igre.

- 44-10 Primer:** B1 naredi osebno napako nad A1. To je peta napaka moštva B v tej četrtini. A1 pomotoma nista dodeljena 2 prosta meta, pač pa vračanje žoge v igro iz outa. A2 vodi žogo na igrišču, nakar mu jo B2 izbije izven igrišča. Trener moštva A zahteva minuto odmora. Med minuto odmora sodniki ugotovijo, da so naredili napako, ki se jo da popraviti ali pa jim povedo, da bi moral A1 izvesti 2 prosta meta.

Tolmačenje: A1 se dodeli 2 prosta meta, nakar se igra nadaljuje tako kot po vsakem zadnjem prostem metu.

- 44-11 Primer:** B1 naredi osebno napako nad A1. To je peta napaka moštva B v četrtini. Na uri za merjenje igralnega časa sta preostali še dve sekundi. A1 pomotoma nista dodeljena dva prosta meta, pač pa vračanje žoge v igro iz outa. A2 izvaja žogo iz outa tako, da jo poda do A3. V tem trenutku je konec četrtine. Napaka v ne dodeljenih prostih metih je bila ugotovljena med intervalom igre. Puščica za izmenično posest je obrnjena v smer napada moštva A.

Tolmačenje: Napako je mogoče popraviti. A1 bo izvaja dva prosta meta, pri tem se ostali igralci ne postavijo vzdolž polja omejitve. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A po pravilu izmenične posesti.

- 44-12 Primer:** B1 naredi osebno napako nad A1. To je 5 napaka moštva B v tej četrtini. A1 pomotoma nista dodeljena 2 prosta meta, pač pa vračanje žoge v igro iz outa. Po

vračanju žoge v igro je B1 storil osebno napako nad A2, ki je bil v fazi meta na koš. Zadetek ni bil dosežen, zato sta bila A2 dodeljena 2 prosta meta. Trenerju moštva A je dodeljena minuta odmora. Med minuto odmora sodniki ugotovijo, da so naredili napako, ki se jo da popraviti ali pa jim povedo, da bi moral A1 izvesti 2 prosta meta.

Tolmačenje: A1 mora izvesti 2 prosta meta. Pri tem se ostali igralci ne postavijo vzdolž polja omejitve. Nato pa A2 izvede 2 prosta meta, nakar se igra nadaljuje tako kot po vsakem zadnjem prostem metu.

44-13 Primer: B1 naredi osebno napako nad A1. To je 5 napaka moštva B v tej četrtini. A1 pomotoma nista dodeljena 2 prosta meta, pač pa vračanje žoge v igro iz outa. Po vrnitvi žoge v igro A2 izvede uspešen met na koš iz igre. Preden žoga postane živa, sodniki ugotovijo, da so naredili napako.

Tolmačenje: Napaka se prezre in igra se nadaljuje kot po vsakem običajnem uspešnem metu iz igre.

44-14 Primer: B1 naredi osebno napako nad A1, ki vodi žogo. Sodniki ugotovijo, da ima A1 na majici napačen logotip. Vodja ekipe pomaga A1 prekriti napačen logotip, zato je A1 prejel pomoč in je bil zamenjan z namestnikom A6. To je peta napaka moštva B v četrtini. Igra se namesto z dvema prostima metoma A1, pomotoma nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A. Sodniki napako ugotovijo, ko je A2 že podal žogo A3 na igrišču ter takoj zaustavijo igro.

Tolmačenje: Napako je še mogoče popraviti. Ker je bil A1 zamenjan zaradi prejete pomoči in ker je za tem ura za merjenje igralnega časa tekla, se mora A1 vrniti v igro ter izvesti pripadajoča prosta meta, po katerih se bo igra normalno nadaljevala.

44-15 Primer: B1 naredi osebno napako nad A1, ki vodi žogo. Sodniki ugotovijo, da ima A1 na majici napačen logotip. Vodja ekipe pomaga A1 prekriti napačen logotip, zato je A1 prejel pomoč in je bil zamenjan z namestnikom A6. To je peta napaka moštva B v četrtini. Sodniki spregledajo, da je moštvo A upravičeno do izvajanja prostih metov. Preden moštvo A vrne žogo v igro, sodniki ugotovijo pomoto.

Tolmačenje: Napako je še mogoče popraviti. Ker je bil A1 zamenjan zaradi prejete pomoči in ker po zamenjavi ura za merjenje igralnega časa še ni tekla, bo namestnik A6 izvedel 2 prosta meta, po katerih se bo igra normalno nadaljevala.

44-16 Ugotovitev. Če se zgodi napaka na uri za merjenje igralnega časa, jo sodniki lahko popravijo kadarkoli, a preden prvi sodnik podpiše zapisnik.

44-17 Primer: Na uri za merjenje igralnega časa je preostalo še 7 sekund v četrti četrtini. Izid je A 76 – B 76. Moštvo A ima žogo na voljo v njihovem prednjem polju. Ko se žoge dotakne igralec na igrišču, je časomerilec uro za merjenje igralnega časa sprožil 3 sekunde prepozno. Po nadaljnjih 4 sekundah, je A1 dosegel koš iz igre. V tem trenutku sodniki ugotovijo, da je časomerilec uro za merjenje igralnega časa sprožil 3 sekunde prepozno.

Tolmačenje: Če se sodniki strinjajo, da je bil met na koš A1 pravočasen (v času 7 sekund), bo zadetek A1 veljal. Če se sodniki strinjajo, da je bila ura sprožena 3 sekunde prepozno, potem se je igralni čas iztekel. Sodniki odločijo, da je tekma končana.

B - zapisnik - Izključujoče napake

B-1 Primeri izključujočih napak različnih oseb

- Član moštva zapusti prostor pred klopjo moštva, vendar ni aktivno udeležen v pretepu.
- Kadar je aktivno udeležen v pretepu.
- Izključen je samo glavni trener**

Glavni trener	D ₂	F	F
Prvi pomočnik trenerja			
Kazen: 2 prosta meta + posest			

Glavni trener	D ₂	F	F
Prvi pomočnik trenerja			
Kazen: 2 prosta meta + posest			
 - Izključen je samo prvi pomočnik trenerja**

Glavni trener	B ₂		
Prvi pomočnik trenerja	D	F	F
Kazen: 2 prosta meta + posest			

Glavni trener	B ₂		
Prvi pomočnik trenerja	D ₂	F	F
Kazen: 4 prosti meti + posest			
 - Izključena sta glavni trener in prvi pomočnik trenerja**

Glavni trener	D ₂	F	F
Prvi pomočnik trenerja	D	F	F
Kazen: 2 prosta meta + posest			

Glavni trener	D ₂	F	F
Prvi pomočnik trenerja	D ₂	F	F
Kazen: 4 prosti meti + posest			
 - Izključen je namestnik**

Glavni trener	B ₂				
Prvi pomočnik trenerja					
Igralec št. 7	P ₂	P ₂	D	F	F
Kazen: 2 prosta meta + posest					

Glavni trener	B ₂				
Prvi pomočnik trenerja					
Igralec št. 7	P ₂	P ₂	D ₂	F	F
Kazen: 4 prosti meti + posest					
 - Izključena sta dva namestnika in izločen igralec**

Glavni trener	B ₂				
Prvi pomočnik trenerja					
Igralec št. 7	P ₂	P ₂	D	F	F
Igralec št. 10	P ₂	T ₁	P	P	D
Igralec št. 11	P ₃	T ₁	P	P	P
Kazen: 2 prosta meta + posest					

Glavni trener	B ₂				
Prvi pomočnik trenerja					
Igralec št. 7	P ₂	P ₂	D ₂	F	F
Igralec št. 10	P ₂	T ₁	P	P	D ₂
Igralec št. 11	P ₃	T ₁	P	P	P
Kazen: 8 prostih metov + posest					
 - Izključen je spremljevalec moštva**

Glavni trener	B ₂	B	
Prvi pomočnik trenerja			
Kazen: 2 prosta meta + posest			

Glavni trener	B ₂	B ₂	
Prvi pomočnik trenerja			
Kazen: 4 prosti meti + posest			
 - Izključena sta dva spremljevalca moštva**

Glavni trener	B ₂	B	B
Prvi pomočnik trenerja			
Kazen: 2 prosta meta + posest			

Glavni trener	B ₂	B ₂	B ₂
Prvi pomočnik trenerja			
Kazen: 6 prostih metov + posest			

B-2 Primeri dosojenih tehničnih napak trenerju zaradi njegovega nešportnega vedenja ali kateregakoli drugega razloga v kombinaciji z izključujočo napako spremljevalca moštva, ki zapusti prostor pred klopjo moštva, ko pride do situacije s pretepom:

1. V prvi četrtini je prišlo do situacije s pretepom, ob tem pa je bila dosojena izključujoča napaka **spremljevalcu moštva**. V tretji četrtini je **glavni trener** dobil tehnično napako zaradi njegovega nešportnega vedenja.

Glavni trener	B ₂	B	C ₁
Prvi pomočnik trenerja			
Kazen: 1 prosti met			

Glavni trener ni izključen.

2. V prvi četrtini je prišlo do situacije s pretepom, kjer je bil izključen **spremljevalec moštva**. V tretji četrtini je tehnično napako dobil **glavni trener** zaradi nešportnega vedenja spremljevalca na klopi.

Glavni trener	B ₂	B	B ₁
Prvi pomočnik trenerja			
Kazen: 1 prosti met			

Glavni trener ni izključen.

3. V prvi četrtini je prišlo do situacije s pretepom v katerem je bil izključen **spremljevalec moštva**. V tretji četrtini je tehnično napako dobil **glavni trener** moštva zaradi njegovega nešportnega vedenja. V četrti četrtini je **glavni trener** dobil še eno tehnično napako zaradi njegovega nešportnega vedenja.

Glavni trener	B ₂	B	C ₁	C ₁ GD
Prvi pomočnik trenerja				
Kazen: 1 prosti met				

Glavni trener je izključen zaradi dosojenih dveh tehničnih napak trenerju.

4. V prvi četrtini je prišlo do situacije s pretepom v katerem je bil izključen **spremljevalec moštva**. V tretji četrtini je tehnično napako dobil glavni trener moštva zaradi nešportnega vedenja enega od članov moštva na klopi. V četrti četrtini je **glavni trener** dobil še eno tehnično napako zaradi nešportnega vedenja enega od članov moštva na klopi.

Glavni trener	B ₂	B	B ₁	B ₁ GD
Prvi pomočnik trenerja				
Kazen: 1 prosti met				

Glavni trener je izključen zaradi dosojenih treh tehničnih napak zaradi nešportnega vedenja članov moštva na klopi.

F – Tehnična oprema za ogled posnetkov (IRS)

1. Splošna načela

F-1.1 Ugotovitev. Ekipi morata ostati na igrišču v kolikor se ob koncu četrtnine ali podaljška uporabi IRS.

F-1.2 Primer: A1 izvede met na koš in doseže zadetek. Ob približno istem času se je oglasil signal ure, ki označuje konec četrtnine. Sodniki niso prepričani, če je bil met izveden pravočasno, zato se odločijo uporabiti IRS.

Tolmačenje: Dokler traja ogled IRS morajo igralci ostati na igrišču. Interval igre se bo pričel, ko bodo sodniki prinesli dokončno odločitev.

F-1.3 Ugotovitev. Pred tekmo mora prvi sodnik odobriti uporabo tehnične opreme za ogled video posnetkov in o tem obvestiti oba glavna trenerja. Uporabi se lahko samo tehnična oprema za ogled posnetka, ki jo je odobrila prvi sodnik.

F-1.4 Primer: A1 izvede met na koš in doseže zadetek. Ob približno istem času se je oglasil signal ure, ki označuje konec tekme. IRS pred tekmo ni bil odobren, uradni predstavnik moštva B pa je sodnikom povedal, da je tekmo snemal s kamero in želi posnetek pokazati sodnikom.

Tolmačenje: Posnetek, ki ga želi sodnikom pokazati predstavnik moštva B, se ne uporabi.

F-1.5 Ugotovitev. Ko želijo sodniki uporabiti IRS za ogled situacije, če je igralec izvedel met za 2 ali 3 točke, si bodo posnetek ogledali ob prvi priložnosti, ko ura za merjenje igralnega časa ne bo tekla in bo žoga mrtva.

Ko je na uri za merjenje igralnega časa 2:00 ali manj v četrti četrtnini ali v podaljšku, se IRS v zgoraj opisanem primeru uporabi **takoj, ko sodniki zaustavijo igro zaradi kateregakoli razloga.**

F-1.6 Primer: A1 izvede met na koš in doseže zadetek za 3 točke. Sodniki niso prepričani, če je bil met izveden iz polja za 2 ali 3 točke.

Tolmačenje: Sodniki lahko IRS uporabijo ob prvi priložnosti, ko je ura za merjenje igralnega časa zaustavljena in je žoga mrtva.

Prva priložnost je takrat, ko so sodniki igro zaustavili iz kateregakoli razloga.

V kolikor je na uri za merjenje igralnega časa 2:00 ali manj v četrti četrtini ali podaljšku, bodo sodniki lahko uporabili IRS takoj, ko bo zadetek dosežen in ura za merjenje igralnega časa ne bo tekla.

F-1.7 Ugotovitev. Zahteva za zamenjavo ali minuto odmora se lahko prekliče, ko po uporabi IRS-a sodniki sporočijo dokončno odločitev.

F-1.8 Primer: A1 doseže zadetek iz igre. Trener moštva B zahteva minuto odmora. Sodniki niso prepričani ali je bil zadetek A1 dosežen iz polja za 2 ali 3 točke, zato se odločijo, da bodo uporabili IRS. Med ogledom posnetka se trener moštva B odloči in zahtevo po minuti odmora prekliče.

Tolmačenje: Po končni odločitvi sodnikov zaradi uporabe IRS-a, se ugotovi zahtevi za preklic minute odmora s strani trenerja moštva B.

F-1.9 Primer: B1 je dosojena nešportna napaka. Sodniki so v dvomu ali je napaka B1 nešportna. B6 zahteva zamenjavo B1. Med ogledom posnetka se B6 vrne na klopo.

Tolmačenje: Po končni odločitvi sodnikov zaradi uporabe IRS-a, se ugotovi zahtevi za preklic zamenjave igralca B1.

2. Ob koncu četrtine in vsakega podaljška

F-2.1 Primer: A1 doseže zadetek iz igre, ko se oglasi zvočni signal za konec četrtine. Sodniki niso prepričani, če je bil met A1 pravočasen.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS, da se prepričajo ali je bil met A1 pravočasen. Če sodniki ugotovijo, da met A1 ni bil pravočasen, zadetek ne bo veljal. V kolikor je bil met pravočasen, bodo sodniki priznali zadetek A1.

F-2.2 Primer: A1 doseže zadetek iz igre za 3 točke, ko se oglasi zvočni signal za konec četrtine. Sodniki niso prepričani, če je pri metu na koš A1 stopil na mejno črto.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS ob koncu četrtine, da se prepričajo ali je bil met A1 pravočasen. Če sodniki ugotovijo, da je bil met A1 pravočasen, lahko sodniki IRS uporabijo tudi za to, da vidijo ali je igralec stopil na mejno črto in če je do tega prišlo lahko s pomočjo IRS določijo tudi koliko časa je še ostalo za zaključek četrtine.

F-2.3 Primer: Ura za merjenje igralnega časa prikazuje še 2,5 sekunde, ko A1 vrže žogo proti košu. Žoga se odbije od obroča, v skoku pride do nje B1 in začne voditi žogo, ko se oglasi

zvočni signal, ki označuje konec tekme. Sodniki niso prepričani ali je pri skoku za obito žogo B1 prestopil mejno črto.

Tolmačenje: Sodniki v tem primeru ne morejo uporabiti IRS.

F-2.4 Primer: A1 je zadel met za dve točki, ko se je oglasil signal, ki označuje konec igralnega časa. Sodniki niso prepričani, če je bil met na koš izveden pred iztekom ure za merjenje dolžine napada.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS, da ugotovijo, če je bil met na koš izveden preden se je oglasil signal, ki označuje konec tekme. IRS lahko uporabijo tudi, da ugotovijo ali je bil met na koš izveden preden se je oglasil signal za merjenje dolžine napada.

Če posnetek potrdi, da je bil met A1 izveden 0,4 sekunde preden se je oglasil signal, ki označuje konec četrte in če sodniki ugotovijo, da je imel A1 žogo v rokah, ko je bilo na uri za merjenje dolžine napada še 0,2 sekundi, preden je žoga zapustila roke A1, zadetek A1 ne bo priznan. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo B iz mesta, ki je najbližje prekršku. Uro za merjenje igralnega časa se nastavi na 0,6 sekunde, uro za merjenje dolžine napada pa se izklopi.

F-2.5 Primer: A1 je zadel met na koš, ko se je oglasil signal, ki označuje konec druge četrte. Sodniki niso prepričani, če je moštvo A naredilo prekršek 8 sekund.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS, da ugotovijo, če je bil met na koš izveden preden se je oglasil signal, ki označuje konec četrte. IRS lahko uporabijo tudi, da ugotovijo ali je moštvo A naredilo prekršek 8 sekund.

Če posnetek potrdi, da je bil met A1 izveden preden se je oglasil signal, ki označuje konec četrte in če sodniki ugotovijo, da je moštvo A naredilo prekršek 8 sekund, ko je bilo na uri za merjenje igralnega časa še 0,8 sekunde, zadetek A1 ne bo priznan. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo B v prednjem polju moštva B, uro za merjenje igralnega časa se nastavi na 0,8 sekunde, uro za merjenje dolžine napada pa izklopi. Če pa IRS potrdi, da moštvo A ni naredilo prekrška 8 sekund, bo zadetek A1 veljal.

F-2.6 Primer: Moštvo B vodi za 2 točki. B1 naredi osebno napako nad A1, ko se oglasi signal, ki označuje konec prvega podaljšek. To je peta napaka moštva B. Sodniki niso prepričani, če bila osebna napaka, ki jo je naredil B1 pred zaključkom prvega podaljška.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS. Če je bila osebna napaka narejena preden se je oglasil signal, ki označuje konec prvega podaljška, bo A1 izvajal 2 prosta meta, uro za merjenje igralnega časa pa se ustrezno ponastavi.

F-2.7 Primer: B1 je naredil osebno napako nad A1 pri neuspešnem metu na koš za 2 točki, ko se oglasi zvočni signal, ki označuje konec drugega podaljška.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS ob koncu drugega podaljška, da ugotovijo, če je bila osebna napaka B1 storjena preden se je oglasil signal za konec drugega podaljška. Če sodniki po ogledu posnetka ugotovijo, da je bila osebna napaka storjena preden se je oglasil signal, ki označuje konec drugega podaljška, bo A1 imel na voljo 2 prosta meta. Uro za merjenje igralnega časa se ustrezno ponastavi.

Če sodniki po ogledu posnetka ugotovijo, da je bila osebna napaka B1 storjena po tem, ko se je oglasil signal za merjenje igralnega časa, se napaka prezre, razen, če je napaka B1 nešportna ali izključujoča in bi zaradi tega lahko sledil tretji podaljšek.

3. Ura za merjenje igralnega časa kaže 2:00 ali manj v četrti četrtini in vsakem podaljšku.

F-3.1 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa 1:41 v četrti četrtini, je A1 izvedel uspešen met na koš, ko se oglasi ura za merjenje dolžine napada. Sodniki niso prepričani, če je žoga že zapustila roke A1, ko se je oglasil signal za merjenje dolžine napada

- a) preden žoga postane živa, da jo moštvo B vrne v igro po prejetem košu.
- b) po tem, ko žoga postane živa po prejetem košu in so sodniki zaustavili igro zaradi kateregakoli razloga.
- c) po tem, ko žoga ponovno postane živa po zaustavljeni igri s strani sodnikov

Tolmačenje: Sodniki lahko v zadnjih 2 minutah zadnje četrtine ali podaljška uporabijo IRS, da se prepričajo o tem, če je bil met na koš izveden pravočasno.

Sodniki so pooblaščen, da takoj zaustavijo igro ter z uporabo IRS ugotovijo, ali je bil met na koš izveden pravočasno. Igro morajo zaustaviti, ko je žoga padla v koš in je ura za merjenje igralnega časa zaustavljena. Kljub temu pa možnost za ogled posnetka traja do naslednje zaustavitve igre s strani sodnikov, če je ura za merjenje igralnega časa vmes tekla.

V točki a) morajo sodniki takoj ustaviti igro ter izvesti ogled posnetka preden se igra nadaljuje.

V točki b) morajo sodniki uporabiti IRS takoj, ko so zaustavili igro iz kateregakoli razloga.

V točki c) se je iztekla časovna omejitev za ogled posnetka, saj je žoga že postala živa po zaustavitvi igre. V tem primeru se IRS ne sme več uporabiti.

Če v a) in b) primerih posnetek pokaže, da je bila žoga še v rokah metalca A1, ko se je oglasil signal za merjenje 24 sekund, je moštvo A naredilo prekršek. Koš A1 ne bo veljal. V primeru a) se bo tako igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B najbližje mestu, kjer se je zgodil prekršek. V primeru b) se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro za tisto moštvo, ki je imelo žogo v posesti v trenutku, ko so sodniki prekinili igro zaradi ogleda IRS. Žogo bo moštvo vrnilo v igro z najbližjega mesta, kjer se je nahajala žoga ob prekinitvi igre.

Če v a) in b) primerih posnetek pokaže, da je žoga zapustila roke metalca A1 preden se je oglasil signal za merjenje 24 sekund, to ni prekršek moštva A in koš A1 bo veljal 2 ali 3 točke. Prekršek izteka napada se v tem primeru zanemari. V primeru a) bo moštvo B vrnilo žogo v igro s čelne črte kot po vsakem prejetem košu iz igre. V primeru b) se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro za tisto moštvo, ki je imelo žogo v posesti v

trenutku, ko so sodniki prekinili igro zaradi ogleda IRS. Žoga bo moštvo vrnilo v igro z najbližjega mesta, kjer se je nahajala žoga ob prekinitvi igre.

F-3.2 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa 1:37 v četrti četrtini, se oglasi ura za merjenje dolžine napada. Ob približno istem času je A1 zadel met na koš iz svoje napadalne polovice, A2 pa je naredil napako nad B2 v igri stran od žoge v napadalni polovici moštva A. To je tretja napaka moštva A v četrtini. Sodniki niso prepričani, če je bila žoga še v rokah A1, ko se je oglasil signal za merjenje dolžine napada in, ko se je zgodila osebna napaka igralca A2.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS, ko je na uri za merjenje igralnega časa 2:00 ali manj v četrti četrtini, da ugotovijo ali je bila žoga še vedno v rokah A1, ko se je oglasil signal, ki označuje konec dolžine napada.

Če sodniki po ogledu posnetka ugotovijo, da je žoga že zapustila roke A1 pri metu na koš preden se je oglasil signal, ki označuje konec dolžine napada in če je žoga že zapustila roke A1 preden je A2 naredil napako nad B2, bo zadetek A1 obveljal. V tem primeru ni prišlo do prekrška dolžine napada in se signal, ki označuje konec dolžine napada zanemari. Igra se nadaljuje kot po vsakem doseženem košu.

Če sodniki po ogledu posnetka ugotovijo, da je A2 naredil napako preden je žoga zapustila roke A1 pri metu na koš in če po ogledu posnetka ugotovijo, da je A2 naredil napako preden se je oglasil zvok, ki označuje konec dolžine napada, bo osebna napaka A2 zapisana v zapisnik. Zadetek A1 ne bo priznan. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo B v obrambni polovici moštva B z najbližjega mesta, kjer je A2 naredil napako. Moštvo B bo imelo 24 sekund za napad.

Če sodniki po ogledu posnetka ugotovijo, da se je oglasil zvok, ki označuje konec dolžine napada preden je žoga zapustila roke A1 in če po ogledu posnetka ugotovijo, da se je zvok za merjenje dolžine napada oglasil preden je A2 naredil osebno napako, je prišlo do prekrška 24 sekund. Koš A1 ne bo priznan. Napaka A2 se prezre, razen če gre za nešportno ali izključujočo napako. Igra se nadaljuje z izvajanjem žoge v igro za moštvo B v njihovi obrambni polovici, in sicer najbližjemu mestu, kjer je prišlo do prekrška.

F-3.3 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa 1:37 v četrti četrtini, se oglasi ura za merjenje dolžine napada. Ob približno istem času je A1 zadel met na koš iz svoje napadalne polovice, B2 pa je naredil napako nad A2 v igri stran od žoge v napadalni polovici moštva A. To je tretja napaka moštva A v četrtini. Sodniki niso prepričani, če je bila žoga še v rokah A1, ko se je oglasil signal za merjenje dolžine napada in, ko se je zgodila osebna napaka igralca A2.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS, ko je na uri za merjenje igralnega časa 2:00 ali manj v četrti četrtini, da ugotovijo ali je bila žoga še vedno v rokah A1, ko se je oglasil signal, ki označuje konec dolžine napada.

Če sodniki po ogledu posnetka ugotovijo, da je B2 naredil napako preden se je oglasil zvočni signal za merjenje dolžine napada in po ogledu posnetka ugotovijo, da je B2 naredil napako med tem, ko je bil A1 v fazi meta na koš, ni prišlo do prekrška 24 sekund. Zvočni signal, ki označuje konec obdobja 24 sekund se prezre. B2 se vpiše napaka. Koš

A1 velja. Igra se nadaljuje z izvajanjem žoge v igro za moštvo A v prednjem polju najbližje mestu, kjer je bila dosojena napaka B2. Moštvo A bo imelo no voljo 14 sekund za dokončanje napada.

Če sodniki po ogledu posnetka ugotovijo, da je bila žoga še v rokah A1, ko se je oglasil signal, ki označuje konec dolžine napada in če po ogledu posnetka ugotovijo, da se je zvočni signal oglasil preden je B2 naredil napako, je prišlo do prekrška 24 sekund. Zadetek A1 ne bo priznan. Napaka B2 se zanemari, razen, če gre za nešportno ali izključujočo napako. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge za moštvo B v zadnjem polju moštva B z mesta, ki je najbližje, ko je prišlo do prekrška 24 sekund. Moštvo B bo imelo 24 sekund na voljo za napad.

F-3.4 Primer: Na uri za merjenje igralnega časa je še 7,5 sekunde v četrti četrtini in tik preden izvajalec A1 izvaja žogo v prednji polovici moštva A, je B1 dobil tehnično napako. Ob približno istem času so sodniki B2 dosodili nešportno napako nad A2. Sodniki niso prepričani kakšen je pravilen vrstni red dosojenih napak.

Tolmačenje: Sodniki ne smejo uporabiti IRS za določitev vrstnega reda. Obe napaki se zapišeta v zapisnik. Šteje se, da je bila tehnična napaka sojena prva. Katerikoli igralec moštva A bo imel na voljo 1 prosti met. A2 bo nato imel še 2 prosta meta. Tekma se nadaljuje z izvajanjem žoge v igro za moštvo A v prednjem polju moštva A.

F-3.5 Primer: Na uri za merjenje igralnega časa je še 1:16 do konca četrte četrtine, ko A1 izvede met na koš. Sodnik dosodi prekršek pri igri na žogo. Sodniki niso prepričani, če je bila žoga že v padajočem delu krivulje.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS, da ugotovijo ali je bila odločitev o dosojenem prekršku pri igri na žogo pravilna, če je na uri za merjenje igralnega časa preostalo 2:00 v četrti četrtini.

Če po ogledu posnetka ugotovijo, da je bila žoga že v padajočem delu krivulje, potem odločitev sodnikov o dosojenem prekršku pri igri na žogo obvelja.

Če po pogledu posnetka ugotovijo, da žoga še ni bila v padajočem delu krivulje, se odločitev sodnikov prekličiče. V tem primeru pride do situacije s sodniškim metom.

F-3.6 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa je še 38 sekund do konca četrte četrtine, ko A1 izvede met na koš. Ko se žoga dotakne table nad nivojem obroča, nanjo igra B1. Sodniki ocenijo, da je bil dotik B1 pravilen.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS samo v primeru, če bi sodili prekršek pri igri na žogo.

F-3.7 Primer: Ko je na uri za merjenje igralnega časa je še 36 sekund do konca četrte četrtine, B1 naredi napako nad A1, ko je ta v fazi meta na koš. Žoga se dotakne table nad nivojem obroča in nato se žoge dotakne B2. Sodniki ne dosodijo prekrška pri igri na žogo. Sodniki niso prepričani, če je bil dotik igralca B2 v skladu s pravili.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS samo v primeru, če bi sodili prekršek pri igri na žogo.

- F-3.8 Primer:** Ko je na uri za merjenje igralnega časa je še 28 sekund do konca četrte četrtine, B1 naredi napako nad A1, ko je ta v fazi meta na koš. Ko je žoga na poti proti košu, nanjo igral B2. Sodniki dosodijo prekršek pri igri na žogo. Žoga ne gre v koš. Sodniki niso prepričani, če je bil dotik igralca B2 v skladu s pravili.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS, da ugotovijo, če je bila odločitev pravila, če ura za merjenje igralnega časa prikazuje 2:00 ali manj v četrti četrtini.

Če sodniki po ogledu posnetka ugotovijo, da se je B2 dotaknil žoge v padajočem delu krivulje, bodo A1 priznali zadetek. A1 bo imel na voljo še dodaten prosti met. Nato se igra nadaljuje kot po vsakem izvedenem prostem metu.

Če sodniki po ogledu posnetka ugotovijo, da se je B2 dotaknil žoga v dvigajočem se delu krivulje, bodo razveljavili odločitev o prekršku pri igri na žogo. A1 bo imel na voljo dva prosta meta. Igra se bo nato nadaljevala kot po vsakem izvedenem zadnjem prostem metu.

- F-3.9 Primer:** Ko je na uri za merjenje igralnega časa je še 1:37 do konca četrte četrtine, gre žoga v avt. Žogo bo imelo na voljo moštvo A. Moštvo A je odobrena minuta odmora. Sodniki niso prepričani kdo se je zadnji dotaknil žoge.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS, da ugotovijo kdo se je zadnji dotaknil žoge preden je šla v avt, če je na uri za merjenje igralnega časa 2:00 ali manj v četrti četrtini. Minuta odmora se bo pričela, ko bodo sodniki prinesli dokončno odločitev po ogledu posnetka.

- F-3.10 Primer:** Ko je na uri za merjenje igralnega časa je še 5:53 do konca prve četrtine, se žoga kotali po igrišču v bližini bočne črte, ko se žoge dotakneta A1 in B1. Sodniki dodelijo žogo moštvo A, nato pa niso prepričani, če je njihova odločitev pravilna.

Tolmačenje: Sodniki IRS-a v tem delu tekme ne smejo uporabiti, da bi določili kdo se je zadnji dotaknil žoge. IRS lahko v takem primeru uporabijo **samo** v zadnjih dveh minutah četrte četrtine.

- F-3.11 Primer:** Ko je na uri za merjenje igralnega časa je še 1:45 do konca podaljška, je A1 blizu bočne črte, ko poda žogo A2. Med podajo žogo v avt odbije B1. Sodniki niso prepričani ali je bil A1 že med podajo do A2 v avtu.

Tolmačenje: Sodniki ne smejo uporabiti IRS-a, da preverijo ali je bil igralec oz. žoga v avtu.

4. V vsakem trenutku tekme

F-4.1 Primer: B1 naredi osebno napako nad A1 pri metu na koš. Koš je dosežen. Sodniki postanejo neodločni, ali je A1 že pričel s fazo meta na koš, ko se je zgodila osebna napaka.

Tolmačenje: Sodniki ne morejo uporabiti IRS-a za odločitev, ali se je pričela faza meta na koš.

F-4.2 Primer: B1 naredi osebno napako nad A1 pri metu na koš. Koš je dosežen. Sodniki postanejo neodločni, ali je žoga že zapustila roke metalca A1, ko se je zgodila osebna napaka B1.

Tolmačenje: Sodniki ne morejo uporabiti IRS-a za odločitev, ali je žoga zapustila roke metalca ob osebni napaki nasprotnika.

F-4.3 Primer: Ura za merjenje časa v drugi četrtini kaže 3:47, ko A1 uspešno meče na koš za tri (3) točke. Sodniki niso prepričani, ali je bil met izveden iz polja za dve (2) ali tri (3) točke) in sicer:

- a) Preden je žoga živa, da jo moštvo B vrne v igro po prejetem košu.
- b) Žoga je živa po vračanju v igro moštva B po prejetem košu, nato pa B1 doseže zadetek iz gre in trener moštva A zahteva minuto odmora.
- c) Žoga je živa po vračanju v igro moštva B po prejetem košu in nato nad igralcem B2 v fazi meta na koš stori osebno napako igralec A2.
- d) Žoga je živa po vračanju v igro moštva B po prejetem košu in nato nad igralcem B2 v fazi meta na koš stori osebno napako igralec A2 in je nato žoga že živa, da bo B2 izvedel prvi ali edini prosti met.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS, da določijo ali je bil met na koš izveden iz polja za dve (2) ali tri (3) točke. Sodniki bodo uporabili IRS ob prvi možnosti, ko je ura za merjenje igralnega časa ustavljena in je žoga mrtva. Kljub temu, pa lahko sodniki v vsakem trenutku tekme ustavijo tekmo, če se sodnikom to zdi nujno potrebno.

Postopek ogleda IRS je v posameznem navedenem primeru naslednji:

- a) Sodniki takoj ustavijo igro ter si ogledajo IRS pred nadaljevanjem tekme.
- b) Sodniki si bodo IRS ogledali preden bo odobrena minuta odmora. Po končni odločitvi, ki jo sodniki sporočijo udeležencem tekme, se bo pričela minuta odmora. Do pričetka minute odmora, lahko trener prekliče zahtevo po minuti odmora.
- c) Sodniki si bodo IRS ogledali takoj po tem, ko je bila igra zaustavljena zaradi osebne napaka igralca A2.
- d) Časovna omejitev za ogled posnetka z IRS se je iztekla, ko je žoga ponovno postala živa ob prvem ali edinem prostem metu igralca B1. V tem primeru si sodniki ne morejo več ogledati posnetka in v veljavi ostane prvotna odločitev.

V primerih a), b) in c) se bo po dokončni odločitvi igra nadaljevala tam, kjer je bila prekinjena. V primeru a) se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro moštva B na čelni črti, kot po vsakem prejetem košu iz igre. V primeru b) se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro moštva A na čelni črti, kot po vsakem prejetem košu iz igre. V c) pa se bo nadaljevala s prostim(i) met(i) igralca B2.

F-4.4 Primer: B1 naredi osebno napako nad A1 pri metu na koš. A1 so dosojeni 3 proti meti. Sodniki postanejo neodločni, ali je A1 resnično metal na koš iz polja za 3 točke.

Tolmačenje: Sodniki lahko kadarkoli uporabijo IRS za dokončno odločitev, ali je bil met na koš izveden iz polja za 2 ali 3 točke.

F-4.5 Primer: 40 sekund pred koncem zadnje četrtine (ali vsakega podaljška), ima A1 žogo v rokah izven igrišča, da jo vrne v igro. V tem trenutku naredi B2 osebno napako nad A2 na igrišču in sodniku B2 dosodijo nešportno napako. Sodniki postanejo neodločni, ali je bila žoga še v rokah izvajalca A1 izven igrišča, ko se je zgodila napaka.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS za odločitev, ali je napaka B2 nešportna ali navadna osebna napaka.

V primeru, ko IRS potrdi odločitev, da je bila žoga še v rokah izvajalca A1, se potrdi nešportna osebna napaka B2.

V primeru, ko IRS potrdi, da je žoga že zapustila roke izvajalca A1, se nešportna napaka B2 spremeni v navadno osebno napako.

F-4.6 Primer: B1 je dosojena nešportna napaka nad A1 zaradi udarca s komolcem. Sodniki postanejo neodločni, ali je B1 res zadel A1 s komolcem.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS za potrditev vrste osebne napake. V primeru, če je prišlo do udarca s komolcem, se lahko dosojena nešportna napaka spremeni v izključujočo.

V primeru, če ni prišlo do stika z igralcem A1, se nešportna napaka B1 spremeni v tehnično napako, ki je posledica pretiranega zamahovanja s komolci.

F-4.7 Primer: B1 je dosojena osebna napaka. Sodniki postanejo neodločni ali gre za nešportno napako oz. ali je sploh prišlo do osebne napake.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS le za to, da odločijo, da se navadna osebna napaka spremeni v nešportno. V primeru, ko IRS pokaže, da se navadna osebna napaka ni zgodila oz. da ni prišlo do kontakta med igralcema, se osebna napaka ne more preklicati ter ostane v veljavi.

F-4.8 Primer: A1 vodi žogo proti košu v protinapadu, ko med njim in nasprotnikovim košem ni nobenega obrambnega igralca. B1 iztegne roko z namenom igre na žogo ter ob tem

zadane A1 s strani. B1 je dosojena nešportna napaka. Sodniki postanejo neodločni, ali je bila nešportna napaka dosojena pravilno.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS za odločitev ali bodo nešportno napako spremenili v navadno ali izključujočo napako in obratno. IRS pokaže, da je za osebno napako odgovoren napadalec A1, ki je prvi nepravilno uporabil roke ter povzročil kontakt z B1. V tem primeru, se nešportna napaka lahko spremeni v navadno osebno napako, vendar pa se ne sme napaka spremeniti v osebno napako napadalca A1.

F-4.9 Primer: B1 naredi osebno napako nad A1, ki vodi žogo. Sodniki postanejo neodločni, ali obstajajo elementi za nešportno napako.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS za odločitev, ali se bo osebna napaka popravila v nešportno napako. IRS pokaže, da je bil A1 prvi odgovoren za kontakt s prebijanjem. Sodniki ne smejo spremeniti odločitve in kaznovati igralca A1. Osebna napaka B1 ostane veljavna.

F-4.10 Primer: A1 je dosojen prekršek korakov, nato pa B1 nad njim naredi še nešportno napako. Sodniki postanejo neodločni, ali je bila B1 pravilno dosojena nešportna napaka.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS za odločitev, ali bodo nešportno napako spremenili v navadno osebno napako ali v izključujočo napako.

Če IRS pokaže, da obstajajo elementi za nešportno napako, bo ta ostala v veljavi.

Če IRS pokaže, da se je zgodila navadna osebna napaka, se takšna napaka prezre, saj se je zgodila za koraki.

F-4.11 Primer: B1 naredi osebno napako nad A1 pri metu na koš, nato pa je B2 nad njim naredil še nešportno napako. A1 je v tem trenutku še vedno v fazi meta na koš. Koš ni dosežen. Sodniki postanejo neodločni, ali je bila nešportna napaka B2 dosojena pravilno.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS za odločitev, ali bodo nešportno napako spremenili v navadno ali izključujočo napako.

Če IRS pokaže, da obstajajo elementi za nešportno napako B2, bo ta ostala v veljavi. A1 bo izvedel 2 prosta meta brez skakalcev ob polju omejitve zaradi osebne napake B1. Po končanih prostih metih, bo A1 izvedel še 2 prosta meta (brez skakalcev ob polju omejitve) zaradi nešportne napake igralca B2. Tekma se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A z mesta namenjenega za vračanje žoge v igro v prednjem polju in 14 sekundami za napad.

Če IRS pokaže, da je bila napaka B2 navadna osebna napaka, se le-ta prezre, saj se je zgodila po prvi osebni napaki. A1 bo izvedel 2 prosta meta zaradi osebne napake B1, po katerih se bo tekma normalno nadaljevala kot po vsakem zadnjem ali edinem prostem metu.

F-4.12 Primer: V tretji četrtini je B1 dosojena nešportna napaka nad A2. V četrti četrtini je ob uspešnem metu A1, B1 dosojena še osebna napaka. Sodniki postanejo neodločni, ali obstajajo elementi za nešportno napako B1. Med ogledom IRS-a je B1 kaznovan s tehnično napako.

Tolmačenje: Če IRS pokaže, da mora biti osebna napaka B1 spremenjena v nešportno napako, bo B1 avtomatično izključen. Zaradi tega, se tehnična napaka B1 prezre in ne bo dosojena njemu, niti trenerju moštva B. A1 bo izvedel dodatni prosti met (brez skakalcev ob polju omejitve) zaradi nešportne napake, nato bo pa moštvo A vrnilo žogo v igro v svojem prednjem polju s 14 sekundami za dokončanje napada.

F-4.13 Primer: 42,2 sekund do konca druge četrtine, A1 vodi žogo proti svojemu prednjemu polju. V tem trenutku sodnik opazi, da ura za merjenje časa in ura za merjenje 24 sekund ne delujeta.

Tolmačenje: Sodnik mora tekmo takoj prekiniti. Sodniki lahko uporabijo IRS za odločitev, koliko časa je še ostalo na uri za merjenje časa in na uri za merjenje 24 sekund. Po ogledu IRS, se bo igra nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A najbližje mestu, kjer se je nahajala žoga, ko je sodnik prekinil igro. Moštvo A bo imelo na razpolago preostanek časa na uri za merjenje časa in na uri za merjenje 24 sekund.

F-4.14 Primer: A2 izvaja drugi prosti met. V tem trenutku sodniki postanejo neodločni, ali je A2 pravi izvajalec prostih metov.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS za odločitev in preverbo pravnega izvajalca prostih metov. To lahko storijo skladno s pravili o napaki, ki jo je mogoče popraviti in sicer lahko posnetek uporabijo preden je žoga postala živa po prvi mrtvi žogi, potem ko je ura za merjenje igralnega časa tekla.

Če IRS pokaže, da je proste mete izvajal napačen igralec, se je zgodila napaka, ki jo je mogoče popraviti. Prosti meti A2 se v tem primeru razveljavijo (ne glede ali so bili uspešni ali ne), igra pa se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B v podaljškú črte za proste mete ter 24 sekundami za napad.

F-4.15 Primer: A1 in B1 pričneta s pretepom na igrišču, kateremu se pridružijo še ostali igralci in namestniki ter spremljevalci obeh moštev. Po nekaj minutah sodnikom uspe vzpostaviti red na igrišču.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo IRS v primeru pretepa oz. situacije, ki lahko privede do pretepa. Sodniki lahko na osnovi posnetka identificirajo vse udeležence tekme, ki so v pretepu sodelovali. Po tem, ko so sodniki jasno ugotovili, kdo vse je bil vpleten v pretep, bo prvi sodnik pred zapisnikarsko mizo sporočil kazni in dokončno odločitev o nadaljevanju tekme ter jo sporočil tudi obema trenerjema.

F-4.16 Primer: Nasprotnika se pričneta medsebojno žaliti z uporabo žaljive govornice ter medsebojnim potiskanjem. Sodniki takoj prekinejo tekmo. Ko sodniki vzpostavijo red, postanejo neodločni kateri igralci so vpleteni v dogajanje.

Tolmačenje: Po tem ko sodniki vzpostavijo red na igrišču, lahko uporabijo IRS, da identificirajo vse udeležence incidenta ter teži prekrška. Po jasnih dokazih in ugotovitvah o vpletenosti posameznikov v incident, bo prvi sodnik pred zapisničarsko mizo sporočil kazni in dokončno odločitev o nadaljevanju tekme ter jo sporočil tudi obema trenerjema.

F4.-17 Ugotovitev. V primerih nasilnih dejanj oz. dejanj, ki vodijo k pretepu in ta dejanja niso takoj prepoznana in sankcionirana s strani sodnikov, so sodniki pooblaščen, da takoj ustavijo igro ter z uporabo IRS pregledajo in natančno ugotovijo vse kršitve. Sodniki morajo ugotoviti potrebo po uporabi IRS sistema in sodniki morajo uporabiti IRS ob prvi priložnosti, ko so zaustavili igro.

Če IRS pokaže, da je prišlo do nasilnih dejanj udeležencev tekme, morajo sodniki kršitve ugotoviti ter kršilce kaznovati skladno s pravili. Kazni za nasilno obnašanje udeležencev se bodo izvedle skladno s časovnico, kot so se zgodile.

Nasilno dejanje je vsako namerno dejanje posameznika, s katerim se lahko poškoduje nasprotnika. Dejanje, ki ne izpolnjuje pogojev za izključujočo napako, grobo nešportno napako s pretirano uporabo sile ali tehnično napako zaradi groženj z nasilnimi dejanji, se ne smatra kot nasilno dejanje.

F-4.18 Primer: A1 vodi žogo, ko A2 udari B2 s komolcem. Sodniki niso dosodili osebne napake igralcu A2, ko:

- a) A1 nadaljuje z vodenjem žoge
- b) moštvo B povzroči, da žoga pade z igrišča.

Tolmačenje: Sodniki lahko v vsakem trenutku tekme uporabijo IRS, da preverijo ali je prišlo na igrišču do nasilnega dejanja in določijo vpletenost članov moštev v ta dejanja. V navedenem primeru morajo sodniki uporabiti naslednji postopek za možnost uporabe IRS:

- a) Sodniki so pooblaščen za takojšnjo zaustavitev tekme, brez da katero od ekip postavijo v podrejeni položaj.
- b) Sodniki uporabijo IRS takoj, ko je igra zaradi prekrška zaustavljena.

Če IRS pokaže, da je A2 udaril B2 s komolcem, lahko sodniki po uporabi IRS, igralcu A2 dosodijo nešportno napako. B2 bo izvedel dva (2) prosta meta brez skakalcev ob polju omejitve, igra pa se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B v njegovem prednjem polju in 14 sekundami za dokončanje napada.

Če IRS pokaže, da ni prišlo do udarca oz. drugih nasilnih dejanj, se bo igra nadaljevala najbližje mestu, kjer je bila prekinjena. Moštvo A bo v tem primeru vrnilo žogo v igro ter imelo na razpolago preostanek časa za dokončanje napada.

F-4.19 Primer: B1 naredi osebno napako nad A1 pri metu na koš. A1 udari B1 s komolcem:

- a) preden je žoga zapustila njegove roke.

b) po tem, ko je žoga zapustila njegove roke.

Sodniki ne dosodijo napake igralca A1 zaradi kontakta z B1. Žoga pade v koš.

Tolmačenje: V obeh primerih lahko sodniki uporabijo IRS, da ugotovijo, ali je prišlo do nasilnega dejanja. Sodniki morajo ustaviti igro, ko je žoga padla v koš.

IRS pokaže, da je A1 udaril B1 s komolcem pred osebno napako B1. Sodniki bodo A1 dosodili nešportno napako, kazni pa se bodo izvedle skladno s časovnico kot so se zgodile:

a) Koš ne velja, osebna napaka B1 pa se prezre. B1 bo izvedel dva (2) prosta meta brez skakalcev ob polju omejitve. Žogo bo v igro vrnilo moštvo B v svojem prednjem polju in 14 sekundami za dokončanje napada.

b) Zadetek A1 velja in B1 se vpiše osebna napaka. A1 bo izvedel en (1) prosti met brez skakalcev ob polju omejitve, nato pa bo B1 bo izvedel dva (2) prosta meta brez skakalcev ob polju omejitve. Žogo bo v igro vrnilo moštvo B v svojem prednjem polju in 14 sekundami za dokončanje napada.

F-4.20 Primer: A1 vodi žogo, ko A2 udari B2 s komolcem. Po petih sekundah nato B3 naredi osebno napako nad A3, ki vodi žogo. To je tretja napaka moštva B v četrtini. Sodniki niso dosodili napake igralca A2 zaradi udarca s komolcem.

Tolmačenje: Sodniki lahko v vsakem trenutku tekme uporabijo IRS, da ugotovijo, ali je prišlo med udeleženci tekme do nasilnih dejanj.

Če IRS pokaže, da je A2 udaril B2 s komolcem, morajo sodniki A2 dosoditi nešportno napako. Kazni za dosojene napake se bodo izvedle v vrstnem redu, kot so se zgodile. B2 bo izvedel dva (2) prosta meta brez skakalcev ob polju omejitve. Tekma se bo nato nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A z mesta najbližje mestu, kjer se je zgodila napaka igralca B3. Pravica do posesti žoge zaradi osebne napake igralca B3 se izniči s prehodno pravico do posesti žoge za moštvo A, ki je bila del kazni za dosojeno nešportno napako.

F-4.21 Primer: A1 vodi žogo, ko A2 udari B2 s komolcem. Po petih sekundah nato B3 naredi osebno napako nad A3, ki vodi žogo. To je peta napaka moštva B v četrtini. Sodniki niso dosodili napake igralca A2 zaradi udarca s komolcem.

Tolmačenje: Sodniki lahko v vsakem trenutku tekme uporabijo IRS, da ugotovijo, ali je prišlo med udeleženci tekme do nasilnih dejanj.

Če IRS pokaže, da je A2 udaril B2 s komolcem, morajo sodniki A2 dosoditi nešportno napako. Kazni za dosojene napake se bodo izvedle v vrstnem redu, kot so se zgodile. B2 bo izvedel dva (2) prosta meta brez skakalcev ob polju omejitve. Nato bo A3 izvedel dva (2) prosta meta, po katerih se bo tekma nadaljevala kot po vsakem zadnjem ali edinem prostem metu. Pravica do posesti žoge zaradi osebne napake igralca B3 se izniči s prehodno pravico do posesti žoge za moštvo A, ki je bila del kazni za dosojeno nešportno napako.

F-4.22 Primer: A1 vodi žogo, ko A2 udari B2 s komolcem. Sodniki niso dosodili napake igralca A2. Po petih sekundah je dosojena osebna napaka igralcu A1.

Tolmačenje: Sodniki lahko v vsakem trenutku tekme uporabijo IRS, da ugotovijo, ali je prišlo med udeleženci tekme do nasilnih dejanj.

Če IRS pokaže, da je A2 udaril B2 s komolcem, morajo sodniki A2 dosoditi nešportno napako. Kazni za dosojene napake se bodo izvedle v vrstnem redu, kot so se zgodile. B2

bo izvedel dva (2) prosta meta brez skakalcev ob polju omejitve. Tekma se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B in sicer najbližje mestu, kjer se je zgodila osebna napaka igralca A1. Pravica do posesti žoge zaradi napake igralca A1 izniči pravico do posesti žoge zaradi nešportne napake igralca A2.

F-4.23 Primer: B1 je dosojena nešportna napaka nad A1, ki je v fazi meta na koš. Zadetek ni dosežen. Štiri sekunde pred nešportno napako igralca B1, je A1 udaril B1 s komolcem. Sodniki niso dosodili napake igralca A1.

Tolmačenje: Sodniki lahko v vsakem trenutku tekme uporabijo IRS, da ugotovijo, ali je prišlo med udeleženci tekme do nasilnih dejanj.

Če IRS pokaže, da je A1 udaril B1 s komolcem, morajo sodniki A1 dosoditi nešportno napako. Obe nešportni napaki sta se zgodili v enakem obdobju, ko je bila žoga mrtva in ura za merjenje igralnega časa ustavljena in zaradi tega se kazni za obe nešportni napaki izničita. Igra se bo nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo A, in sicer najbližje mestu, kjer se je zgodila napaka igralca A1. Moštvo A bo imelo za dokončanje napada na razpolago preostanek časa.

F-4.23 Primer: A1 vodi žogo, ko A2 udari B2 s komolcem. Sodniki niso dosodili napake igralca A2. Po petih sekundah pa sta dosojeni tehnični napaki igralcu A1 ali B1.

Tolmačenje: Sodniki lahko v vsakem trenutku tekme uporabijo IRS, da ugotovijo, ali je prišlo med udeleženci tekme do nasilnih dejanj.

Če IRS pokaže, da je A2 udaril B2 s komolcem, morajo sodniki A2 dosoditi nešportno napako. Kazen za dosojeno tehnično napako se bo izvedla prva, ko bo katerikoli igralec moštva A ali B (odvisno komu je bila dosojena tehnična napaka) izvajala en (1) prosti met brez skakalcev ob polju omejitve. Nato bo B2 izvajal dva (2) prosta meta prav tako brez skakalcev ob polju omejitve, igra pa se bo nato nadaljevala z vračanjem žoge v igro za moštvo B v prednjem polju in 14 sekundami za napad.

KONEC TOLMAČENJ



FIBA

We Are Basketball